

VIENTO

LISTOPAD 2026.



UPUTE ZA KORIŠTENJE

Trener vodi. Igrač vidi. Sve na jednom mjestu.

Visento Coach — aplikacija za trenere hrvatske košarke.

Visento Coach Igrač — svlačionica u mobitelu svakog igrača.

ZA TRENERE

coach.bbtech.vip

ZA IGRAČE

igrac.bbtech.vip

01 Instalacija

Dvije aplikacije, dvije adrese. Ništa se ne preuzima iz trgovine — aplikacija se dodaje na početni zaslon izravno iz preglednika i ondje se ponaša kao svaka druga.

ZA TRENERE



Visento Coach

coach.bbtech.vip



- > Treninzi, vježbe, Moja metodika
- > Momčad, nazočnost, zdravlje
- > Analiza i  Studio za video
- > Poruke i smjernice saveza

ZA IGRAČE



Visento Coach Igrač

igrac.bbtech.vip



- > Svlačionica s objavama trenera
- > Klipovi s trenerovim oznakama
- > Javljanje izostanka
- > Spremnost prije treninga

Dodaj na početni zaslon

iPhone i iPad

1. Otvori adresu u **Safariju**.
2. Dodirni **Dijeli** ↑ (kvadrat sa strelicom).
3. Odaberi **Dodaj na početni zaslon** → **Dodaj**.

Obavijesti na iPhoneu stižu samo aplikaciji otvorenoj s početnog zaslona.

Android

1. Otvori adresu u **Chromeu**.
2. Dodirni izbornik ☰ gore desno.
3. Odaberi **Instaliraj aplikaciju** ili **Dodaj na početni zaslon**.

Ikona se pojavi među aplikacijama i na početnom zaslonu.

Tablet i računalo

1. Otvori adresu u Chromeu ili Edgeu.
2. U adresnoj traci dodirni ikonu **Instaliraj**.
3. Aplikacija se otvara u vlastitom prozoru.

Taktička ploča je zamišljena za veliki zaslon — na tabletu su gumbi veći.

Zašto nema trgovine aplikacija? Visento je progresivna web-aplikacija — isti pristup koji za svoja mobilna izdanja koriste Spotify, Starbucks i X. Novu verziju dobivaš čim je objavljena, sama se preuzme pri otvaranju. Podaci putuju šifrirano i čuvaju se u bazi saveza.

02 Prvi ulazak

Trener se registrira i čeka odobrenje saveza. Igrač ulazi s kodom momčadi koji dobije od svog trenera.

VISENTO COACH · TRENER

1 Registriraj se

Otvori coach.bbtech.vip → **Registracija**. Upiši ime i prezime, klub, e-poštu i lozinku koju sam odrediš.

2 Potvrdi e-poštu

Klikni poveznicu iz poruke. Zna završiti u neželjenoj pošti — provjeri i ondje.

3 Pričekaj odobrenje saveza

Administrator HKS-a odobrava svakog trenera. Dok čekaš, ekran to kaže; kad te odobri, sam prelazi u aplikaciju.

4 Dodaj na početni zaslon

Vidi prethodnu stranicu. Može i dok čekaš odobrenje.

5 Tri koraka na početnom zaslonu

Dodaj momčad, napravi prvi trening, pogledaj smjernice. Kad ih odradiš, nestanu.

VISENTO COACH IGRAČ · IGRAČ

1 Otvori pozivnicu trenera

Trener šalje poveznicu (WhatsApp, QR ili kopirano). Kod momčadi se upiše sam. Bez pozivnice: igrac.bbtech.vip i upiši kod od trenera.

2 Upiši e-mail

Na mail stiže kod za prijavu — upiši ga. Lozinka ne treba.

3 Ime i datum rođenja

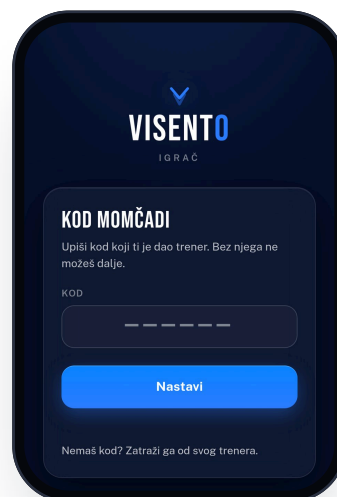
Ime je ono koje trener vidi u momčadi.

4 Trener te potvrdi

Zahtjev stiže treneru u Svlačionicu. Bez njegove potvrde igrač ne vidi ništa.

5 Dodaj na početni zaslon

I uključi obavijesti da ti ne promakne nova objava.



Ulaz u igračku aplikaciju

03 Što je novo

Listopad 2026. Najveća promjena je 🎬 Studio u Analizi — jedno mjesto za sav video.



Studio

Režeš klip iz YouTube snimke, označiš ga i šalješ igračima ili trenerima — sve na jednom mjestu. Svlačionica i dijeljenje s Androida vode ravno ovamo.



Oznake na videu

Natpis preko vrha snimke, zaustavljanje na točnom trenutku, do tri žute strelice, fokus zona koja zatamni sve osim mjesta akcije i tekst na slici. Igrač vidi točno ono što si označio.



Vlastiti testovi

Dodaj svoj test (npr. 17 bočnih linija) i prati napredak kroz sezone; skok (CMJ) izmjeri iz usporene snimke.



Zum kod igrača

Dva prsta ili dvostruki dodir povećavaju sliku; zaustavljanje čeka.

✓ Nazočnost po selekciji

Igraču se broje samo treninzi njegove selekcije — U16 trening ne ruši postotak igraču U14.



Brisanje odrađenog treninga

Krivo unesen trening briše se do 7 dana od treninga.

04 Početni zaslon

ELEMENT	ŠTO RADI
Kartica HKS · SAVEZ	Najnovija objava saveza. Gumbi vode na Poruke, Smjernice i Literaturu.
Izradi trening	Otvora novi trening.
Nadolazeći trening	Sljedeći planirani, s datumom i trajanjem.
Brzi pristup	Momčad, Kalendar, Vježbe, Analiza.
Traka faze	Ako su faze sezone postavljene: koja je faza, koji si dan i koliko treninga ovaj tjedan.
Tri točkice	Poruke, Upute, Osvježi aplikaciju. Crveni broj = nepročitane poruke. Upute imaju razine Osnovno i Kompletne, s tražilicom.

05 Trening

Od plana do evidencije: izrada, vođenje u dvorani, nazočnost i dijeljenje.

Izrada

1. **Izradi trening** → naziv, datum, trajanje i ciljevi. Ciljevi su pločice (Napad, Obrana, Tranzicija, Šut, Dribling, Dodavanje, Završnica, Rad nogu, Kondicija, Zagrijavanje, Testiranja, Prijateljska utakmica, Igra 5 na 5, Turnir, Oporavak) — može više.
2. **Dodaj vježbu** iz biblioteke ili novu. Redosljed mijenjaš povlačenjem.
3. Trening se sprema od prve vježbe. Možeš izaći i vratiti se — ništa se ne gubi.

Ispod datuma piše kojoj fazi sezone dan pripada. Trening pamti selekciju odabranu na vrhu Momčadi; popis treninga prikazuje samo tu selekciju.

Vođenje uživo

- **Pokreni trening** — sat ide po vježbi, s pauzom i prelaskom na sljedeću.
- **Nazočnost** — na popisu su samo igrači selekcije tog treninga. Koga ne označiš kao odsutnog, zapisuje se kao prisutan. Razlog izostanka: Ozljeda, Bolest, Škola, Privatno. Ako je igrač sam javio izostanak, razlog je već upisan.
- **Neopravdano** — narančasti X uz razlog. Ostaje zapisano i što je igrač javio i tvoja ocjena.
- **Grupe** — dvije do četiri, ručno ili automatski.
- **Završi trening** — sažetak i prelazak među odrađene.

Dijeljenje

U otvorenom treningu: **Pošalji trening** kolegama (više odjednom, uz poruku), **Mail**, **WA**, **Plan** (ispis plana) i **Skice** (dijagrami vježbi).

Izmjene poslije

- **Uredi** — naziv, datum ili trajanje → Spremi izmjene.
- **Ispravi nazočnost** — otvori odrađeni trening → Ispravi → uključi ili isključi igrača. Odmah ulazi u postotke.
- **Brisanje** — krivo unesen ili dupli odrađeni trening briše se gumbom 🗑️ **do 7 dana** od treninga. Stariji ostaje u evidenciji.

Bez interneta u dvorani? Trening se vodi i bilježi normalno. Traka na vrhu kaže koliko zapisa čeka; sve se pošalje kad se veza vrati. Dok je traka žuta, ne briši aplikaciju.

06 Vježbe i Moja metodika

Biblioteka saveza, tvoje vježbe, tvoje cjeline, klipovi i akcije s ploče.

Biblioteka

Ispod naslova su tri prečaca: **Vježbe**, **Moja metodika** i **Godišnji plan**. Tražilica po nazivu i opisu; filtri Sve, Elite, Favoriti, uzrasti U10–U14 i područja rada. Zlatna oznaka **HKS** = vježba saveza, ↓ = poslao kolega, **MOJA** = tvoja kopija savezne vježbe.

Vježbe saveza su zaključane; izmjene saveza stižu same. Za svoju verziju: **Moja kopija**. Što ti ne treba — **Sakrij** (vraćaš pod filtrom Skriveno).

Kartica vježbe: kategorija, trajanje, intenzitet, broj igrača, opis, naglasci, video i dijagram. Video kreće bez zvuka; okreni mobitel za veliki prikaz.

Vlastita vježba: isto, plus izbor pola ili cijelog terena i uzrasti U10/U12/U14 (bez oznake vrijedi za sve).

Seniorski način: uz Seniore ili U18 vježbe samo za mlađe se skrivaju; **Prikaži sve** ih vraća.

Moja metodika

Tvoje cjeline — npr. „Pick and roll“, „Šut iz driblinga“. + **Nova cjelina**, dodir otvara, ... **Uredi** mijenja naziv i boju. Vježbu dodaješ gumbom **U Moju metodiku**; ista vježba može biti u više cjelina. Cjeline putuju s tvojim računom na sve uređaje.

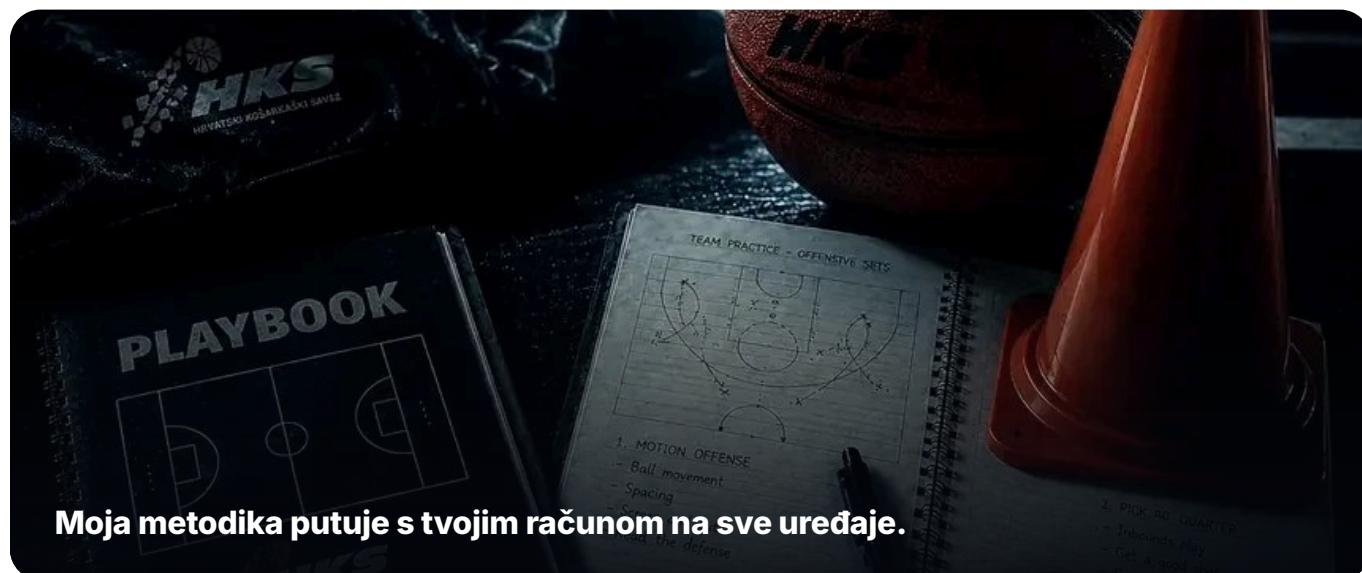
Otvorena cjelina ima preklopnik **Vježbe** | **Klipovi** | **Akcije**.

Klipovi se režu u Analiza → Studio i ovdje se vide u **Svi klipovi** i u cjelinama. Dodir pušta klip odmah tu, preko cijele širine; okrenut mobitel = cijeli zaslon. Gumbi: ↺ Ponovi, Pauza, zvuk, ↻ U krug, □ Cijeli. Nijedan dodir ne vodi na YouTube. ▶ **Pusti sve redom** pušta cijelu cjelinu. ... na klipu: ➡ **Oznake**, slanje, premještanje, brisanje.

Akcije s ploče: na Ploči nacrtaj korake (+K) i pritisni — spremaju se svi koraci. Iz Moje metodike: ✉ Igračima, ✉ Kolegi, ✏ Na ploču.

Godišnji plan

Po selekcijama (U12 do Seniori), devet cjelina — od filozofije i ciljeva do periodizacije i evaluacije. Izvoz, uvoz i ispis u PDF.



07 Taktička ploča

Analiza → Ploča. Teren u stvarnom omjeru 15 × 28 m: cijeli, pola ili dvije polovice.

- **Oznake:** napadači 1–5, obrana X1–X5, lopta. Povlače se prstom; dodir mijenja broj.
- **Crte:** kretanje, dodavanje, blok, dribling, olovka, gumica i tekst.
- **Radnje:** poništi, ponovi, obriši, pribadača, otvori i spremi.
- **Koraci +K:** nacrtano se odloži kao korak — crte nestaju, igrači i lopta ostaju gdje su završili. Do osam koraka.
-  **Pošalji igračima:** cijela akcija u Svlačionicu, jednom igraču ili momčadi; igrač korake lista prstom.
-  sprema akciju u Moju metodiku, sa svim koracima.
- Ploča pamti nacrtano i nakon izlaska iz aplikacije;  briše i zapamćeno.

Nacrtaj akciju iz videa — u Analizi, uz otvorenu snimku, gumb vodi na ploču; naziv se sam ispuni (snimka i minuta).

Periodizacija

RAZINA	ZA ŠTO
Tjedan	Mikrociklus — fokus tjedna, ritam i rasterećenje
Mjesec	Mezociklus — tema koja povezuje četiri tjedna
Sezona	Makrociklus — faze cijele godine

Faze: pripremna, natjecateljska, prijelazna, odmor — s nazivom, datumima i bilješkom. Dodir na fazu: dani, tjedni, treninzi, sati i najčešći ciljevi; uz svaki dan + za novi trening.

Složi mi sezonu automatski: tri pitanja (početak, tjedni priprema, kraj) i dobiješ gotov okvir.

Kalendar

Mjesečni pregled treninga i događaja: utakmice, putovanja, rođendani. Iz dana se izrađuje trening; događaj se izvozi u kalendar telefona.



Ploča u stvarnom omjeru 15 × 28 m — za tablet i za mobitel

08 Analiza • Studio NOVO

Jedno mjesto za sav trenerov video: režeš, označavaš, šalješ. Svlačionica, Moja metodika i dijeljenje s YouTubea vode ovamo jednim dodirom.

Analiza ima dvije kartice:

-  **Studio** tvoji klipovi i snimke — zadano
-  **Utakmice** HR finala i Europa, za usporedbu

Nova snimka

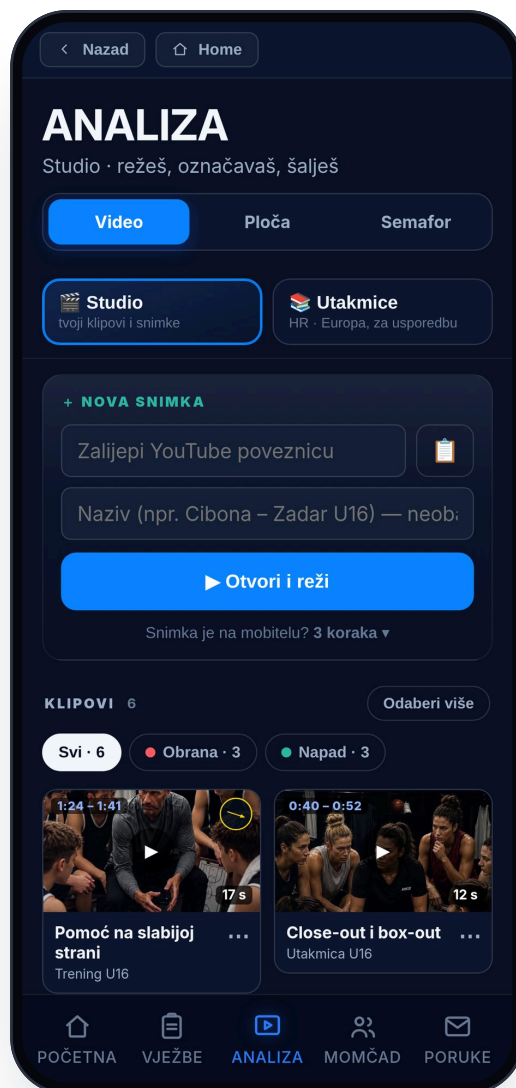
1. Zalijepi poveznicu YouTube snimke (📄 je zalijepi iz međuspremnik) i po želji upiši naziv.
2. Dodirni  **Otvori i reži**. Snimka ide gore u player i u popis **Snimke**.

Snimka s mobitela? U aplikaciji YouTube: + → Prenesi videozapis → Vidljivost **Nije na popisu** → Podijeli → Kopiraj vezu i zalijepi je u Studio. Na Androidu umjesto kopiranja: **Podijeli** → **Visento Coach** — Studio se otvori sa snimkom. Izravno učitavanje MP4 datoteka ne postoji.

Klipovi i mape

Svi tvoji klipovi su u Studiju, s brojem. **Mape** su cjeline Moje metodike — čipovi iznad klipova filtriraju. Klip s oznakama ima značku sa žutom strelicom . Dodir pušta klip; ... otvara uređivanje.

Snimke su cijele snimke iz kojih režeš (✂️ kaže koliko je klipova izrezano). **Povijest gledanja** je skrivena ispod i otvara se dodirom.



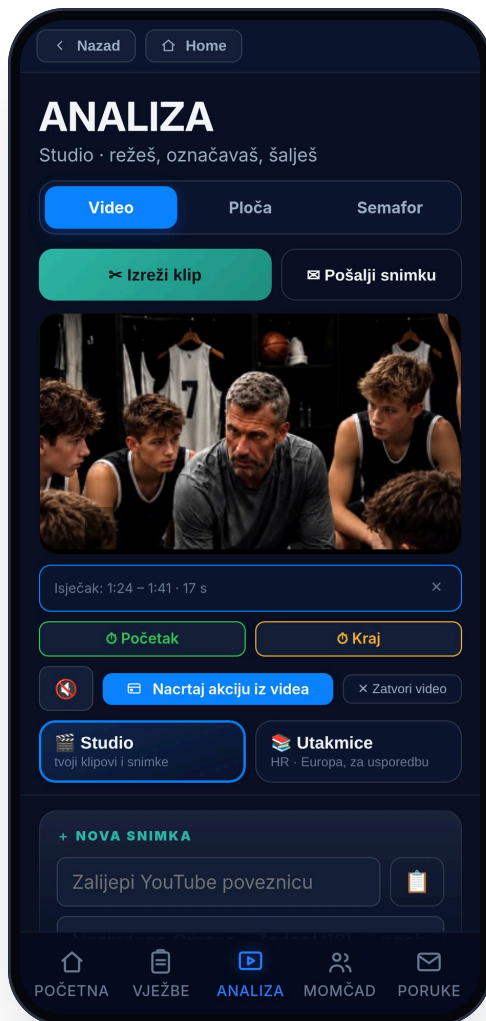
Studio: nova snimka, klipovi, mape



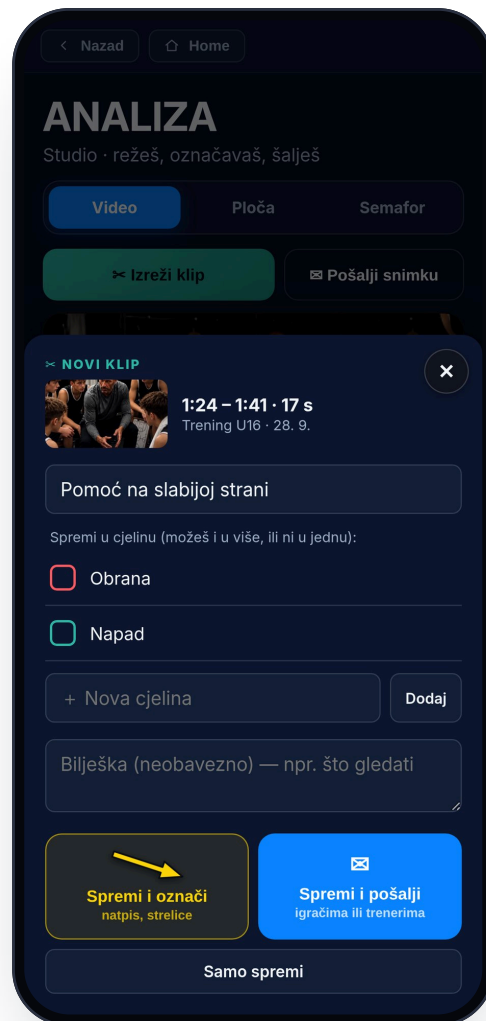
Svlačionica, Moja metodika i Podijeli s YouTubea — svi putovi vode u Studio.

Izreži klip

Od cijele snimke do klipa od nekoliko sekundi.



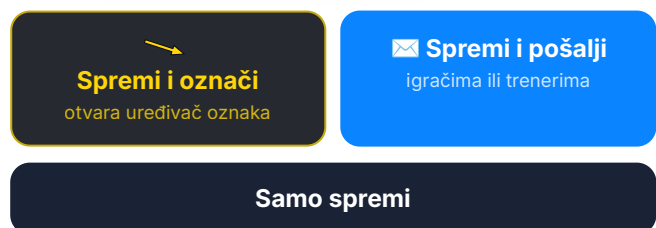
1 · Snimka svira — ⌚ Početak, ⌚ Kraj



2 · ✂ Izreži klip — naziv, mapa, ishod

1. Pusti snimku do akcije. ⌚ **Početak**, pa kad akcija završi ⌚ **Kraj**.
2. ✂ **Izreži klip** (ispod playera ili na traci). Upiši naziv, po želji odaberi mape i bilješku.
3. Odaberi ishod — klip je spremljen u svakom slučaju.

✉ **Pošalji snimku** pod playerom šalje cijelu otvorenu snimku ili označeni dio, bez spremanja klipa.

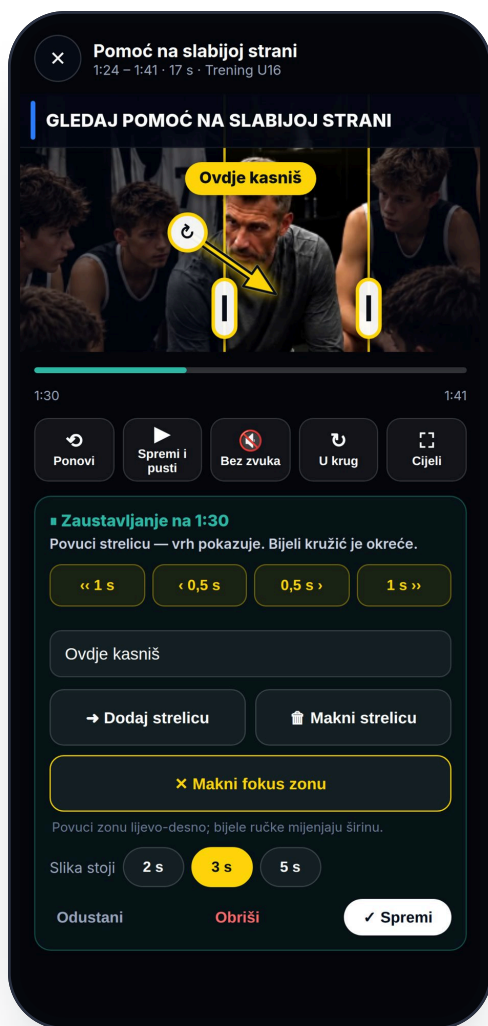


I ako uređivač oznaka zatvoriš bez spremanja, klip ostaje u Studiju.

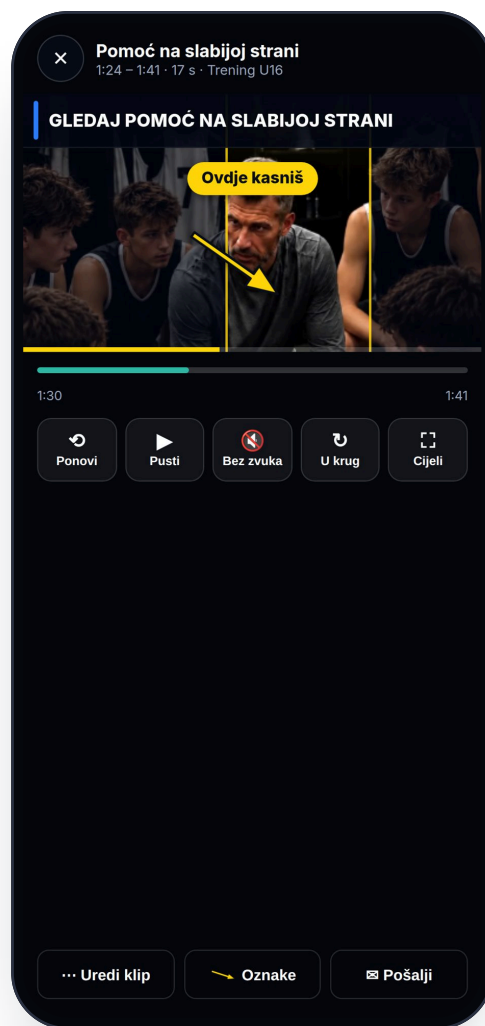


Oznake na klipu NOVO

Natpis, zaustavljanje, strelice i tekst — igrač vidi točno ono što ti vidiš.



Uređivač: zaustavljanje na 1:30



Pregled: kako će igrač vidjeti

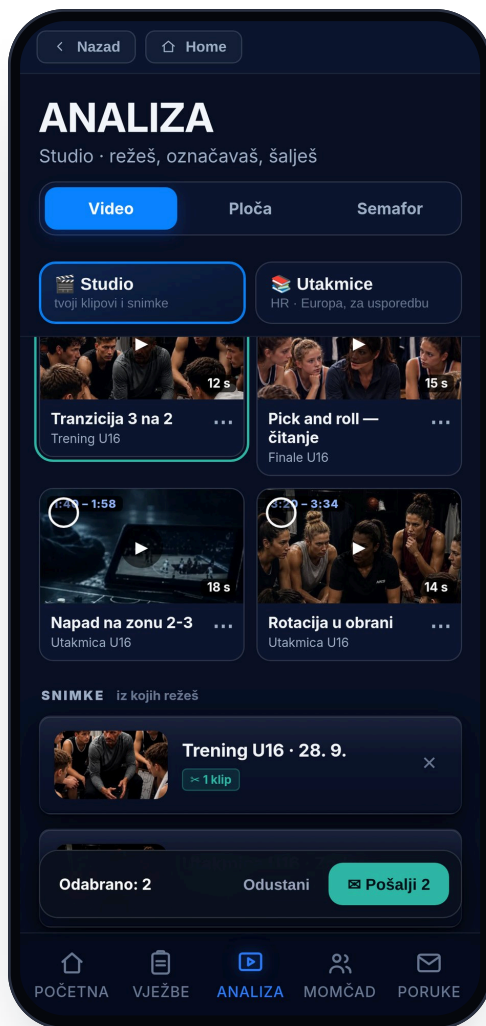
Klip → ... → **Oznake**, ili „Spremi i označi” pri rezanju.

- **Natpis** stoji preko vrha videa cijelo vrijeme.
- **II Zaustavi i označi** — snimka stane na tom trenutku. Zakasnio si? < **0,5 s** i << **1 s** pomiču sliku natrag (i naprijed) — strelice i tekst idu s njom.
- **Strelice** — do 3 žute; povuci prstom da vrh pokazuje na igrača, bijelim kružićem okreni.
- **Fokus zona** — okomiti pojas ostaje svijetao, ostatak slike se zatamni. Povuci je lijevo-desno, bijelim ručkama dolje mijenjaš širinu.
- **Tekst na slici** — kratko, npr. „Ovdje kasniš”.

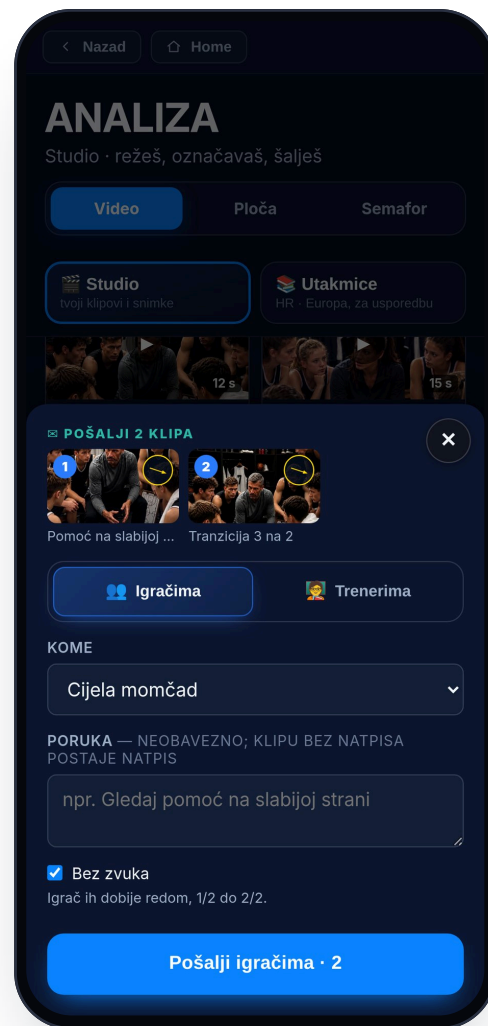
- **Slika stoji** 2, 3 ili 5 s, pa video ide dalje.
- **Spremi i pusti** (ispod videa) sprema zaustavljanje i pušta dalje do sljedećeg trenutka. Dok označavaš, dodir na sliku ne pokreće snimku.
- Do 8 zaustavljanja po klipu; svako je pločica s vremenom — dodir je otvara za izmjenu ili brisanje.
- **✓ Spremi oznake** (i ✕) sprema sve na klip.

Kod igrača: kartica kaže „ trener je označio”. Snimka stane na tvom trenutku, strelice i tekst se pojave, pa nastavi sama ili na dodir.

Slanje i usporedne utakmice



Odaberi više — redom kojim dodiruješ



Jedan prozor: Igračima | Trenerima

✉ Slanje

Jedan klip: ... → ✉ **Pošalji**. Više njih: **Odaberi više**, dodirni klipove pa ✉ **Pošalji**.

Igračima — cijeloj momčadi ili jednom igraču, uz poruku i **Bez zvuka**. Svaki klip je zasebna objava; igrač ih dobije redom 1/n ... n/n, s tvojim oznakama. Klipu bez natpisa poruka postaje natpis.

Trenerima — stižu u Primljeno, s oznakama; kolega ih jednim dodirom sprema u svoj Studio.

📖 Utakmice

Referentne utakmice za usporedbu, na svojoj kartici: **HR** — finala Državnog prvenstva po uzrastima; **EUROPA** — EuroBasket U16–U20 i seniori, Minicopa, CESA, NextGen. Gumb **M / Ž** prebacuje muške i ženske.

Utakmica se otvara u istom playeru, pa i iz nje režeš klipove u svoj Studio.

09 Momčad

Igrači, selekcije, nazočnost, testiranja — i zdravlje, rast te završna izvješća.

Selekcije

Traka **Moje selekcije** na vrhu određuje što gledaš — popis igrača i treninga tog uzrasta. U njoj su uzrasti koje si naveo u Postavkama. Igrač može biti u više selekcija s jednim kartonom; novi igrač dobije odabranu selekciju.

UZRAST	NAZIV · GODIŠTE (2026./27.)
U9 · U11	Mini košarka · 2018. / 2016. i mlađi
U12	Otvoreno prvenstvo · 2015. i mlađi
U13	Dječaci / djevojčice · 2014. i mlađi
U14	Pretkadeći · 2013. i mlađi
U16	Kadeći · 2011. i mlađi
U18	Juniori · 2009. i mlađi

Bivši U15 je U14, U17 je U16, U19 je U18. Uz uzraste: Seniori i Individualno.

Igrači i karton

+ **Igrač** ili ↓ **Više odjednom** (imena jedno po retku, npr. „Marko Kovačević 6 SG 2009“). Fotografija kamerom. Karton: visina, težina, nazočnost, status, što je propustio, testiranja; ispis, mail, WA.

Nazočnost

Kad je odabrana selekcija, postotak se računa samo iz njezinih treninga; uz **Sve** — zbirno. Pregled po tjednu, mjesecu ili godini: zeleno od 80 %, žuto od 60 %, crveno ispod. **Zabilježi dolazak** za dan bez treninga u aplikaciji.

Zdravlje

Brojke (raspoloživo, ne trenira, djelomično) i upozorenja: isto mjesto boli 3× u 7 dana, jaka bol danas, crveno dva dana zaredom, izostanak zbog ozljede.

- **+ Ozljeda:** mjesto na mapi tijela, vrsta, nastanak, datum. Povratak kroz četiri faze: **Ne trenira** → **Djelomično** → **Puni trening** → **Vraćen**. Dok ne trenira, izostanak s razlogom Ozljeda upisuje se sam.
- **Pošalji fizioterapeutu** — WhatsApp s gotovim sažetkom ozljede.
- **Spremnost danas** — semafor iz igračevih odgovora o snu, energiji i boli, u odnosu na njegov prosjek (kad je spremnost uključena za momčad).

Rast i zrelost

U kartonu igrača od 8 do 17 godina: visina, sjedeća visina, masa. Procjena udaljenosti od vrha rasta i oznaka u popisu (↑ vrh rasta, rani, kasni); u Zdravlju pregled momčadi po zrelosti i relativna dob. Vidi samo trener.

Završna izvješća kad ih savez uključi

Polusezona i kraj sezone. 12 kategorija ocjenjuješ 1–6 u odnosu na uzrast; za neobrađeno područje **Još nismo radili**. Uz ocjene: najjače, na čemu raditi, napredak; od U12 tip igrača, od U14 potencijal. Igrač dobiva samo tekst — ocjene ne vidi.

Testiranja NOVO

Karton igrača → Testiranja. Ugrađeni testovi, tvoji vlastiti i skok iz usporene snimke — napredak kroz sezone.

MOJI TESTOVI

17 bočnih linija (s)

17 širina terena, start na znak, mjeri se ukupno vrijeme

+ Dodaj vlastiti test
npr. 17 bočnih linija

TJELESNO

Visina (cm)

Težina (kg)

MOJ TEST

Novi test

NAZIV

17 bočnih linija

KRATKI OPIS (NEOBAVEZNO)

17 širina terena, start na znak, mjeri se ukupno vrijeme

MJERNA JEDINICA

S

s m cm kg broj ponavljanja

razina %

BOLJI REZULTAT JE

Manji
npr. vrijeme

Veći
npr. skok, broj

Bez ocjene
samo bilježim

Dodaj test

Novi vlastiti test



Po testu: sezone, ★ najbolji, krivulja

Vlastiti test

+ Novo → + Dodaj vlastiti test: naziv, kratki opis, mjerna jedinica i je li bolji **manji** (vrijeme) ili **veći** rezultat (skok, broj). Test se pojavi kod svih igrača i putuje s tvojim računom na sve uređaje; ✎ ga mijenja ili briše — upisani rezultati ostaju.

Po datumu · Po testu

Po testu pokazuje svaki test kroz vrijeme: rezultati po sezonama, ★ najbolji, krivulja i promjena od prvog mjerenja. Zeleno je napredak, crveno pad.

Skok iz snimke (CMJ)

Uz CMJ: snimi skok u načinu **Usporeno**, mobitel na tlu 2–3 m od igrača, stopala u kadru. Sličicu po sličicu označi **Odras** i **Doskok** — aplikacija izračuna visinu iz vremena leta. Više skokova → upiše se najbolji. Snimka ostaje na mobitelu.

SNIMKA	TOČNOST
240 sličica/s	± 0,5 cm
120 sličica/s	± 1 cm
60 sličica/s	± 2 cm
30 sličica/s	± 4 cm — pregrubo za praćenje napretka

Dobro svjetlo; doskok na ispružene noge — savijena koljena u zraku lažno povećaju skok.

10 Svlačionica

Veza trenera i igrača. Momčad → Svlačionica.

1. **Stvori momčad** — aplikacija ispiše kod.
2. **Pozivnica** — poveznica na igrac.bbtech.vip s već upisanim kodom: QR, WhatsApp ili kopiranje.
3. Igrač se prijavi → pojavi se na popisu → ti ga **potvrdiš**.

Objave: scouting, obavijest, motivacija, prehrana, mentalna priprema, poruka — cijeloj momčadi ili pojedincu, uz video i traženje potvrde.

 **Pošalji video igračima** na vrhu Svlačionice vodi u Studio — ondje se video reže, označava i šalje.

Igrač bez koda i bez tvoje potvrde ne vidi ništa. Svaka momčad ima svoj kod.

Postavke koje stižu igraču

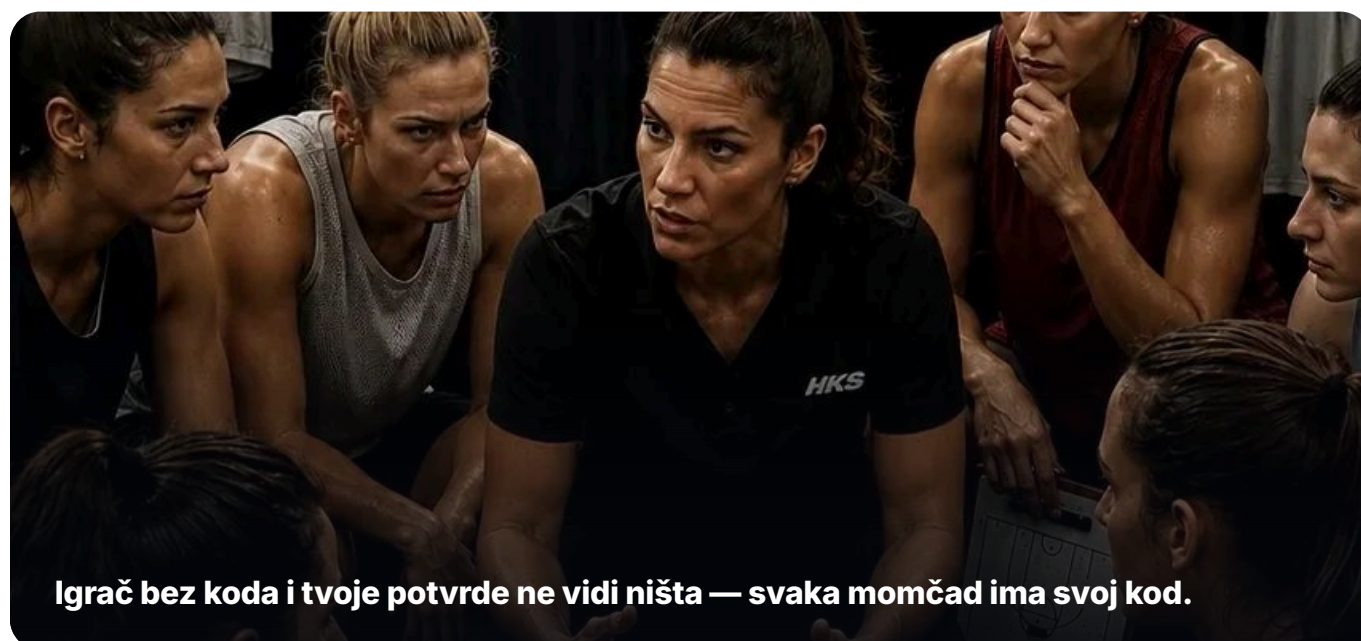
Seniorski način i Nazočnost na treninzima (Postavke → Značajke) preslikavaju se i u igračku aplikaciju; igrač ništa ne bira. Kad trener ne vodi nazočnost, igrač ne vidi karticu Izostanak.

HKS i komunikacija

KARTICA	SADRŽAJ
Poruke	Službene obavijesti saveza; neke traže potvrdu čitanja.
Smjernice	Ciljevi i standardi po selekcijama, kartica MODEL.
Probrano	Odabrani materijali saveza — kad ga savez uključi.
Literatura	Knjige i priručnici; tražilica, teme, zvjezdica.
Materijali	Sve što su ti poslali; službeno iz saveza na vrhu.
Razgovori	Jedan na jedan s kolegama.
Pitaj HKS	Poruka s predmetom svim administratorima — pitanja, prijedlozi, pohvale, kritike.

Trener šalje kolegama iz kluba i iz svog stručnog stožera (do 5); administrator saveza može svakome.

Smjernice su preporuka — put biraš sam. Ali ishod nije stvar izbora: na kraju sezone igrač mora biti spreman za sljedeći uzrast.



Igrač bez koda i tvoje potvrde ne vidi ništa — svaka momčad ima svoj kod.

11 Postavke i ispis

ODJELJAK	SADRŽAJ
Uloga	Glavni, pomoćni ili kondicijski trener, analitika
Klub	Naziv kluba (isti je u profilu), sezona, WhatsApp grupa
Značajke	Svlačionica · Seniorski način · Nazočnost na treninzima
Selekcija i izgled	Muška ili ženska selekcija; uzrasti koje vodiš (može više); naslovna slika trener ili trenerica
Izgled	Tema Performance, Midnight ili svijetla; pločice sa slikama; jezik
Sigurnost	PIN za brzi ulaz, lozinka
Stručni stožer	U aplikaciji — do 5 trenera kojima šalješ treninge, vježbe i klipove. Kontakt — fizioterapeut, liječnik, analitičar: telefon i WhatsApp.
Sustav	Obavijesti, izvoz podataka, Pitaj HKS, upute, verzija
Održavanje	Osvježi aplikaciju (podaci ostaju), odjava

Ispis i dijeljenje

ŠTO	GDJE
Plan treninga	Trening → Plan
Skice vježbi	Trening → Skice
Nazočnost	Nazočnost igrača → Ispis
Karton igrača	Karton → Ispiši
Testiranja	Momčad → Ispiši momčad
Godišnji plan	Vježbe → Godišnji plan → PDF

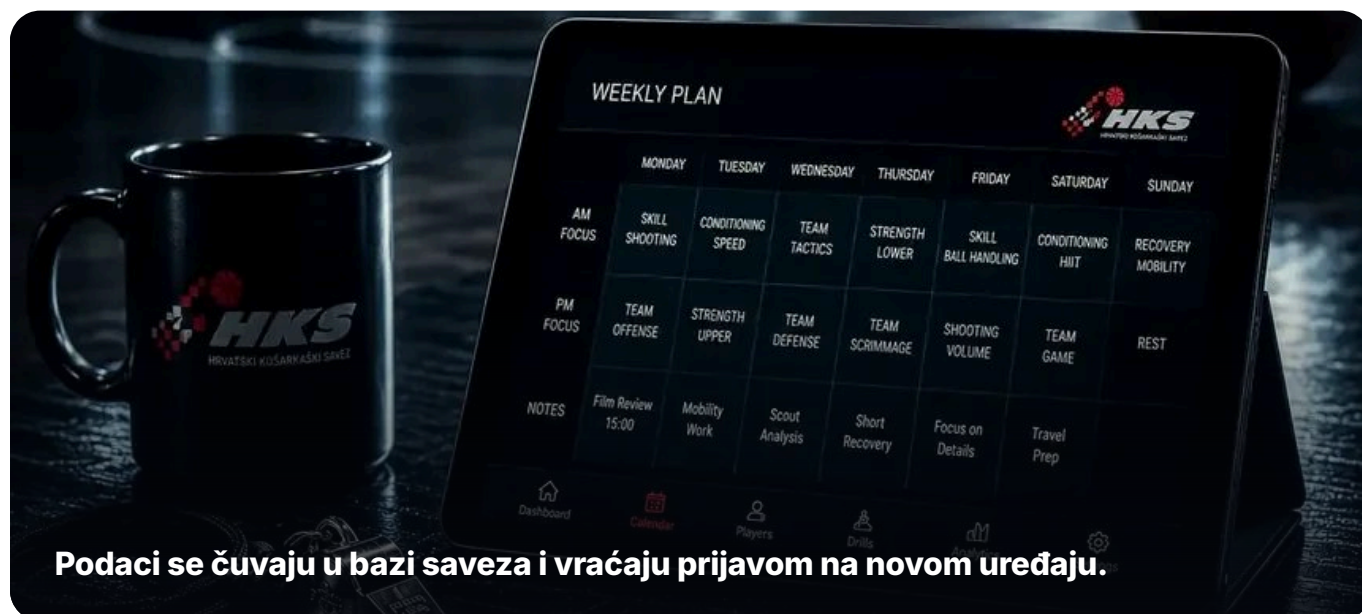
Sve se može poslati i mailom ili WhatsAppom, bez pisača.

Ažuriranje

Nova verzija se preuzima sama pri otvaranju. Ako nešto izgleda čudno: tri točkice → **Osvježi aplikaciju**. Na Androidu aplikaciju zatvori i iz prebacivača aplikacija da se pokrene ispočetka.

Tvoji podaci

Čuvaju se u bazi saveza i vraćaju prijavom na novom uređaju. Tvoje treninge i igrače vidiš ti i administratori saveza; drugi treneri vide samo ono što im sam pošalješ.



12 Visento Coach Igrač

Svlačionica u mobitelu: objave trenera, klipovi s oznakama, izostanak i spremnost. Igrač ništa ne podešava — aplikacija radi kako ju je trener postavio.



Svlačionica: spremnost, izostanak, Novo od trenera



Spremnost: san, energija, bol, mapa tijela

Svlačionica

Na vrhu je **Novo od trenera** — sve što je stiglo u zadnja 24 sata, a nije pogledano. Ispod su sve objave: scouting, obavijesti, akcije s ploče, poruke. Neke traže potvrdu.

Izostanak

Javi izostanak, razlog i napomena — stiže u trenerovu nazočnost. Tko ne javi — dolazi.

Spremnost kad je uključena

Četiri pitanja, dvadesetak sekundi: san, energija, bol i gdje boli. Dodir na mapi tijela označi mjesto, drugi briše; jačinu biraš ispod (L i D su tvoja lijeva i desna strana). Trener vidi odgovore prije nego složi trening.

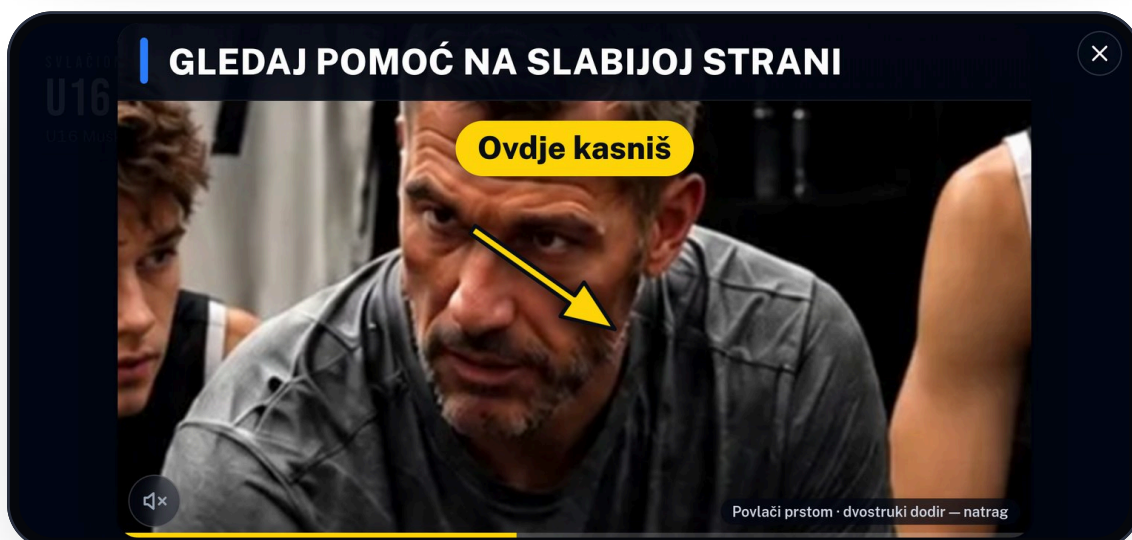
Igrači mlađi od 18 godina spremnost ispunjavaju tek uz suglasnost roditelja ili skrbnika.

Klipovi s oznakama i zum

Igrač vidi točno ono što je trener označio — i može povećati sliku.



Na trenerovom trenutku snimka stane: natpis, strelica i tekst



Zum na zaustavljenoj slici — dva prsta ili dvostruki dodir

Klipovi

Pušta se samo označeni dio; gumbi zvuk, 🔊 Ponovno, 🔄 Vrti u krug, 📺 veliki prikaz. Kartica „👉 trener je označio“ najavljuje oznake: natpis stoji gore, a na trenerovom trenutku snimka stane sa strelicama, fokus zonom i tekстом, pa nastavi sama ili na dodir.

Oznake se vide samo u aplikaciji; „Otvori video vani“ daje čistu snimku.

Zum **NOVO**

Dva prsta povećavaju i pomiču sliku; **dvostruki dodir** povećava 2,5× na tom mjestu, ponovni dvostruki dodir vraća. Dok je slika povećana, zaustavljanje čeka; jedan dodir vraća sliku i nastavlja. Prstima se povećava i sitan tekst u cijeloj aplikaciji.

13 Česta pitanja

Registrirao sam se, ali ne mogu ući.

Potvrdi e-poštu (provjeri i neželjenu poštu), pa pričekaj odobrenje saveza. Kad te odobre, ekran sam prelazi u aplikaciju.

Zaboravio sam lozinku.

Na ekranu za prijavu odaberi zaboravljenu lozinku — stiže poveznica za novu.

Nemam signala u dvorani.

Trening vodi normalno. Sve se sprema na uređaju i uskladi kad se veza vrati. Video traži internet jer dolazi s YouTubea.

Hoću li izgubiti podatke ako promijenim mobitel?

Ne. Podaci su u bazi saveza i vraćaju se prijavom na novom uređaju.

Kako igrač ulazi u aplikaciju?

Treba mu pozivnica ili kod tvoje momčadi iz Svlačionice, i tvoja potvrda.

Igrač ne vidi strelice na klipu.

Neka osvježi igračku aplikaciju. Oznake se vide samo u aplikaciji, ne kad snimku otvori na YouTubeu.

Kako snimku s mobitela pošaljem igračima?

Prenesi je na YouTube kao „Nije na popisu“, kopiraj vezu i zalijepi u Analiza → Studio. Na Androidu: Podijeli → Visento Coach.

Postotak nazočnosti mi izgleda krivo.

Gore u Momčadi odaberi selekciju — postotak se računa iz treninga te selekcije. Uz „Sve“ je zbirni.

Vodim žensku ekipu, a muškarac sam.

Postavke: Vodim žensku selekciju i Naslovna slika: trener — dvije su odvojene postavke.

Ne vidim muške utakmice.

Analiza →  Utakmice → gumb M / Ž.

Nešto izgleda čudno ili nedostaje.

Tri točkice → Osvježi aplikaciju. Ako ne pomogne, zatvori je do kraja i otvori ponovno.

Imam pitanje ili prijedlog.

Komunikacija → Pitaj HKS — poruka stiže svim administratorima saveza.



The screenshot shows the HKS app interface. In the center is a basketball court diagram with numbered players (1, 3, 4, 5). Surrounding it are player cards with statistics:

- Top left: Player 40, HRVATSKA. Stats: POINTS 13.6, REBOUNDS 7.3, FG% 52%.
- Top right: Player 7, HRVATSKA. Stats: POINTS 12.8, 3P% 41%, STEALS 1.6.
- Bottom left: #22 | LUKA M., C. Stats: POINTS 8.7, REBOUNDS 6.9, BLOCKS 1.3.
- Bottom right: #17 | MARIN G., SF. Stats: POINTS 10.3, REBOUNDS 4.8, AST/TO 2.2.

At the bottom, there is a text overlay: **Pitanje koje nije ovdje? Komunikacija → Pitaj HKS.**

VISENTO

**Jedan trener mijenja ekipu.
Znanje koje kruži mijenja košarku.**

ZA TRENERE

coach.bbtech.vip

ZA IGRAČE

igrac.bbtech.vip

Osmislio i razvio **Danko Cvjetićanin** · bivši hrvatski reprezentativac i osvajač dvije olimpijske medalje
Potpora i suradnja **dr. sc. Iva Borović Gregov** · Kineziološki fakultet u Zagrebu · Centar za izobrazbu u košarci

Visento Coach v49-210 · Visento Coach Igrač v61 · Listopad 2026.