FIBA SLUŽBENA KOŠARKAŠKA PRAVILA – PROMJENE

VRIJEDI OD 1. LISTOPADA 2026.

Objavljeno u lipnju

2026 verzija 1.0 a

SADRŽAJ

SLUŽBENE PRAVILA KOŠARKAŠKE IGRE 2026.

Članak 1. Definicije

Članak 2. Igralište

Članak 4. Momčadi

Članak 15. Igrač u momentu šuta

Članak 24. Vođenje lopte

Članak 36. Tehnička pogreška

Članak 37. Ometajuća pogreška (disruptive)

Članak 38. Gruba pogreška (flagrant)

Dodatak A. Sudački znakovi

Dodatak B. Zapisnik

Dodatak D. Poredak momčadi

Dodatak F. Instant replay sustav (IRS)

Članak 1. Definicije

RAZLOG PROMJENE

Dodana je odredba kojom se pojašnjava da se svaki put kada se u Pravilima koristi pojam opunomoćenik (commissioner), on odnosi i na tehničkog delegata (technical delegate).

Ovim se pojašnjenjem osigurava terminološka dosljednost u različitim natjecanjima u kojima se primjenjuju različiti modeli upravljanja natjecanjem.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 1.1. Košarkaška utakmica

Košarkašku utakmicu igraju dvije momčadi, svaka s po pet igrača. Cilj svake momčadi jest postići koš u protivničkom košu te spriječiti protivničku momčad u postizanju koša.

Utakmicu vode suci, zapisnički stol i, ako je imenovan, opunomoćenik.

Kad god se u Pravilima spominje funkcija „opunomoćenika“, ona se odnosi i na funkciju „tehničkog delegata“.

Članak 2. Igralište

RAZLOG PROMJENE

Povećana fleksibilnost u odabiru boja linija na igralištu omogućuje lakšu integraciju vizualnog identiteta natjecanja i komercijalnih elemenata, uz istodobno očuvanje potrebne vidljivosti, preglednosti i jednakih uvjeta za igru.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 2.5. Linije

Sve linije moraju biti pune boje, širine 5 cm, jasno vidljive i u snažnom kontrastu s bojom (ili bojama) podloge igrališta i vanjskog rubnog pojasa.

Boje graničnih linija i ostalih oznaka na igralištu mogu se razlikovati, no mora se primjenjivati sljedeće načelo:

- Sve granične linije, uključujući bočne linije, čeone linije, linije za izvođenje ubacivanja i linije prostora za klupe momčadi, moraju biti iste boje.
- Boja svakog para ostalih oznaka na igralištu mora biti jednaka na objema polovicama igrališta. To uključuje:
  - Polja ograničenja, uključujući i mjesta za skakače na slobodnim bacanjima
  - Polukrugove za slobodna bacanja
  - Linije za tri poena
  - Polukrugove u kojima se ne dosuđuje „probijanje“ („no-charge” polukrugovi)

- Središnja linija i središnji krug mogu biti druge boje od graničnih linija i ostalih oznaka na igralištu. Središnja linija i središnji krug mogu biti iste ili različite boje jedan u odnosu na drugoga.

Članak 4. Momčadi

RAZLOG PROMJENE

Uklanjanjem zahtjeva da čarape moraju biti vidljive usklađuju se pravila sa suvremenom sportskom opremom te se smanjuju nepotrebni administrativni prekidi i problemi u provedbi pravila.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 4.3. Sportska oprema

4.3.1. Sportska odjeća članova momčadi sastoji se od:

- majica iste prevladavajuće boje sprijeda i straga. Ako majica ima rukave, oni moraju sezati do iznad lakta. Nisu dopuštene majice s dugim rukavima.
  Svi igrači moraju staviti majice u hlačice. Dozvoljeni su jednodijelni dresovi.

- Hlačice iste prevladavajuće boje sprijeda i straga kao i majice. Hlačice moraju sezati do iznad koljena.

- čarape iste prevladavajuće boje za sve igrače momčadi.

Članak 15. Igrač u momentu šuta

RAZLOG PROMJENE

Potrebno je preciznije definirati kontinuirano kretanje i moment šuta (AOS), budući da igrači sve češće pokušavaju izazvati pogreške tijekom šuta, kako u tranziciji tako i u pozicijskom napadu.

Novim tekstom preciznije se određuje trenutak početka i završetka momenta šuta za različite vrste pokušaja šuta.

Izmjene imaju za cilj:

- razlikovati moment šuta za različite vrste šuta: prodor na koš, skok-šut i drugi šutevi u kretanju,
- odrediti položaj i smjer kretanja igrača (primjerice kod prodora između linije za tri poena i koša),
- definirati pokrete dijelova tijela koji moraju postojati kako bi se radnja smatrala momentom šuta,
- isključiti mogućnost da se pokušaj šuta iz zadnjeg polja smatra momentom šuta, osim pri posljednjem pokušaju prije isteka vremena četvrtine, produžetka ili vremena za napad.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 15 Igrač u momentu šuta

…

15.1.2 Moment šuta prilikom skok šuta na koš ili drugog šuta u kretanju:

- **započinje** kad igrač započne kretnju ramenima i loptom gore prema protivničkom košu, a
- **završava** kada lopta napusti ruku(e) igrača, ili kada je započeo potpuno novi moment šuta ili kada igrač doskoči sa obje noge na pod

15.1.3 Moment šuta u kontinuiranom prodoru prema košu:

- **započinje** kada igrač skupi loptu i ima kontrolu/smiri se u rukama, uslijed završetka vođenja ili hvatanja lopte u zraku i nastavlja pokret šuta izbačajem lopte za pogodak iz igre
- **završava** kada lopta napusti ruku(e) igrača, kada je započeo potpuno novi moment šuta ili kada igrač doskoči sa obje noge na pod.

Kontinuirana kretnja u momentu šuta prilikom prodora prema košu je potez igrača u prednjem polju momčadi – koji obično započinje između linije za tri poena i koša – tijekom kojeg igrač prihvaća loptu nakon završetka vođenja ili je hvata u kretanju, a zatim nastavlja pokret šuta prema košu, u pravilu usmjeren prema gore.

15.1.4 Da bi igrač bio u momentu šuta, mora biti u svom prednjem polju. Dopušta se iznimka prema kojoj igrač može biti bilo gdje na terenu tijekom posljednje akcije prije isteka vremena na satu za igru za kraj četvrtine ili produžetka ili isteka vremena na satu za napad u bilo kojem trenutku utakmice. U takvim slučajevima, moment šuta započinje kada igrač skupi loptu i ona se smiri u njegovoj ruci (ili rukama).

15.1.5 Ne postoji odnos između broja pravilnih koraka i momenta šuta.

15.1.6 Igraču koji pokušava postići pogodak, protivnik može držati ruku(e) i tako ga ometati u postizanju pogotka, iako se smatra da je pokušao postići pogodak. U tom slučaju nije bitno da lopta napusti ruku(e) igrača.

15.1.7 Kada je igrač u momentu šuta prilikom skok šuta ili drugog šuta u kretanju i nakon što je na njemu napravljena pogreška:

- doda loptu; ili
- se lopta kreće prema gore dalje od koša, ili
- igrač nije okrenut licem prema košu dok se lopta kreće prema gore,

više se ne smatra da je u momentu šuta.

15.1.8 Kada je igrač u momentu šuta prilikom prodora prema košu i nakon što je na njemu napravljena pogreška doda loptu, smatra se da taj igrač više nije u momentu šuta.

Članak 24. Vođenje lopte

RAZLOG PROMJENE

Izmjenom članka 24.2 dodatno se pojašnjava da igrač gubi nadzor nad živom loptom čim je ispunjen bilo koji od uvjeta navedenih u ovom članku.

Time se uklanjaju moguće nedosljednosti u tumačenju pravila o dvostrukom vođenju.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 24.2. Pravilo

Igrač ne smije ponovno započeti vođenje lopte nakon što je prvo vođenje završilo, osim ako je izgubio kontrolu nad živom loptom na igralištu zbog jednog od sljedećih razloga:

- pokušaja šuta na koš,
- dodira lopte od strane protivničkog igrača,
- dodavanja ili nenamjernog ispuštanja lopte nakon čega je lopta dotaknula ili ju je dotaknuo drugi igrač.

Članak 36. Tehnička pogreška

RAZLOG PROMJENE

Dosadašnje pravilo prema kojem je igrač bio isključen iz igre nakon što su mu dosuđene dvije tehničke pogreške, dvije nesportske pogreške ili njihova kombinacija pokazalo se prestrogim.

Stoga su tehničke pogreške, prema svojoj prirodi i težini, podijeljene u dvije kategorije, na one teže/strože (kategorija 1) koje dovode do isključenja iz igre i na one manje teže/strože koje ne rezultiraju isključenjem iz igre.

Ovom izmjenom uvodi se razmjerniji sustav sankcioniranja te uravnoteženiji disciplinski sustav.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 36.2. Tehnička pogreška

36.2. Definicija

36.2.1. Tehničke pogreške dijele se na dvije kategorije, ovisno o njihovoj prirodi i težini.

Tehničke pogreške kategorije 1 uračunavaju se u isključenje iz igre.

Tehničke pogreške kategorije 2 ne uračunavaju se u isključenje iz igre.

Tehničke pogreške igrača kategorije 1 mogu biti pogreške bez kontakta ili kontakt pogreške te se tiču ponašanja, uključujući između ostalog:

- neuljudno bez poštovanja se ponašati prema sucima, opunomoćeniku, pomoćnim sucima ili osoblju na klupi momčadi,
- korištenje izraza ili pokreta koji bi vrijeđali ili poticali gledatelje,
- izazivanje, provociranje i ismijavanje protivnika, uključujući kontakt rukama, tijelom ili loptom, a koje ne prelazi granicu grube (flagrant) ili isključujuće pogreške,
- uznemiravanje protivnika i ometanje njegovog vidnog polja mahanjem / držanjem ruke(u) blizu njegovih očiju,
- prekomjerno zamahivanje lakovima, bez kontakta,
- simuliranje pogreške.

Tehničke pogreške igrača kategorije 2 mogu biti pogreške bez kontakta kao rezultat ponašanja ili administrativne prirode, uključujući između ostalog:

- odugovlačenje igre namjernim diranjem lopte nakon što je prošla kroz koš ili sprečavanjem da se izvede brzo ubacivanje, ili kašnjenjem na početak drugog poluvremena
- vješanje na obruč tako da ga svojom težinom optereti, osim ako se nakon zakucavanja trenutačno ne uhvati za obruč i time po procjeni suca spriječi vlastitu ozljedu ili ozljedu drugog igrača,

- nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji ili nepropisna igra na loptu od strane obrambenog igrača za vrijeme posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. 1 poen se dodjeljuje napadačkoj momčadi, nakon čega slijedi kazna za tehničku pogrešku koja se dodjeljuje obrambenom igraču.

36.2.2 Tehnička pogreška osoblja s klupe momčadi je tehnička pogreška kategorije 1 dosuđena zbog neuljudnog obraćanja ili dodirivanja sudaca, opunomoćenika, pomoćnih sudaca ili protivnika, ili prekršaja pravila proceduralne ili administrativne naravi.

36.2.3 Igrač će biti isključen s ostatka utakmice (GD) kada su mu dosuđene:

- 2 tehničke pogreške kategorije 1, ili
- 2 grube pogreške (flagrant), ili
- 1 gruba pogreška (flagrant) i 1 tehnička pogreška kategorije 1.

36.2.4 Trener će biti isključen s utakmice (GD) kada su mu dosuđene:

- 2 tehničke pogreške kategorije 1 („C“) kao rezultat njegovog osobnog nesportskog ponašanja,
- 3 tehničke pogreške kategorije 1, bilo da su sve („B“ ili „BD“) ili je jedna od njih („C“), kao rezultat nesportskog ponašanja ostalog osoblja s klupe momčadi.

36.2.5. Ako su igrač ili trener isključeni prema članku 36.3.3 ili 36.3.4, ta tehnička pogreška je jedina koja se treba kazniti i nikakva dodatna kazna se ne provodi zbog isključenja.

36.3. Kazna

36.3.1. Ako je tehnička pogreška dosuđena:

- igraču, tehnička pogreška, bez obzira na kategoriju, dosuđuje se kao pogreška igrača i broji se kao momčadska pogreška
- osoblju s klupe momčadi, tehnička pogreška kategorije 1 dosuđuje se treneru i ne broji se kao momčadska pogreška.

Za nove sudačke znakove i oznake u zapisniku potrebno je primijeniti izmjene sadržane u **Dodacima A i B**.

Članak 37. Ometajuća pogreška (disruptive foul)

RAZLOG PROMJENE

Dosadašnje pravilo prema kojem je igrač bio isključen iz igre nakon dvije tehničke pogreške, dvije nesportske pogreške ili njihove kombinacije pokazalo se prestrogim.

Stoga je dosadašnja nesportska pogreška podijeljena na dvije zasebne vrste pogrešaka, grubu pogrešku (flagrant foul), koja se uračunava u isključenje iz igre i ometajuću pogrešku (disruptive foul), koja se ne uračunava u isključenje iz igre.

Uvođenjem ometajuće pogreške (disruptive foul) omogućuje se sankcioniranje nepotrebnog ometanja igre bez elemenata izrazito nesportskog ponašanja te se postiže razmjerniji sustav kažnjavanja.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 37 Ometajuća pogreška (disruptive foul)

37.1. Definicija

37.1.1 Ometajuća pogreška (disruptive foul) je nedozvoljeni kontakt igrača s protivnikom koji ne doseže razinu grube pogreške (flagrant), ali prekida tijek igre i dovodi protivnika u nepovoljan položaj. Kriteriji za dosuđivanje ometajuće pogreške su sljedeći:

- nepotreban kontakt obrambenog igrača koji ne predstavlja legitiman pokušaj izravne igre na loptu, a kojim se želi zaustaviti napredovanje napadačke momčadi u tranziciji. Ovo se primjenjuje sve dok napadač ne započne moment šuta.
- nepotreban kontakt obrambenog igrača bilo gdje na igralištu, bez legitimnog pokušaja igre na loptu, s ciljem zaustavljanja vremena igre i/ili vremena za napad pri završetku četvrtine ili produžetka.
- nedozvoljen kontakt s leđa ili s boka na protivniku koji napreduje prema protivničkom košu, kada između tog igrača i koša nema nijednog obrambenog igrača, pri čemu:
    - igrač ima kontrolu nad loptom,
    - pokušava ostvariti kontrolu nad loptom,
    - ili mu je lopta upućena dodavanjem.

  Ovo se primjenjuje sve dok napadač ne započne moment šuta.

37.1.2 Suci moraju dosljedno primjenjivati kriterije za ometajuće pogreške (disruptive foul) tijekom cijele utakmice te prosuđivati samo tu akciju.

37.2. Kazna

37.2.1 Ometajuća pogreška (disruptive foul) dosudit će se počinitelju i brojat će se kao momčadska pogreška.

37.2.2 Igraču nad kojim je napravljena pogreška dodijelit će se slobodna bacanja nakon kojih slijedi:

- ubacivanje lopte s linije za ubacivanje u prednjem polju momčadi nasuport zapisničkog stola.
  Broj slobodnih bacanja dodijelit će se prema sljedećem:
- ako je pogreška dosuđena na igraču koji nije u momentu šuta, 2 slobodna bacanja.
- ako je pogreška dosuđena na igraču u momentu šuta, koš ako je postignut vrijedi, uz dodatno 1 slobodno bacanje.
- ako je pogreška dosuđena na igraču u momentu šuta te koš nije postignut, 2 ili 3 slobodna bacanja

Za nove sudačke znakove i oznake u zapisniku primjenjuju se izmjene iz **Dodataka A i B**.

Članak 38. Gruba pogreška (flagrant foul)

RAZLOG PROMJENE

Dosadašnje pravilo prema kojem je igrač bio isključen iz igre nakon dvije tehničke pogreške, dvije nesportske pogreške ili njihove kombinacije pokazalo se prestrogim.

Zbog toga je dosadašnja nesportska pogreška podijeljena na dvije zasebne vrste, grubu pogrešku (flagrant foul), koja dovodi do isključenja iz igre i ometajuću pogrešku (disruptive foul), koja ne dovodi do isključenja.

Za razliku od prethodnih nesportskih pogrešaka, na ovaj način samo najteži oblici nesportskog ponašanja rezultiraju isključenjem iz igre.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 38 Gruba pogreška (Flagrant foul)

38.1. Definicija

38.1.1 Gruba pogreška je nedozvoljen kontakt igrača na protivnika, koji narušava duh sportske igre i načelo fair playa te svojom prirodom i težinom prelazi granice osobne ili ometajuće pogreške. Kriteriji za dosuđivanje grube pogreške su sljedeći:

- nelegitiman košarkaški potez na protivnika, sa ili bez lopte
- nepromišljen, nasilan ili opasan potez koji prouzroči ili može prouzročiti ozljedu protivnika
- prekomjerni, snažni kontakt koji je igrač napravio u pokušaju igre na loptu ili protivnika,

38.1.2 Suci moraju dosljedno primjenjivati kriterije za grube pogreške (flagrant foul) na isti način tijekom cijele utakmice te prosuđivati samo tu akciju.

38.2 Kazna

38.2.1 Gruba pogreška (flagrant foul) dosudit će se počinitelju i brojat će se kao momčadska pogreška.

38.2.2 Igraču nad kojim je napravljena pogreška dodijelit će se slobodno(a) bacanje(a) nakon kojih slijedi:

- ubacivanje lopte s linije za ubacivanje u prednjem polju momčadi nasuport zapisničkog stola.
- podbacivanje lopte u središnjem krugu za početak utakmice

Broj slobodnih bacanja dodijelit će se prema sljedećem:

- ako je pogreška dosuđena na igraču koji nije u momentu šuta: 2 slobodna bacanja.
- ako je pogreška dosuđena na igraču u momentu šuta, koš ako je postignut vrijedi, uz dodatno 1 slobodno bacanje.
- ako je pogreška dosuđena na igraču u momentu šuta te koš nije postignut, 2 ili 3 slobodna bacanja.

38.2.3 Igrač će biti isključen iz ostatka utakmice (GD) nakon što mu se dosudi:

- 2 grube pogreške (2 flagrant fouls)
- 2 tehničke pogreške kategorije 1
- 1 tehnička pogreška kategorije 1 i 1 gruba pogreška (flagrant foul).

38.2.4 Ako je igrač isključen prema članku 38.2.3., izvodi se samo kazna za tu grubu pogrešku (flagrant foul) te nema dodatnih kazni zbog isključenja.

Za nove sudačke znakove i oznake u zapisniku primjenjuju se izmjene iz Dodataka A i B.

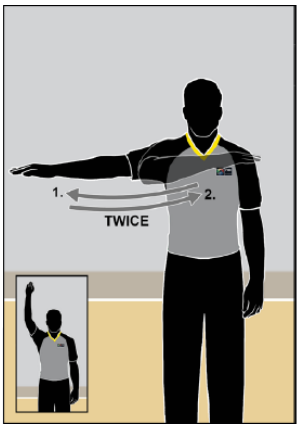
DODATAK A. Sudački znakovi

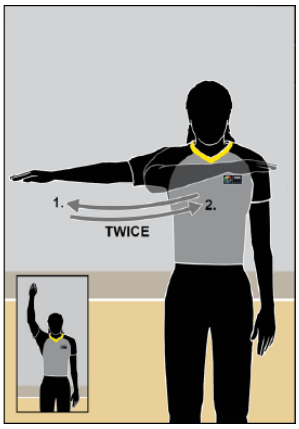
RAZLOG PROMJENE

U skladu s novim vrstama i kategorijama pogrešaka uvedeni su novi sudački znakovi za:

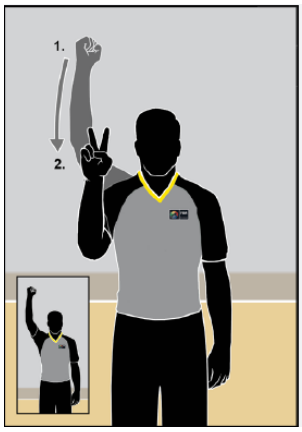
NOVI I AŽURIRANI SUDAČKI ZNAKOVI

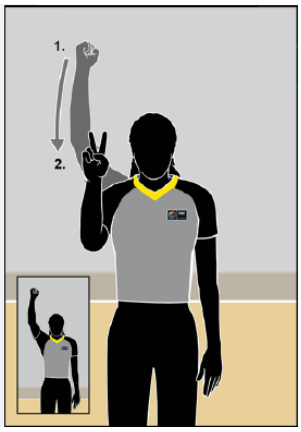
Odugovlačenje/zadržavanje igre





Ometajuća pogreška (Disruptive foul)





Gruba pogreška (Flagrant foul)

DODATAK B. Zapisnik

RAZLOG PROMJENE

Uvedene su nove oznake u zapisniku za tehničke pogreške, ometajuće pogreške (disruptive foul) i grube pogreške (flagrant foul).

Nove kategorije pogrešaka zahtijevaju jasniji način evidentiranja i praćenja. Stoga je uvedeno novo načelo prema kojem se svaka pogreška koja se uračunava u isključenje iz igre označava kružićem, čime se omogućuje jednostavnije praćenje tijekom utakmice.

Također je uvedena nova oznaka ”BD“, koja omogućuje jasno evidentiranje diskvalificirajuće pogreške pratećih članova momčadi.

Kao i do sada, uz svaku pogrešku koja rezultira slobodnim bacanjima, upisuje se broj dosuđenih slobodnih bacanja (1, 2 ili 3) pored oznake pogreške.

NOVI TEKST PRAVILA

U zapisnik se uvode sljedeće oznake:

Pogreška	Oznaka
1. Ometajuća pogreška igrača	**DI**
2. Teška osobna pogreška igrača	**FL**
3. Tehnička pogreška igrača kategorije 1	**T**
4. Tehnička pogreška igrača kategorije 2	**T**
5. Tehnička pogreška glavnog trenera kategorije 1	**C**
6. Tehnička pogreška klupe kategorije 1	**B**
7. Tehnička pogreška kategorije 1/Diskvalificirajuća pogreška pratećeg člana momčadi	**BD**

Potpuni popis oznaka i primjera njihova evidentiranja bit će objavljen u Dodatku B Pravila košarkaške igre 2026. te u pratećim edukativnim materijalima.

DODATAK D. Poredak momčadi

RAZLOG PROMJENE

Dosadašnja pravila nisu dovoljno jasno uređivala određivanje konačnog poretka momčadi koje ispadnu iz natjecanja prije završnice, osobito u natjecanjima u kojima se ne igraju utakmice za plasman.

Novi članak D.5.2. pojašnjava način određivanja poretka momčadi koje su ispale u četvrtfinalu, kvalifikacijama za četvrtfinale, osminefinala, itd.

NOVI TEKST PRAVILA

D - Poredak momčadi

D.5. Poredak momčadi u natjecanjima koja se igraju po fazama

D.5.2. Za određivanje poretka momčadi koje su ispale iz natjecanja nakon grupne faze, kvalifikacija za četvrtfinale i/ili četvrtfinala, četiri momčadi ispale u istoj fazi natjecanja svrstavaju se u zajedničku skupinu. Njihov međusobni poredak određuje se prema sljedećim kriterijima, redom kako slijedi:

- bolji plasman u skupini nakon završetka svih utakmica grupne faze;
- bolji omjer pobjeda i poraza u svim utakmicama grupne faze;
- bolja koš-razlika u svim utakmicama grupne faze;
- veći broj postignutih koševa u svim utakmicama grupne faze.

Ako ni nakon primjene svih navedenih kriterija nije moguće odrediti konačni poredak, primjenjuje se važeća FIBA ljestvica reprezentacija (FIBA Ranking).

U nastavku službenih Pravila prikazani su primjeri konačnog poretka za turnir sa 16 momčadi raspoređenih u četiri skupine po četiri momčadi.

PRIMJERI

Grupa A	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad A1	3	0	6	300 – 223	+ 77
Momčad A2	2	1	5	255 – 266	- 11
Momčad A3	1	2	4	250 – 270	- 20
Momčad A4	0	3	3	245 – 291	- 46

Grupa B	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad B1	3	0	6	237 – 165	+ 72
Momčad B2	2	1	5	271 – 209	+ 62
Momčad B3	1	2	4	197 – 252	- 55
Momčad B4	0	3	3	184 – 263	- 79

Grupa C	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad C1	3	0	6	283 – 225	+ 58
Momčad C2	2	1	5	249 – 225	+ 24
Momčad C3	1	2	4	232 – 251	- 19
Momčad C4	0	3	3	212 – 275	- 63

Grupa D	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad D1	3	0	6	312 – 242	+ 70
Momčad D2	2	1	5	260 – 265	- 5
Momčad D3	1	2	4	239 – 246	- 7
Momčad D4	0	3	3	195 – 253	- 58

Konačni poredak 4 momčadi (13. – 16. mjesto) eliminiranih nakon grupne faze.

Momčadi koje su zauzele 1. mjesto u svakoj skupini grupne faze izravno se plasiraju u četvrtfinale. Momčadi koje su zauzele 4. mjesto u svakoj skupini grupne faze ispadaju iz natjecanja. Konačni poredak momčadi je sljedeći:

Konačni poredak	Bodovi	Poeni	Koš razlika
13. Momčad A4	3	245 – 291	- 46
14. Momčad D4	3	195 – 253	- 58
15. Momčad C4	3	212 – 275	- 63
16. Momčad B4	3	184 – 263	- 79

Konačni poredak 4 momčadi (9 – 12. mjesto) eliminiranih nakon kvalifikacija za četvrtfiinale.

Momčadi koje su u svakoj skupini grupne faze zauzele 2. i 3. mjesto odigrat će po jednu utakmicu na ispadanje, i to prema sljedećem rasporedu: A2 protiv B3, B2 protiv A3, C2 protiv D3, D2 protiv C3. Pobjedničke momčadi (primjerice: A2, A3, D3, D2) plasiraju se u četvrtfinale. Poražene momčadi (primjerice: B3, B2, C2, C3) ispadaju iz natjecanja. Konačni poredak momčadi prikazan je u sljedećoj tablici:

Konačni poredak	Bodovi	Poeni	Koš razlika
9. Momčad B2	5	271 – 209	+ 62
10. Momčad C2	5	249 – 225	+ 24
11. Momčad C3	4	232 – 251	- 19
12. Momčad B3	4	197 – 252	- 55

Konačni poredak 4 momčadi (5. – 8. mjesto) eliminiranih nakon četvrtfinala.

Četiri pobjedničke momčadi iz utakmica za ulazak u četvrtfinale odigrat će po jednu utakmicu za plasman u polufinale, prema sljedećem rasporedu: A1 protiv D3, B1 protiv D2, C1 protiv A2, D1 protiv A3. Pobjedničke momčadi (npr. A1, B1, C1, D1) plasiraju se u polufinale. Poražene momčadi (npr. D3, D2, A2, A3) ispadaju iz natjecanja. Tablica konačnog poretka momčadi izgleda ovako:

Konačni poredak	Bodovi	Poeni	Koš razlika
5. Momčad D2	5	260 – 265	- 5
6. Momčad A2	5	255 – 266	- 11
7. Momčad D3	4	239 – 246	- 7
8. Momčad A3	4	250 – 270	- 20

DODATAK F. Instant replay sustav (IRS)

RAZLOG PROMJENE

Pregled snimke tijekom posljednje 2 minute ili manje u četvrtoj četvrtini i svakom produžetku (F.3.2)

Nova odredba omogućuje utvrđivanje je li igrač koji izvodi ubacivanje ispustio loptu iz ruku ili nije u trenutku kada je dosuđena pogreška tijekom ubacivanja.

Takva situacija u igri usko je povezana s nastojanjem obrambene momčadi da spriječi pokretanje sata za igru i/ili sata za napad te stoga može imati izravan utjecaj na rezultat (1 slobodno bacanje za momčad u napadu).

Pregled snimke u bilo kojem trenutku utakmice (F.3.3)

Dodavanje mogućnosti pregleda situacije povezane s prekršajem nedozvoljene igre na loptu u silaznoj putanji ili nedozvoljene igre na loptu u bilo kojem trenutku utakmice, nakon što je dosuđena pogreška, omogućuje otklanjanje propusta koji izravno utječu na rezultat (+2/3 ili −2/3 poena) ako takvi prekršaji nisu dosuđeni ili su dosuđeni pogrešno.

Dvije nove odredbe primjenjuju se i na pravilo za pregled IRS-a uslijed provjere glavnog trenera (HCC). U skladu s čl. F.4.2, vremenska ograničenja iz Dodatka F.3.1 i F.3.2 ne primjenjuju se. Provjera glavnog trenera (HCC) se može zatražiti u bilo kojem trenutku utakmice.

NOVI TEKST PRAVILA

F – INSTANT REPLAY SUSTAV

…

F.3 Pravilo

Pregledavati se mogu sljedeće situacije igre:

F.3.2 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku,

- je li lopta prilikom uspješnog šuta iz igre ispuštena prije nego se oglasio signal za kraj napada
    - suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru i provjeriti je li uspješan pogodak iz igre postignut prije nego se oglasio signala sata za napad.

- o suci trebaju utvrditi potrebu za korištenjem IRS pregleda koji se treba obaviti nakon uspješnog pogotka nakon što su zaustavili igru po prvi puta iz bilo kojeg razloga.

- je li učinjena pogreška dalje od situacije šuta. U tom slučaju:
  - o je li vrijeme sata za igru ili sata za napad isteklo,
  - o je li započeo moment šuta kada je pogrešku napravio suparnički igrač,
  - o je li lopta još uvijek bila u ruci(kama) šutera kada je pogrešku napravio suigrač šutera
- je li lopta još uvijek bila u rukama ili na raspolaganju izvođaču ubacivanja kada je obrambenoj momčadi dosuđena pogreška tijekom situacije ubacivanja.
- je li nepropisno igranje na loptu ili nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji ispravno dosuđeno

  Ako pregled potvrdi da je nepropisna igra na loptu ili nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji pogrešno dosuđeno, igra će se nastaviti kako slijedi, ako nakon odluke:

  - lopta ispravno uđe u koš, pogodak će vrijediti i lopta će se dodijeliti obrambenoj momčadi za ubacivanje sa čeone linije.
  - igrač bilo koje momčadi stekne jasni i trenutni posjed lopte, njegova će momčad dobiti loptu za ubacivanje sa najbližeg mjesta gdje se nalazila lopta u trenutku kada je odluka dosuđena.
  - nijedna momčad nije stekla jasan i trenutni posjed lopte, dosudit će se situacija držane lopte i postupiti prema strelici za promjenjivi posjed.
- utvrditi koji je igrač uzrokovao da lopta izađe izvan graničnih linija.

F.3.3 Bilo kada tijekom igre,

- je li uspješan pogodak iz igre upućen iz polja 2 ili 3 poena.
  - o suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru kako bi pregledali je li šut upućen iz polja 2 ili 3 poena
  - o pregled se mora obaviti odmah nakon što suci zaustave igru nakon pogotka iz bilo kojeg razloga

- hoće li se dodijeliti 2 ili 3 slobodna bacanja, nakon pogreške na šuteru nakon neuspješnog šuta iz igre.
- je li se nakon dosuđene pogreške dogodila nepropisna igra na loptu ili nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji i je li taj prekršaj dosuđen ispravno
- jesu li ispunjeni kriteriji za osobnu, ometajuću (disruptive), grubu (flagrant) ili isključujuću pogrešku ili ako odluku treba nadograditi ili umanjiti ili razmotriti kao tehničku pogrešku.
- hoće li se tehnička pogreška razmatrati kao ometajuća (disruptive), gruba (flagrant) ili isključujuća pogreška.
- ako se otkrije greška koja se može ispraviti kategorije 1 i još uvijek se može ispraviti prema ograničenjima definiranim Člankom 45 (Greške koje se mogu ispraviti).
    - Suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru kako bi provjerili je li se pojavila greška kategorije 1 koja se može ispraviti.
    - Greška se jedino može ispraviti kako je definirano u Članku 45 (Greške koje se mogu ispraviti).
- ako se otkrije greška koja se može ispraviti kategorije 2 i još uvijek se može ispraviti prema ograničenjima definiranim Člankom 45 (Greške koje se mogu ispraviti). Ako da, greška se jedino može ispraviti kako je definirano u Članku 45 (Greške koje se mogu ispraviti).
- nakon kvara sata za igru ili sata za napad, koliko vremena treba biti postavljeno.
- utvrditi ispravnog izvođača slobodnih bacanja.
- utvrditi umiješanost članova momčadi, trenera, pomoćnih trenera i popratnog osoblja tijekom bilo kojeg nasilnog čina.
    - Suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru kako bi pregledali bilo koji čin nasilja ili potencijalni čin nasilja.
    - Pregled se mora obaviti prije nego lopta postane živa nakon što su suci prvi puta zaustavili igru iz bilo kojeg razloga, a da se prije toga dogodio čin nasilja ili potencijalni čin nasilja.

KRAJ DOKUMENTA PROMJENE PRAVILA