HRVATSKI KOŠARKAŠKI SAVEZ

SLUŽBENA PRAVILA KOŠARKAŠKE IGRE 2026.

SLUŽBENA PRAVILA KOŠARKAŠKE IGRE 2026.

Usvojio

FIBA Središnji odbor
Mies, Švicarska, 23. travnja 2026.

Vrijedi od 1. listopada 2026.

Autorizacija i stručna obrada:
Boris Hartman
UDRUGA HRVATSKIH KOŠARKAŠKIH SUDACA

Izdavač:
HRVATSKI KOŠARKAŠKI SAVEZ

SADRŽAJ

PRVO PRAVILO – IGRA **5**
Članak 1. Definicije 5

DRUGO PRAVILO – IGRALIŠTE I OPREMA **5**
Članak 2. Igralište 5
Članak 3. Oprema 10

TREĆE PRAVILO – MOMČADI **10**
Članak 4. Momčadi 10
Članak 5. Igrači: Ozljeda i pružanje pomoći 12
Članak 6. Kapetan: dužnosti i prava 12
Članak 7. Treneri: Dužnosti i prava 13

ČETVRTO PRAVILO – PRAVILA IGRANJA **14**
Članak 8. Vrijeme igranja, izjednačen rezultat i produžeci 14
Članak 9. Početak i kraj četvrtine, produžetka ili utakmice 14
Članak 10. Status lopte 15
Članak 11. Položaj igrača i suca 15
Članak 12. Podbacivanje i promjenjivi posjed lopte 15
Članak 13. Kako se igra loptom 17
Članak 14. Posjed lopte 17
Članak 15. Igrač u momentu šuta 17
Članak 16. Pogodak: Postizanje i vrijednost 19
Članak 17. Ubacivanje lopte 20
Članak 18. Minuta odmora 23
Članak 19. Zamjena 24
Članak 20. Predana utakmica 26
Članak 21. Utakmica izgubljena zbog nedostatka igrača 26

PETO PRAVILO – PREKRŠAJI **27**
Članak 22. Prekršaji 27
Članak 23. Igrač izvan graničnih linija – lopta izvan graničnih linija 27
Članak 24. Vođenje lopte 27
Članak 25. Koraci 28
Članak 26. 3 sekunde 29
Članak 27. Blisko čuvani igrač 29
Članak 28. 8 sekundi 29
Članak 29. 24 sekunde (Sat za napad) 30
Članak 30. Lopta vraćena u zadnje polje 31
Članak 31. Nepropisna igra na loptu u silaznoj putanji i nepropisna igra na loptu 32

ŠESTO PRAVILO – POGREŠKE **33**
Članak 32. Pogreške 33
Članak 33. Dodir: Opći principi 33
Članak 34. Osobna pogreška 39
Članak 35. Obostrana pogreška 40
Članak 36. Tehnička pogreška 41
Članak 37. Ometajuća pogreška (Disruptive foul) 43
Članak 38. Gruba pogreška (Flagrant foul) 44
Članak 39. Isključujuća pogreška 45
Članak 40. Tučnjava 47

SEDMO PRAVILO – OPĆI PROPISI **48**
Članak 41. Ograničenja pogrešaka igrača/trenera i isključenje iz igre 48
Članak 42. Pogreške momčadi: kazna (bonus) 48
Članak 43. Posebni slučajevi 48
Članak 44. Slobodna bacanja 50
Članak 45. Greške koje se mogu ispraviti 52

OSMO PRAVILO – SUCI, POMOĆNI SUCI, OPUNOMOĆENIK: DUŽNOSTI I PRAVA **55**
Članak 46. Suci, pomoćni suci i opunomoćenik 55
Članak 47. Prvi sudac: dužnosti i prava 55
Članak 48. Suci: dužnosti i prava 56
Članak 49. Zapisničar i pomoćnik zapisničara: dužnosti 57
Članak 50. Mjeritelj vremena: dužnosti 57
Članak 51. Mjeritelj sata za napad: dužnosti 58

DODATAK A – SUDAČKI ZNAKOVI 60
DODATAK B – ZAPISNIK 68
DODATAK C – POSTUPAK KOD ŽALBE 79
DODATAK D – POREDAK MOMČADI 80
DODATAK E – MEDIJSKE MINUTE ODMORA 92
DODATAK F – INSTANT REPLAY SUSTAV 93

POPIS DIJAGRAMA

Dijagram 1. Dimenzije igrališta 6
Dijagram 2. Igralište i teren za igru 7
Dijagram 3. Polje ograničenja 8
Dijagram 4. Polje dva/tri poena 9
Dijagram 5. Zapisnički stol i stolice za izmjene 9
Dijagram 6. Princip cilindra 34
Dijagram 7. Položaj igrača tijekom slobodnih bacanja 51
Dijagram 8. Sudački znakovi 68
Dijagram 9. Zapisnik 70
Dijagram 10. Zaglavlje zapisnika 71
Dijagram 11. Momčadi u zapisniku (prije utakmice) 71
Dijagram 12. Momčadi u zapisniku (poslije utakmice) 72
Dijagram 13. Tekući rezultat 77
Dijagram 14. Sažetak 78
Dijagram 15. Podnožje zapisnika 78

Svako obraćanje treneru, igraču, sucu itd. u muškom rodu u Službenim košarkaškim pravilima odnosi se i na ženski rod. Treba shvatiti da je to učinjeno iz praktičnih razloga.

PRVO PRAVILO – IGRA

Članak 1. Definicije

1.1 Košarkaška igra

Košarku igraju 2 momčadi od 5 igrača. Cilj svake momčadi je ubaciti loptu u protivnički koš i spriječiti drugu momčad da postigne koš.

Igru kontroliraju suci, pomoćni suci i opunomoćenik, ako je prisutan.

Kad god se spominje uloga „opunomoćenika", to se odnosi i na ulogu „tehničkog delegata".

1.2 Odgovornost sudionika

Svi sudionici igre, pomoćni suci, tehnički delegati/povjerenici, ako su prisutni, svi članovi momčadi koji imaju pravo igrati, glavni treneri i ostali prateći članovi delegacije trebaju imati pozitivnu ulogu u nesmetanom tijeku igre i od njih se očekuje da uvijek pokazuju etičko ponašanje. Ukoliko postanu svjesni netočnosti (ispravljive pogreške) u vođenju zapisnika koja uključuje rezultat, prekršaje, minute odmora, kao i mjerenje vremena i rad sata za napad, očekuje se da odmah obavijeste suce kako bi osigurali i olakšali ispravljanje pogreške u skladu s ovim pravilima.

1.3 Koš: protivnički / vlastiti

Koš na koji momčad napada je protivnički koš, a koš koji momčad brani je njihov vlastiti koš.

1.4 Pobjednik utakmice

Pobjednik je momčad koja je postigla veći broj poena po isteku vremena za igru.

DRUGO PRAVILO – IGRALIŠTE I OPREMA

Članak 2. Igralište

2.1 Igralište

Košarkaško igralište mora biti ravna i tvrda površina na kojoj nema prepreka (Dijagram 1) dimenzija 28 metara po dužini i 15 metara po širini mjereno od unutrašnjih rubova graničnih linija.

2.2 Teren

Teren mora uključivati područje igrališta okruženo dodatnim graničnim prostorom bez prepreka, minimalne širine 2 m (Dijagram 2). Stoga, teren mora imati dimenzije od najmanje 32 m duljine i najmanje 19 m širine.

2.3 Zadnje polje

Zadnje polje momčadi sastoji se od vlastitog koša, unutarnjih dijelova table i dijela igrališta omeđenog čeonom linijom iza njihovog vlastitog koša, bočnim linijama i središnjom linijom.

2.4 Prednje polje

Prednje polje momčadi sastoji se od protivničkog koša, unutarnjih dijelova table i dijela igrališta omeđenog čeonom linijom iza protivničkog koša, bočnim linijama i unutarnjim rubom središnje linije bliže protivničkom košu.

2.5 Linije

Sve linije moraju biti pune boje, širine 5 cm, jasno vidljive i u snažnom kontrastu s bojom (ili bojama) podloge igrališta i vanjskog rubnog pojasa.

Boje graničnih linija i ostalih oznaka na igralištu mogu se razlikovati, no mora se primjenjivati sljedeće načelo:

- Sve granične linije, uključujući bočne linije, čeone linije, linije za izvođenje ubacivanja i linije prostora za klupe momčadi, moraju biti iste boje.
- Boja svakog para ostalih oznaka na igralištu mora biti jednaka na objema polovicama igrališta. To uključuje:
    - Polja ograničenja, uključujući i mjesta za skakače na slobodnim

bacanjima
- Polukrugove za slobodna bacanja
- Linije za tri poena
- Polukrugove u kojima se ne dosuđuje „probijanje“ („no-charge” polukrugovi)

Središnja linija i središnji krug mogu biti druge boje od graničnih linija i ostalih oznaka na igralištu. Središnja linija i središnji krug mogu biti iste ili različite boje jedan u odnosu na drugoga.

2.5.1 Granične linije

Košarkaško igralište mora biti prostor omeđen graničnim linijama koju čine čeone linije i bočne linije. Te linije nisu dio igrališta.

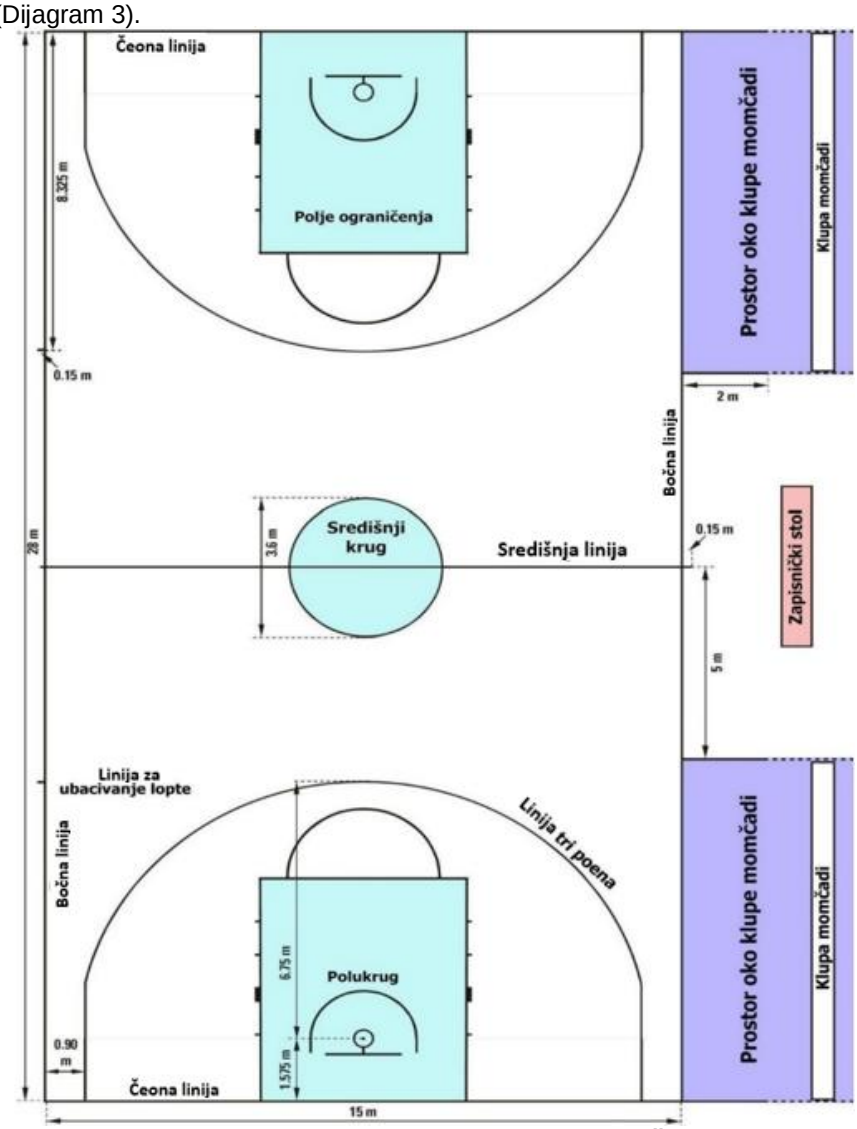
Košarkaško igralište mora biti najmanje 2 metra udaljeno od bilo koje prepreke uključujući službene klupe momčadi.

2.5.2 Središnja linija, središnji krug i polukrugovi slobodnih bacanja

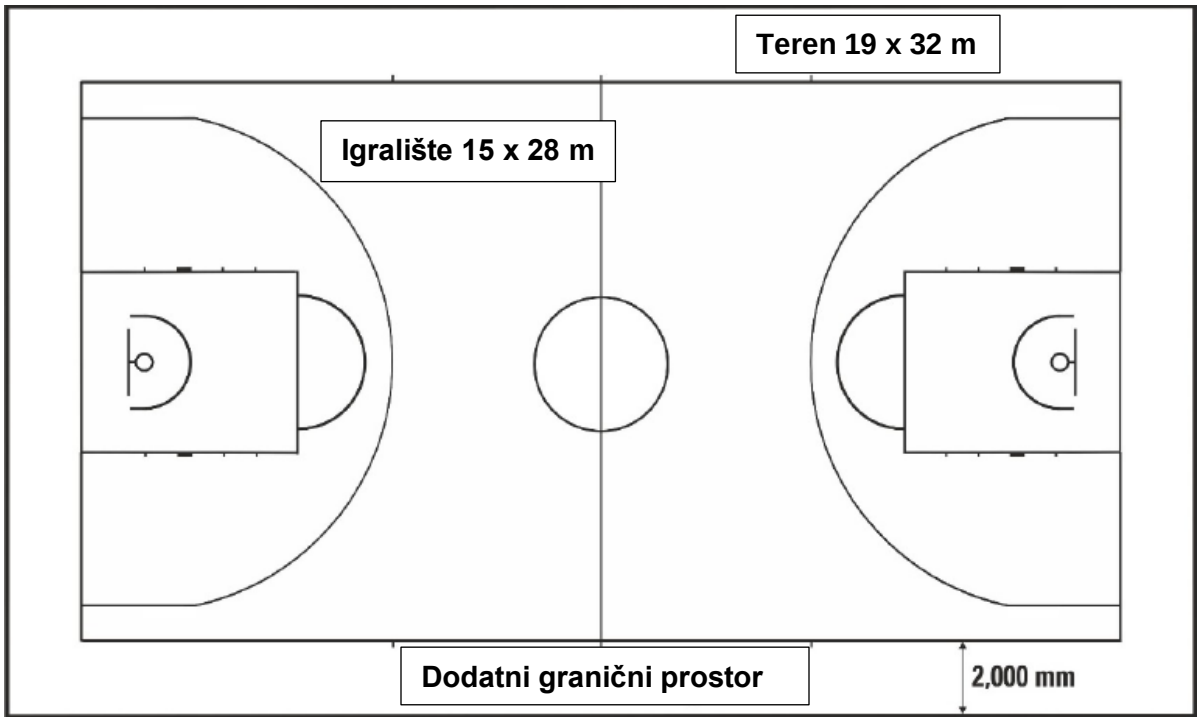
Središnja linija paralelna je s čeonim linijama, spaja sredinu bočnih linija i prelazi 15 cm preko njih. Središnja linija je dio zadnjeg polja.

Središnji krug mora biti ucrtan na sredini igrališta i imati polumjer 1,80 m mjereno do vanjskog ruba kružnice. Ako je unutrašnjost središnjeg kruga obojana, mora biti iste boje kao i polja ograničenja.

Polukrugovi slobodnih bacanja moraju biti nacrtani na igralištu i imati polumjer 1,80 m mjereno do vanjskog ruba kružnice i imati središte na polovici linija slobodnih bacanja (Dijagram 3).



Dijagram 1 Dimenzije igrališta



Dijagram 2 Igralište i teren

2.5.3 Linije slobodnog bacanja, polja ograničenja i mjesta za skakače kod slobodnih bacanja

Linija slobodnog bacanja nacrtana je paralelno s čeonim linijama. Dugačka je 3,60 m, a njen daljnji rub udaljen je 5,80 m od unutarnjeg ruba čeone linije. Njena središnja točka mora ležati na zamišljenoj liniji koja spaja središnju točku dviju čeonih linija.

Polja ograničenja su pravokutni dijelovi igrališta omeđeni čeonim linijama, produženim linijama slobodnog bacanja i linijama koje započinju od čeonih linija, čiji su vanjski rubovi 2,45 metra udaljeni od sredine čeonih linija i koje završavaju na vanjskom rubu produženih linija slobodnog bacanja. Ove linije su, isključujući čeone linije, dio polja ograničenja.

Mjesta za skakanje duž polja ograničenja, rezervirana su za igrače tijekom izvođenja slobodnih bacanja i moraju biti označena kao na Dijagramu 3.

2.5.4 Polje 3 poena

Polje 3 poena (Dijagram 1 i Dijagram 4) je cijela površina igrališta, osim dijela igrališta blizu protivničkog koša koji je omeđen i uključuje:

- 2 paralelne linije koje polaze od čeone linije i koje su okomite na čeonu liniju, s vanjskim rubom udaljenim 0,90 m od unutarnjeg ruba bočnih linija,
- luk polumjera 6,75 m mjereno od točke na parketu točno ispod sredine protivničkog koša do vanjskog ruba luka. Udaljenost od te točke na parketu do unutarnjeg ruba središnje točke čeone linije iznosi 1,575 m. Luk je spojen paralelnim linijama.

Linija 3 poena nije dio polja 3 poena.

2.5.5 Prostori oko klupa

Prostori oko klupa momčadi moraju biti označeni izvan igrališta omeđeni dvjema linijama kako je prikazano na Dijagramu 1.

Na klupama za momčadi treba biti na raspolaganju 16 sjedećih mjesta za osoblje momčadi koje se sastoji od trenera, pomoćnih trenera, zamjenika, igrača s dosuđenih 5 pogrešaka i pratitelja momčadi. Sve druge osobe trebaju biti najmanje 2 m iza klupe momčadi.

2.5.6 Linije za ubacivanje lopte

Četiri linije za ubacivanje, po dvije na svakoj bočnoj liniji, dužine 0,15 m moraju biti označene izvan igrališta, s vanjskim rubom udaljenim 8,325 m od unutarnjeg ruba najbliže čeone linije.

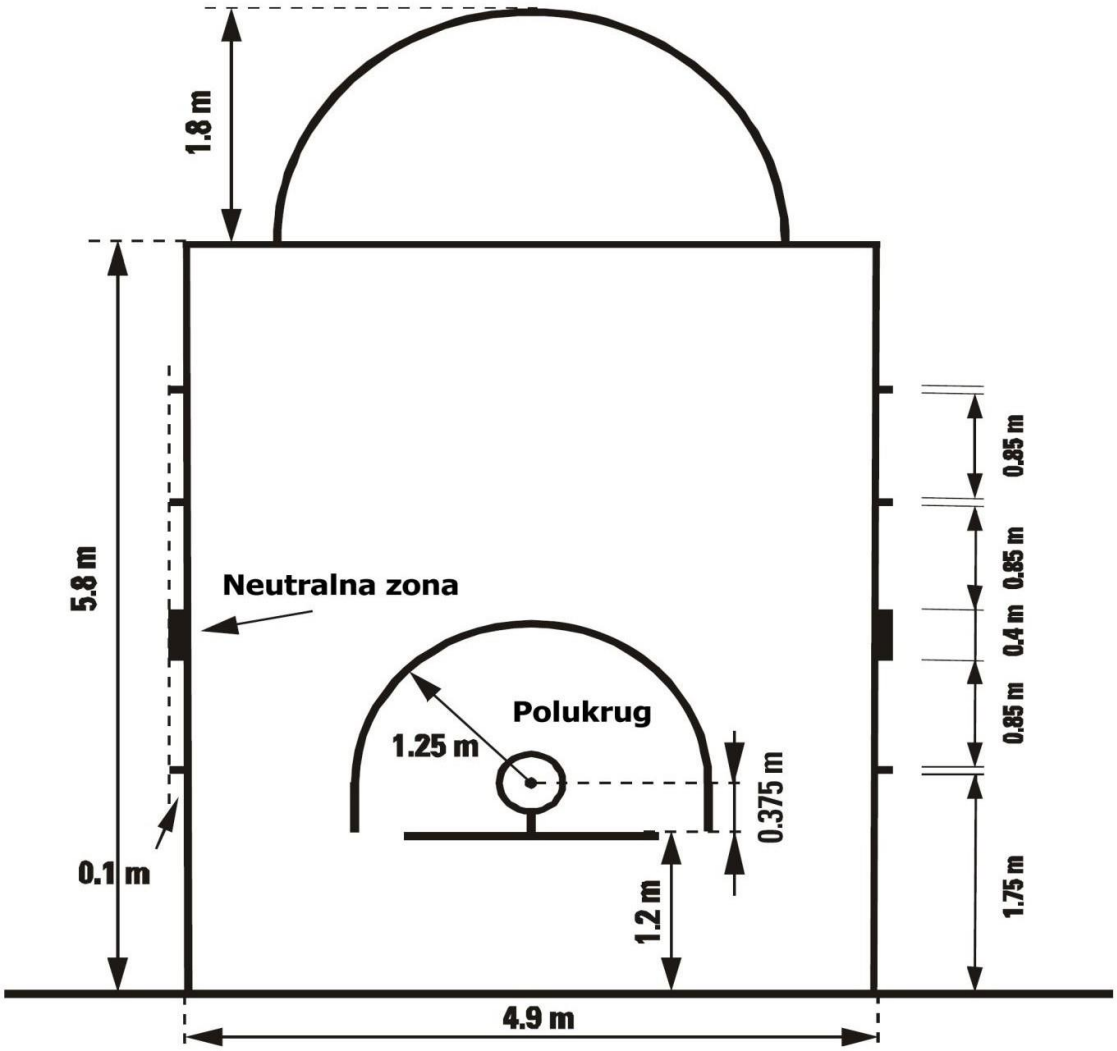
2.5.7 Polje polukruga

Linije polukruga moraju biti označene na igralištu i omeđene:

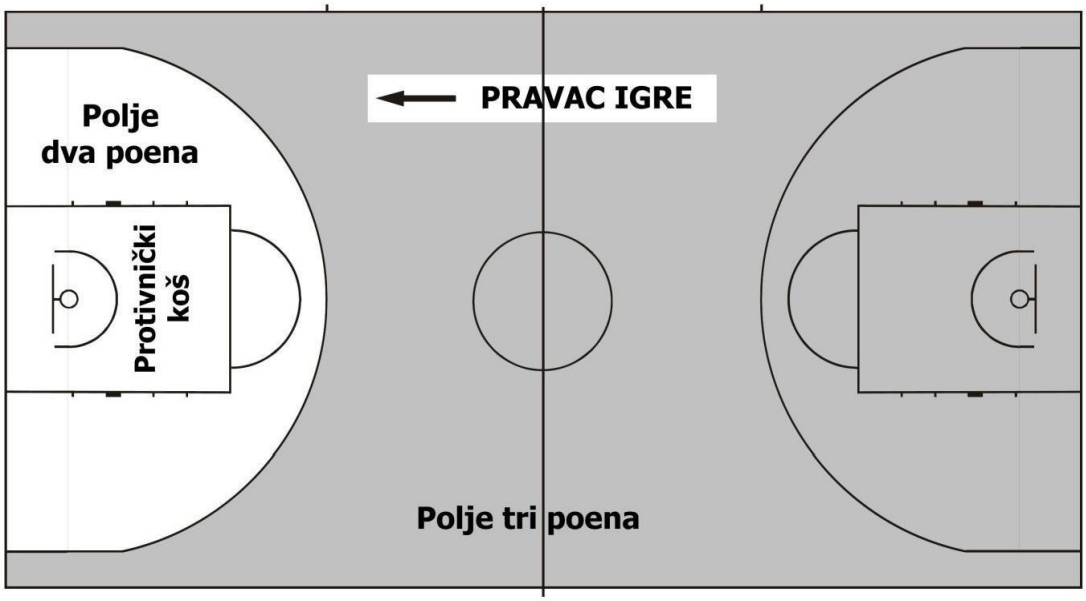
- polukrugom polumjera 1,30 m mjereno od točke na parketu točno ispod sredine koša do unutarnjeg ruba polukruga. Polukrug je povezan s:
- 2 paralelne linije koje su okomite na čeonu liniju i čiji je unutarnji rub udaljen 1,30 m od točke na parketu točno ispod sredine koša, dužine 0,375 m i udaljene 1,2 m od unutarnjeg ruba čeone linije.

Polje polukruga završava sa zamišljenim linijama koje se spajaju s krajevima paralelnih linija točno ispred prednjeg ruba table.

Linije polukruga dio su polja polukruga.

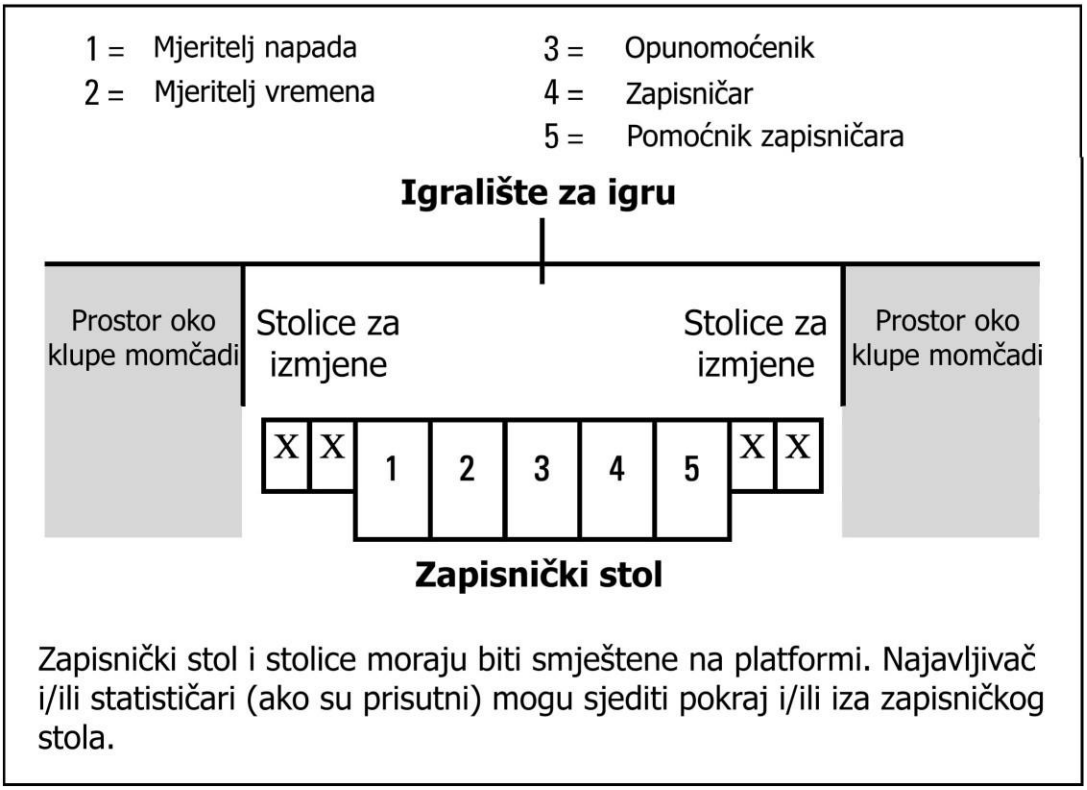


Dijagram 3 Polje ograničenja



Dijagram 4 Polje za 2 / 3 poena

2.6 Pozicija zapisničkog stola i stolica za zamjene (Dijagram 5)



Dijagram 5 Zapisnički stol i stolice za izmjene

Članak 3. Oprema

Potrebna je sljedeća oprema:

- konstrukcije koševa koje se sastoje od:
  - tabla,
  - koševa, koje čine (zglobni) obruči i mrežice,
  - konstrukcije nosača tabla, uključujući zaštitu.
- košarkaške lopte
- sat za igru
- semafor
- sat za napad
- štoperica ili prikladan (vidljiv) uređaj (ne sat za igru) za mjerenje minute odmora
- 2 odvojena, različita i glasna zvučna signala, jedan od svakoga za:
  - Mjeritelja sata za napad,
  - Mjeritelja vremena.
- zapisnik,
- oznake za pogreške igrača,
- oznake za pogreške momčadi,
- indikator (strelica) promjenjivog posjeda lopte,
- podloga za igru,
- igralište i
- odgovarajuće osvjetljenje.

Za detaljniji opis košarkaške opreme vidi Dodatak o košarkaškoj opremi.

TREĆE PRAVILO – MOMČADI

Članak 4. Momčadi

4.1 Definicija

4.1.1 Član momčadi smije igrati za svoju momčad kada ima odobrenje prema utvrđenim propisima organizacijskog tijela natjecanja, uključujući i propise koji reguliraju dobne granice.

4.1.2 Član momčadi ima pravo igrati kada je njegovo ime upisano u zapisnik prije početka utakmice, sve dok ne bude isključen ili napravi 5 pogrešaka.

4.1.3 Za vrijeme igre, svaki član momčadi je:

- igrač kada je u igralištu i ima pravo igrati,
- zamjena kada nije u igralištu, ali ima pravo igrati i
- „isključeni“ igrač, kada je napravio 5 pogrešaka i više nema pravo igrati.

4.1.4 Tijekom intervala igre svi članovi momčadi koji imaju pravo igrati smatraju se igračima.

4.2 Pravilo

4.2.1 Svaka momčad sastoji se od:

- najviše 12 članova momčadi, koji imaju pravo igrati, uključujući kapetana,
- trenera
- najviše 8 pratećih članova delegacije, uključujući maksimalno 2 pomoćna trenera koji mogu sjediti na klupi. U slučaju da ekipa ima pomoćne trenere, prvi pomoćni trener će biti upisan u zapisnik.

4.2.2 Tijekom igre 5 igrača svake momčadi biti će na igralištu i mogu biti zamijenjeni.

4.2.3 Zamjena postaje igrač i igrač postaje zamjena kada:

- sudac pokaže zamjeni da uđe u igralište ili
- tijekom odobrene minute odmora, ili intervala igre zamjena zatraži izmjenu kod mjeritelja vremena.

4.3 Sportska odjeća

4.3.1 Sportska odjeća članova momčadi sastoji se od:

- majica iste prevladavajuće boje sprijeda i straga. Ako majica ima rukave, oni moraju sezati do iznad lakta. Nisu dopuštene majice s dugim rukavima.
  Svi igrači moraju staviti majice u hlačice. Dozvoljeni su jednodijelni dresovi.
- Hlačice iste prevladavajuće boje sprijeda i straga kao i majice. Hlačice moraju sezati do iznad koljena.
- čarape iste prevladavajuće boje za sve igrače momčadi.

4.3.2 Svaki član momčadi nosi majice s brojem na prednjoj i stražnjoj strani. Broj mora biti jasan i kontrastne boje u odnosu na majicu.

Brojevi moraju biti jasno vidljivi i:

- na stražnjoj strani najmanje 20 cm visoki,
- na prednjoj strani najmanje 10 cm visoki,
- široki najmanje 2 cm,
- momčadi koriste brojeve od 0 i 00 i od 1 do 99,
- igrači iste momčadi ne mogu imati iste brojeve,
- reklamni natpisi ili logotipi moraju biti udaljeni najmanje 5 cm od brojeva.

4.3.3 Momčadi moraju imati najmanje 2 kompleta majica:

- prvoimenovana momčad u rasporedu (domaćin) nosi svijetle majice (najbolje bijele),
- drugo imenovana momčad u rasporedu (gost) nosi tamne majice,
- ako se momčadi dogovore, mogu zamijeniti boje majica.

4.4 Ostala oprema

4.4.1 Sva oprema koju koriste igrači mora biti prikladna za igru. Nije dopuštena oprema koja je napravljena tako da povećava visinu ili doseg igrača ili mu na bilo koji drugi način daje nepravednu prednost.

4.4.2 Igrači ne smiju nositi opremu (predmete) koji mogu uzrokovati ozljedu igrača.

- Sljedeći predmeti **nisu** dopušteni:
  - štitnici za prst, ruku, ručni zglob, lakat ili podlakticu, vrpce ili steznici od kože, plastike, savitljive (mekane) plastike, metala ili bilo kojeg drugog tvrdog materijala, čak i ako imaju mekanu zaštitu,
  - predmeti koji mogu posjeći ili uzrokovati ogrebotinu (nokti moraju biti kratko odrezani),
  - ukrasi za kosu i nakit.
- Sljedeći predmeti **su** dopušteni:
  - zaštitna oprema za rame, nadlakticu, bedro ili potkoljenicu ako je materijal obložen tako da ne može ozlijediti druge igrače,
  - kompresijske navlake za ruke ili noge, uključujući podmajice ili podhlačice od kompresijskog materijala
  - Pokrivalo za glavu ne smije prekriti bilo koji dio lica potpuno ili djelomično (oči, nos, usne i sl.) i ne smije biti opasno za igrača koji ga nosi i/ili za druge igrače. Pokrivala ne smiju imati element otvaranja / zatvaranja oko lice i/ili vrata i ne smiju imati dijelove koji strše s površine.
  - štitnici za koljeno, rame i zglobove ako su pravilno obloženi,
  - štitnik za slomljeni nos, iako je od tvrdog materijala,
  - bezbojna zaštitna guma za usta,
  - naočale ako ne predstavljaju opasnost za druge igrače,
  - znojnici za zapešća maksimalne širine 10 cm od tekstilnog materijala
  - elastične terapijske trake na rukama, ramenima, nogama, itd.

Svi igrači u momčadi moraju imati svu dodatnu dozvoljenu opremu (kompresijske dodatke, znojnike, tape trake, podmajice, podhlačice) u istoj boji.

4.4.3 Tenisice mogu imati bilo koju kombinaciju boja. Nisu dopuštena bljeskava svijetla, reflektirajući materijali ili drugi ukrasi.

4.4.4. Tijekom igre igrač ne smije prikazivati komercijalne, promotivne ili dobrotvorne nazive, oznake, logotip ili uključujući drugu identifikaciju, ali ne ograničavajući se na, njegovo tijelo, kosu ili na drugi način.

4.4.5 Bilo koju drugu opremu koja nije posebno spomenuta u ovom članku mora odobriti Tehnička komisija FIBA-e.

Članak 5. Igrači: Ozljeda i pružanje pomoći

5.1 U slučaju ozljede igrača, suci mogu zaustaviti igru.

5.2 Ako je lopta živa kada se dogodi ozljeda, suci neće zazviždati sve dok momčad koja posjeduje loptu ne šutira na koš iz igre, izgubi posjed lopte, zadržava loptu ili lopta postane mrtva.
Ako je potrebno zaštititi ozlijeđenog igrača, suci mogu odmah zaustaviti igru.

5.3 Ako ozlijeđeni igrač ne može odmah (približno za 15 sekundi) nastaviti igru ili ako mu je pružena pomoć od strane njegovog trenera, pomoćnog trenera, članova ekipe ili službenog osoblja, mora biti zamijenjen osim ako momčad ostaje s manje od pet (5) igrača na igralištu.

5.4 Trener, pomoćni treneri, zamjene, isključeni igrači i osoblje s klupe momčadi smije ući u igralište samo ako im sudac to dopusti, kako bi pomogli ozlijeđenom igraču prije nego što ga se zamijeni.

5.5 Liječnik smije ući u igralište bez dozvole suca ako po njegovoj procjeni ozlijeđeni igrač odmah treba medicinsku pomoć.

5.6 Igrač koji krvari tijekom igre ili ima otvorenu ranu, mora biti zamijenjen. Igrač se može vratiti u igru samo ako je krvarenje zaustavljeno, a otvorena rana i površina oko nje potpuno i sigurno pokrivena.

5.7 Ako se ozlijeđeni igrač ili igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu oporavi tijekom odobrene minute odmora dodijeljene bilo kojoj momčadi, prije znaka mjeritelja vremena za zamjenu, taj igrač smije nastaviti igrati.

5.8 Igrači koje je trener odredio za početak utakmice ili kojima je pružena pomoć između slobodnih bacanja mogu biti zamijenjeni u slučaju ozljede. U tom slučaju i protivnička momčad ima pravo zamijeniti isti broj igrača, ako to želi.

Članak 6. Kapetan: dužnosti i prava

6.1 Kapetan (CAP) je igrač kojeg je odredio trener kao predstavnika svoje momčadi na igralištu. On može na uljudan način komunicirati sa sucima za vrijeme utakmice kako bi dobio informaciju, ali samo onda kada lopta postane mrtva, a sat za igru zaustavljen.

6.2 Kapetan će obavijestiti prvog suca najkasnije 15 minuta nakon završetka utakmice, ako se njegova momčad žali na rezultat utakmice i potpisati zapisnik na mjestu označenom „Potpis kapetana u slučaju žalbe“.

Članak 7. Treneri: Dužnosti i prava

7.1 Najmanje 40 minuta prije predviđenog početka utakmice oba trenera ili njihov predstavnik predaje zapisničaru popis s imenima i odgovarajućim brojevima članova momčadi koji smiju igrati na utakmici, te imenima kapetana momčadi, trenera i pomoćnog trenera. Svi članovi momčadi čija su imena unesena u zapisnik imaju pravo igrati čak i ako stignu nakon početka utakmice.

7.2 Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice oba trenera potpisuju zapisnik, čime potvrđuju da su suglasni s imenima i odgovarajućim brojevima članova momčadi i imenima trenera. Istodobno određuju 5 igrača koji će započeti utakmicu. Trener momčadi A prvi daje potrebne podatke.

7.3 Trener, pomoćni treneri, zamjene, isključeni igrači i službeno osoblje su jedini koji smiju sjediti na klupi i biti u dozvoljenom području oko klupe. Za vrijeme igre, zamjene, isključeni igrači i službeno osoblje moraju sjediti.

7.4 Trener ili pomoćni trener smiju otići do zapisničkog stola tijekom utakmice kako bi dobili statističke podatke, ali samo onda kada lopta postane mrtva, a sat za igru zaustavljen.

7.5 Trener smije komunicirati sa sucima na pristojan i uljudan način kako bi dobio traženu informaciju, ali samo kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen.

7.6 Ili trener ili pomoćni trener, ali samo jedan od njih u bilo kojem trenutku, ima pravo stajati tijekom utakmice. Smije se verbalno obraćati igračima tijekom utakmice pod uvjetom da ostane unutar prostora oko klupe. Pomoćni trener ne smije se obraćati sucima.

7.7 Ako postoji pomoćni trener, njegovo ime mora biti upisano u zapisnik prije početka utakmice (nije potreban njegov potpis). On će preuzeti sve dužnosti i prava trenera ako zbog bilo kojeg razloga trener ne može dalje obavljati svoju dužnost.

7.8 Kada kapetan napušta igralište, trener treba obavijestiti suca o broju igrača koji će djelovati kao kapetan na igralištu.

7.9 Kapetan može djelovati kao igrač-trener ako nema trenera, ili ako trener ne može nastaviti obavljati svoju dužnost, a pomoćni trener nije upisan u zapisnik (ili ne može dalje obavljati svoju dužnost). Ako kapetan mora napustiti igralište, može dalje djelovati kao trener. Međutim, ako mora napustiti igralište zbog isključujuće pogreške ili ako ne može obavljati dužnost trenera zbog ozljede, na mjestu trenera zamijenit će ga igrač koji ga zamjenjuje i kao kapetana.

7.10 Trener određuje izvođača slobodnih bacanja u svim slučajevima kada on nije određen pravilima.

ČETVRTO PRAVILO – PRAVILA IGRANJA

Članak 8. Vrijeme igranja, izjednačen rezultat i produžeci

8.1 Utakmica se sastoji od 4 četvrtine po 10 minuta.

8.2 Interval igre prije predviđenog početka utakmice je 20 minuta.

8.3 Interval igre između prve i druge četvrtine (prvo poluvrijeme) te između treće i četvrte četvrtine (drugo poluvrijeme) i prije svakog produžetka je 2 minute.

8.4 Interval igre u poluvremenu je 15 minuta.

8.5 Interval igre počinje:
- 20 minuta prije predviđenog početka utakmice ili
- kada signal sata za igru označi kraj četvrtine.

8.6 Interval igre završava:
- na početku prve četvrtine kada lopta napusti ruku(e) prvog suca prilikom podbacivanja ili
- na početku svih ostalih četvrtina kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje.

8.7 Ako je rezultat izjednačen na kraju vremena za igru u četvrtoj četvrtini, igra se nastavlja s onoliko produžetaka po 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik.

Ako je ukupni rezultat obje utakmice izjednačen, druga će se utakmica nastaviti s koliko god produžetaka u trajanju od 5 minuta je potrebno kako bi jedna momčad postigla prednost.

8.8 Ako je dosuđena pogreška pri kraju četvrtine ili produžetka, suci će odrediti točno preostalo vrijeme. Na satu za igru će ostati minimalno 0.1 sekunda.

8.9 Ako je tehnička, gruba (flagrant) ili diskvalificirajuća pogreška napravljena tijekom intervala igre, sva eventualna slobodna bacanja trebaju se administrirati prije početka iduće četvrtine ili produžetka.

Članak 9. Početak i kraj četvrtine, produžetka ili utakmice

9.1 Prva četvrtina započinje kada lopta napusti ruku(e) prvog suca prilikom podbacivanja u središnjem krugu.

9.2 Sve preostale četvrtine započinju kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje.

9.3 Utakmica ne može početi ako jedna od momčadi, s 5 igrača na igralištu, nije spremna za igru.

9.4 Za sve utakmice, prvoimenovanoj momčadi u rasporedu (domaćinu) dodjeljuje se klupa i njihov koš lijevo od zapisničkog stola, gledajući prema igralištu.
Međutim, ako se momčadi dogovore, mogu zamijeniti klupe i/ili koševe.

9.5 Momčadi mijenjaju svoja polja (polovice) za zagrijavanje i koševe za drugo poluvrijeme.

9.6 U svim produžecima, momčadi nastavljaju igrati prema istim koševima kao i u četvrtoj četvrtini.

9.7 Četvrtina, produžetak ili utakmica završava kada signal sata za igru označi kraj četvrtine ili produžetka. Kada je tabla koša opremljena svjetlom po svome rubu, rasvjeta ima prednost naspram zvučnog signala sata za igru.

Članak 10. Status lopte

10.1 Lopta može biti živa ili mrtva.

10.2 Lopta postaje **živa** kada:
- za vrijeme podbacivanja, lopta napusti ruku(e) prvog suca,
- je za vrijeme slobodnog bacanja, lopta na raspolaganju igraču koji izvodi slobodno bacanje,
- je za vrijeme ubacivanja, lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje.

10.3 Lopta postaje **mrtva** kada:
- je postignut pogodak iz igre ili slobodnog bacanja,
- sudac zazviždi dok je lopta živa,
- je očito da lopta neće ući u koš prilikom slobodnog bacanja nakon kojeg slijedi:
  - drugo(a) slobodno(a) bacanje(a),
  - druga kazna (slobodno(a) bacanje(a) i/ili posjed).
- se oglasi signal sata za igru označavajući kraj četvrtine,
- se oglasi signal sata za napad dok momčad ima posjed lopte,
- loptu u letu prilikom šuta na koš iz igre dodirne igrač bilo koje momčadi nakon što:
  - sudac zazviždi,
  - se oglasi signal sata za igru označavajući kraj četvrtine ili
  - se oglasi signal sata za napad.

10.4 Lopta **ne** postaje **mrtva** i pogodak se priznaje, ako je postignut, kada je:
- lopta u letu prilikom šuta na koš iz igre i:
  - sudac zazviždi,
  - oglasi se signal sata za igru označavajući kraj četvrtine,
  - oglasi se signal sata za napad.
- lopta u letu prilikom slobodnog bacanja i sudac zazviždi zbog bilo kojeg prekršaja pravila koje se ne odnosi na izvođača slobodnog bacanja,
- protivnički igrač napravi pogrešku dok je lopta još u posjedu igrača koji je u momentu šuta i koji završava svoj šut na koš kontinuiranom kretnjom započetom prije nego je učinjena pogreška.

Ova odredba ne vrijedi i pogodak se ne priznaje ako je nakon što sudac zazviždi, napravljen

novi pokušaj (moment) šuta,

.

Članak 11. Položaj igrača i suca

11.1 Položaj igrača određuje se prema mjestu na kojem on dodiruje pod.

Dok je u zraku, zadržava isti položaj koji je imao kad je posljednji put dodirnuo pod. To uključuje granične linije, središnju liniju, liniju 3 poena, liniju slobodnog bacanja, linije koje određuju granice polja ograničenja i linije koje određuju granice polukruga.

11.2 Položaj suca određuje se na isti način kao i položaj igrača. Kada lopta dotakne suca, to je isto kao da je dotakla pod na kojem je sudac.

Članak 12. Podbacivanje i promjenjivi posjed lopte

12.1 Definicija podbacivanja

12.1.1 **Podbacivanje** je kada sudac baci loptu u vis, u središnjem krugu, između bilo koja 2 protivnička igrača na početku prve četvrtine.

12.1.2 **Držana lopta** je kada jedan ili više igrača iz suprotnih momčadi drže jednu ili obje ruke čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može doći u posjed lopte bez suvišne grubosti.

12.2 Postupak podbacivanja

12.2.1 Svaki skakač stoji s oba stopala u polovici kruga koja je bliža vlastitom košu, jednim stopalom bliže središnjoj liniji.

12.2.2 Suigrači ne smiju zauzeti susjedne položaje oko kruga ako protivnik želi zauzeti jedan od tih položaja.

12.2.3 Sudac tada podbacuje loptu okomito u vis između 2 protivnička skakača, tako visoko da nijedan od njih ju ne može dohvatiti skokom.

12.2.4 Loptu mora ispravno dotaknuti rukom(ama) jedan od skakača nakon što ona dosegne najvišu točku.

12.2.5 Nijedan skakač ne smije napustiti svoj položaj dok lopta nije ispravno dotaknuta.

12.2.6 Nijedan skakač ne smije uhvatiti loptu ili je dotaknuti više od dva puta prije nego ona dodirne jednog od ne skakača ili pod.

12.2.7 Ako loptu ne dotakne barem jedan skakač, podbacivanje se ponavlja.

12.2.8 Ne skakači ne smiju niti jednim dijelom tijela biti na ili preko linije kruga (cilindara) prije nego lopta bude dotaknuta.

Povreda članaka 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 i 12.2.8 je prekršaj.

12.3 Kazna

Lopta će se dodijeliti protivničkoj momčadi za ubacivanje na najbližem mjestu gdje se prekršaj dogodio, osim izravno ispod table.

12.4 Situacije podbacivanja

Situacija podbacivanja je kada:

- je dosuđena držana lopta,
- lopta izađe izvan graničnih linija i suci su u nedoumici ili se ne mogu složiti tko je od igrača posljednji dotaknuo loptu,
- obje momčadi naprave prekršaj slobodnog bacanja prilikom posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja,
- se živa lopta zaglavi između obruča i table osim:
    - između slobodnih bacanja,
    - nakon posljednjeg slobodnog bacanja nakon kojeg slijedi ubacivanje sa linije za ubacivanje, nasuprot zapisničkom stolu.
- lopta postane mrtva, a nijedna momčad nema posjed nad loptom ili ima pravo na posjed lopte.
- nakon poništavanja jednakih kazni ne preostane nijedna kazna za izvođenje, i kada nijedna momčad nije imala posjed nad loptom ili imala pravo na posjed lopte prije prve pogreške ili prekršaja.
- započinju sve četvrtine, osim prve.

12.5 Definicija promjenjivog posjeda lopte

12.5.1 Promjenjivi posjed lopte je način stavljanja žive lopte u igru ubacivanjem umjesto podbacivanjem.

12.6 Postupak promjenjivog posjeda lopte

12.6.1 U svim situacijama podbacivanja momčadi naizmjenično dobivaju promjenjivi posjed lopte za ubacivanje najbliže mjestu na kojem se dogodila situacija podbacivanja, osim direktno iza table.

12.6.2 Pravo na prvi promjenjivi posjed lopte imat će momčad koja ne stekne posjed žive lopte na igralištu nakon podbacivanja.

12.6.3 Momčad koja ima pravo na sljedeći promjenjivi posjed lopte na kraju bilo koje četvrtine, započinje sljedeću četvrtinu ubacivanjem lopte na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkom stolu, osim ako za kaznu treba administrirati slobodna bacanja i posjed lopte.

12.6.4 Momčad kojoj se dodjeljuje ubacivanje stečeno pravilom promjenjivog posjeda, označava se strelicom za promjenjiv posjed u smjeru protivničkog koša. Strelica se okreće u suprotnom smjeru čim se završi ubacivanje stečeno pravilom promjenjivog posjeda.

12.6.5 Mogućnost za ubacivanje stečena pravilom promjenjivog posjeda se gubi ako momčad napravi prekršaj tijekom ubacivanja. Strelica za označavanje promjenjivog posjeda se odmah okreće u suprotnom smjeru te time označava da će protivnici momčadi koja je napravila prekršaj imati pravo na ubacivanje kod sljedeće situacije s podbacivanjem. Utakmica se zatim nastavlja dodjeljivanjem lopte za ubacivanje momčadi koja nije napravila prekršaj na mjestu prethodnog ubacivanja.

12.6.6 Pogreška bilo koje momčadi:
- prije početka četvrtine, ali ne prve, ili
- tijekom ubacivanja dobivenog pravom na promjenjivi posjed

ne povlači za sobom gubitak prava na promjenjivi posjed momčadi koja ima pravo na ubacivanje lopte.

Članak 13. Kako se igra loptom

13.1 Definicija

Loptom se, tijekom utakmice, igra samo rukom(ama) i smije ju se dodati, baciti, odbiti, kotrljati ili voditi u bilo kojem smjeru, uz ograničenja sadržana u ovim pravilima.

13.2 Pravilo

Igrač ne smije trčati s loptom, namjerno udariti ili blokirati loptu bilo kojim dijelom noge ili udariti loptu šakom.
Međutim, slučajno doticanje lopte bilo kojim dijelom noge nije prekršaj.

Povreda članka 13.2 je prekršaj.

Članak 14. Posjed lopte

14.1 Definicija

14.1.1 Momčad ima posjed lopte kada igrač te momčadi ima posjed nad živom loptom tako što je drži ili vodi ili ima živu loptu na raspolaganju.

14.1.2 Posjed momčadi **se nastavlja** kada:
- igrač te momčadi ima posjed nad živom loptom ili
- suigrači međusobno dodaju loptu.

14.1.3 Posjed momčadi **završava** kada:
- protivnička momčad stekne posjed lopte,
- lopta postane mrtva ili
- napusti ruku(e) igrača prilikom šuta na koš iz igre ili slobodnog bacanja.

Članak 15. Igrač u momentu šuta

15.1 Definicija

15.1.1 **Šutiranje** na koš iz igre ili slobodnog bacanja događa se kada je lopta u ruci(rukama) igrača, a on je zatim baci prema protivničkom košu.

Odbijanje je kada igrač usmjeri rukom(ama) loptu prema protivničkom košu.

Zakucavanje je kada igrač jednom ili s obje ruke loptu snažno gura kroz obruč.

Odbijanje i zakucavanje se također smatraju šutom na koš iz igre.

Kontinuirana kretnja u prodoru prema košu ili drugi šut u kretnji je akcija igrača koji držeći loptu prodire ili završava vođenje te završava pokret šuta, obično prema gore.

15.1.2 Moment šuta prilikom skok šuta na koš ili drugog šuta u kretanju:

- **započinje** kad igrač započne kretnju ramenima i loptom gore prema protivničkom košu, a
- **završava** kada lopta napusti ruku(e) igrača, ili kada je započeo potpuno novi moment šuta ili kada igrač doskoči sa obje noge na pod

15.1.3 Moment šuta u kontinuiranom prodoru prema košu:

- **započinje** kada igrač skupi loptu i ima kontrolu/smiri se u rukama, uslijed završetka vođenja ili hvatanja lopte u zraku i nastavlja pokret šuta izbačajem lopte za pogodak iz igre
- **završava** kada lopta napusti ruku(e) igrača, kada je započeo potpuno novi moment šuta ili kada igrač doskoči sa obje noge na pod.

  Kontinuirana kretnja u momentu šuta prilikom prodora prema košu je potez igrača u prednjem polju momčadi – koji obično započinje između linije za tri poena i koša – tijekom kojeg igrač prihvaća loptu nakon završetka vođenja ili je hvata u kretanju, a zatim nastavlja pokret šuta prema košu, u pravilu usmjeren prema gore.

15.1.4 Da bi igrač bio u momentu šuta, mora biti u svom prednjem polju.

Dopušta se iznimka prema kojoj igrač može biti bilo gdje na terenu tijekom posljednje akcije

prije:

- isteka vremena na satu za igru za kraj četvrtine ili produžetka; ili
- isteka vremena na satu za napad u bilo kojem trenutku utakmice.

U takvim slučajevima, moment šuta započinje kada igrač skupi loptu i ona se smiri u

njegovoj ruci (ili rukama).

15.1.5 Ne postoji odnos između broja pravilnih koraka i momenta šuta.

15.1.6 Igraču koji pokušava postići pogodak, protivnik može držati ruku(e) i tako ga ometati u postizanju pogotka, iako se smatra da je pokušao postići pogodak. U tom slučaju nije bitno da lopta napusti ruku(e) igrača.

15.1.7 Kada je igrač u momentu šuta prilikom skok šuta ili drugog šuta u kretanju i nakon što je na njemu napravljena pogreška:

- doda loptu; ili
- se lopta kreće prema gore dalje od koša, ili
- igrač nije okrenut licem prema košu dok se lopta kreće prema gore,

više se ne smatra da je u momentu šuta.

15.1.8 Kada je igrač u momentu šuta prilikom prodora prema košu i nakon što je na njemu napravljena pogreška doda loptu, smatra se da taj igrač više nije u momentu šuta.

Članak 16. Pogodak: Postizanje i vrijednost

16.1 Definicija

16.1.1 Pogodak je postignut kada živa lopta odozgo uđe u koš i ostane u košu ili prođe kroz koš u cijelosti.

16.1.2 Smatra se da je lopta unutar koša kada je njen najmanji dio unutar koša i ispod razine obruča.

16.2 Pravilo

16.2.1 Pogodak se računa onoj momčadi koja napada na protivnički koš u koji je lopta ušla na sljedeći način:

- pogodak šutiran iz slobodnog bacanja vrijedi 1 poen,
- pogodak šutiran iz polja 2 poena vrijedi 2 poena,
- pogodak šutiran iz polja 3 poena vrijedi 3 poena,

Nakon što lopta dotakne obruč prilikom posljednjeg slobodnog bacanja i tada ju ispravno dotakne bilo koji igrač prije nego ona uđe u koš, pogodak vrijedi 2 poena.

16.2.2 Ako igrač **slučajno** postigne pogodak iz igre u vlastiti koš momčadi, pogodak vrijedi 2 poena i poeni se upisuju kao da ih je postigao kapetan protivničke momčadi na igralištu.

16.2.3 Ako igrač **namjerno** postigne pogodak iz igre u vlastiti koš momčadi, to je prekršaj i pogodak se ne računa.

16.2.4 Ako igrač uzrokuje da lopta odozdo prođe kroz koš, to je prekršaj.

16.2.5 Kako bi se igraču omogućio pravovremeni pokušaj šuta na koš iz igre, prilikom ubacivanja lopte ili skoka nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, sat za igru mora pokazivati 0:00:3 (3 desetinke sekunde) ili više. Ako sat za igru pokazuje 0:00:2 ili 0:00:1 jedini valjani pogodak iz igre je odbijanjem (odbojkom) ili direktnim zakucavanjem, pod uvjetom da ruka(e) igrača ne dodiruju loptu u trenutku kada sat za igru pokazuje 0.0.

Članak 17. Ubacivanje lopte

17.1 Definicija

17.1.1 Ubacivanje lopte u igru je kada igrač koji izvodi ubacivanje stoji izvan graničnih linija i dodaje loptu u igralište.

17.1.2 Ubacivanje:

- započinje kada je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje
- završava kada:
  - lopta dotakne ili je ispravno dotaknuta od bilo kojeg igrača u igralištu.
  - momčad igrača koji ubacuje loptu načini prekršaj.
  - se živa lopta zaglavi između obruča i table tijekom ubacivanja.

17.2 Postupak

17.2.1 Sudac mora uručiti ili staviti loptu na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje. Također, može baciti loptu od poda ili izravno, pod uvjetom da:
- sudac nije udaljen više od 4 metra od igrača koji izvodi ubacivanje ili
- igrač koji izvodi ubacivanje stoji na mjestu koje je odredio sudac.

17.2.2 Igrač će izvesti ubacivanje na mjestu koje je najbliže onom gdje se dogodio prekršaj pravila ili gdje je sudac zaustavio igru, osim izravno iza table.

17.2.3 Na početku svih četvrtina, osim prve i produžetaka, ubacivanje će se izvesti u produžetku središnje linije, nasuprot zapisničkog stola. Igrač koji ubacuje loptu, stoji tako da mu je središnja linija između nogu (po jedna noga u svakom polju) te ima pravo dodati loptu suigraču bilo gdje u igralištu.

17.2.4 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili u svakom produžetku, nakon minute odmora momčadi koja ima pravo na posjed lopte, trener te iste ekipe ima pravo odlučiti hoće li igra biti nastavljena u prednjem polju njegove momčadi sa linije za ubacivanje ili u zadnjem polju na mjestu najbližem gdje je igra zaustavljena.

Ako se trener odluči za ubacivanje u prednjem polju, a prvotno mjesto za ubacivanje bilo je u zadnjem polju sa

- čeone linije nakon uspješnog pogotka iz igre ili uspješnog posljednjeg slobodnog bacanja, trener može odlučiti hoće li se ubacivanje izvesti na strani zapisničkog stola ili nasuprot zapisničkog stola.

- bočne linije ili čeone linije nakon pogreške ili prekršaja, ubacivanje će se izvesti u prednjem polju sa linije za ubacivanje na istoj strani igrališta (strana zapisničkog stola ili nasuprot) prema prvotnom ubacivanju.

17.2.5 Nakon osobne pogreške koju je napravio igrač momčadi koja je u posjedu žive lopte ili momčadi koja ima pravo na ubacivanje, ubacivanje koje slijedi izvodi se na mjestu najbliže onom na kojem se pogreška/prekršaj pravila dogodio.

17.2.6 Nakon tehničke pogreške, igra će biti nastavljena ubacivanjem lopte na mjestu najbližem gdje je igra zaustavljena, osim ako je drugačije navedeno u pravilima.

17.2.7 Nakon ometajuće (disruptive), grube (flagrant) ili isključujuće pogreške, igra će se nastaviti ubacivanjem lopte sa linije za ubacivanje u prednjem polju momčadi koja ima pravo na posjed, osim ako je drugačije navedeno u pravilima.

17.2.8 Nakon tučnjave, igra će se nastaviti kao što je navedeno u članku 39.

17.2.9 Uvijek kada lopta uđe u koš, a pogodak iz igre ili slobodnog bacanja ne vrijedi, ubacivanje koje slijedi izvodi se na produženoj liniji slobodnog bacanja.

17.2.10 Nakon uspješnog pogotka iz igre ili posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja:

- bilo koji igrač momčadi koja je primila pogodak izvodi ubacivanje s bilo kojeg mjesta iza čeone linije te momčadi. Ovo također vrijedi nakon što sudac uruči ili stavi na raspolaganje loptu igraču koji izvodi ubacivanje nakon minute odmora ili bilo kojeg prekida igre nakon uspješnog pogotka iz igre ili uspješnog posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja,
- igrač koji izvodi ubacivanje smije se kretati bočno i/ili unazad, suigrači se međusobno mogu dodavati na ili iza čeone linije, ali odbrojavanje 5 sekundi počinje kada je lopta na raspolaganju prvom igraču za ubacivanje.

17.3 Pravilo

17.3.1 Igrač koji obavlja ubacivanje ne smije:

- potrošiti više od 5 sekundi kako bi ubacio loptu,
- zakoračiti u igralište s loptom u ruci(rukama),
- uzrokovati da lopta dotakne mjesto izvan graničnih linija nakon što je ispusti prilikom ubacivanja,
- dotaknuti loptu u igralištu prije nego što je dotakne neki drugi igrač,
- ubaciti loptu izravno u koš,
- pomicati se s određenog mjesta za ubacivanje iza granične linije, bočno u jednom ili oba pravca, u ukupnoj udaljenosti od 1 metra prije izbacivanja lopte. Međutim, dopušteno je pomicanje unazad i okomito na liniju koliko okolnosti to dopuštaju.

17.3.2 Za vrijeme ubacivanja drugi igrači ne smiju:

- imati bilo koji dio tijela preko granične linije prije nego što je lopta bačena preko granične linije,
- biti bliže od 1 metra igraču koji ubacuje loptu, kada je prostor za ubacivanje manji od 2 metra između granične linije i bilo koje prepreke izvan igrališta.

17.3.3 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u posljednjoj četvrtini ili produžetku, prije ubacivanja lopte u igru, sudac će upotrijebiti znak za nedozvoljeni prelazak imaginarne linije prije uručivanja lopte igraču.

Ako obrambeni igrač:

- bilo kojim dijelom tijela pređe graničnu liniju kako bi ometao ubacivanje, ili
- je bliže od 1 metra igraču koji ubacuje loptu, kada je prostor za ubacivanje manji od 2 metra između granične linije i bilo koje prepreke izvan igrališta

to je prekršaj i biti će dosuđena tehnička pogreška.

Povreda članka 17.3. je prekršaj.

17.4. Kazna

Lopta se dodjeljuje protivničkoj momčadi za ubacivanje s mjesta prvobitnog ubacivanja.

Članak 18. Minuta odmora

18.1. Definicija

Minuta odmora je prekid igre koji je zatražio trener ili pomoćni trener.

18.2. Pravilo

18.2.1 Svaka minuta odmora traje 1 minutu.

18.2.2 Minuta odmora se može odobriti kada je prilika za minutu odmora.

18.2.3 Prilika za minutu odmora počinje:
- za obje momčadi, kada lopta postane mrtva, kada je sat za igru zaustavljen i kada sudac završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom,
- za obje momčadi, kada lopta postane mrtva poslije uspješnog posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja,
- za momčad koja je primila pogodak, kada je postignut pogodak iz igre.

18.2.4 Prilika za minutu odmora završava kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo ili jedino slobodno bacanje.

18.2.5 Svakoj momčadi se mogu odobriti:
- 2 minute odmora tijekom prvog poluvremena,
- 3 minute odmora tijekom drugog poluvremena, no najviše 2 minute odmora u zadnje 2 minute drugog poluvremena,
- 1 minuta odmora tijekom svakog produžetka.

18.2.6 Neiskorištene minute odmora ne mogu se prenijeti u sljedeće poluvrijeme ili produžetak.

18.2.7 Minuta odmora se odobrava momčadi čiji je trener prvi uputio zahtjev za minutu odmora, osim ako je minuta odmora odobrena nakon što su protivnici postigli pogodak iz igre i bez dosuđivanja prekršaja pravila.

18.2.8 Minuta odmora se ne odobrava momčadi koja je postigla pogodak, kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku, nakon uspješnog pogotka iz igre osim ako je sudac zaustavio igru.

18.3 Postupak

18.3.1 Samo trener ili pomoćni trener imaju pravo zatražiti minutu odmora. On uspostavlja vizualni kontakt sa zapisničkim stolom ili odlazi do zapisničkog stola i jasno zatraži minutu odmora, rukama dajući uobičajeni znak.

18.3.2 Zahtjev za minutu odmora može se povući samo prije nego se oglasi znak mjeritelja vremena za minutu odmora.

18.3.3 Minuta odmora:
- počinje kada sudac zazviždi i pokaže znak za minutu odmora.
- završava kada sudac zazviždi i rukama pozove momčadi natrag na igralište.

18.3.4 Čim započne prilika za minutu odmora, mjeritelj vremena oglašavanjem signala daje znak sucima da je momčad zatražila minutu odmora.
Ako je postignut pogodak iz igre protiv momčadi koja je zatražila minutu odmora, mjeritelj vremena odmah zaustavlja sat za igru i daje signal.

18.3.5 Tijekom minute odmora i tijekom intervala igre, prije početka druge i četvrte četvrtine te produžetaka, igrači mogu napustiti igralište i sjediti na klupi svoje momčadi, a osoblje s klupe momčadi može ući na igralište pod uvjetom da ostane u blizini klupe svoje momčadi.

18.3.6 Ako je bilo koja momčad uputila zahtjev za minutu odmora nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, minuta odmora se dodjeljuje:

- ako je posljednje ili jedino slobodno bacanje bilo uspješno,
- ako nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja slijedi ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkom stolu,
- ako je dosuđena pogreška između slobodnih bacanja. U tom slučaju slobodna bacanja će se izvesti i minuta odmora odobriti prije izvođenja nove kazne zbog pogreške,
- ako je dosuđena pogreška prije nego lopta postane živa nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U tom slučaju minuta odmora će se odobriti prije izvođenja nove kazne zbog pogreške,
- ako je dosuđen prekršaj prije nego lopta postane živa nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U tom slučaju minuta odmora će se odobriti prije izvođenja ubacivanja lopte u igru.

U slučaju serije slobodnih bacanja i/ili posjeda lopte, kojoj je uzrok kazna za više od 1 pogreške, svaka serija se tretira posebno.

Članak 19. Zamjena

19.1 Definicija

Zamjena je prekid igre koji je zatražio zamjenik da bi postao igrač.

19.2 Pravilo

19.2.1 Momčad može zamijeniti igrača(e) kada je prilika za zamjenu.

19.2.2 Prilika za zamjenu počinje:

- za obje momčadi, kada lopta postane mrtva, kada je sat za igru zaustavljen i kada sudac završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom,
- za obje momčadi, kada lopta postane mrtva poslije uspješnog posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja,
- za momčad koja je primila pogodak iz igre, kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku.

19.2.3 Prilika za zamjenu završava kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo slobodno bacanje.

19.2.4 Igrač koji je postao zamjena i zamjenik koji je postao igrač ne mogu ponovno ući u igru i isto tako izaći iz igre dok lopta ponovno ne postane mrtva nakon faze igre u kojoj je vrijeme teklo, osim:

- ako je momčad ostala s manje od 5 igrača na igralištu ili
- ako se igrač, koji ima pravo na slobodna bacanja kao rezultat ispravljanja pogreške, nalazi na klupi pošto je bio pravilno zamijenjen.

19.2.5 Zamjena se ne odobrava momčadi koja je postigla pogodak iz igre, u trenutku kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku, osim ako je sudac zaustavio igru.

19.2.6 Ako igrač primi liječničku ili bilo kakvu pomoć, mora biti zamijenjen, osim ako momčad ostaje s manje od pet (5) igrača na igralištu.

19.3 Postupak

19.3.1 Samo zamjenik ima pravo tražiti zamjenu. Mora osobno (ne trener ili pomoćni trener) otići do zapisničkog stola i jasno zatražiti zamjenu, pokazujući ispravan službeni znak rukama, ili sjesti na stolac za zamjene. Mora odmah biti spreman za igru.

19.3.2 Zahtjev za zamjenu može se povući samo prije nego se oglasi znak mjeritelja vremena za zamjenu.

19.3.3 Čim počne prilika za zamjenu, mjeritelj vremena oglašavanjem signala daje znak sucima da je zatražena zamjena.

19.3.4 Zamjenik čeka izvan granične linije sve dok sudac ne zazviždi, daje znak za zamjenu i rukom ga pozove da uđe u igralište.

19.3.5 Igrač koji je zamijenjen ne mora se javiti ni mjeritelju vremena ni sucu. Dopušteno mu je da izravno ode na klupu svoje momčadi.

19.3.6 Zamjene se moraju obaviti što je brže moguće. Igrač koji je napravio 5. pogrešku ili je isključen mora biti zamijenjen odmah (približno za 30 sekundi). Ako, po prosudbi suca, dođe do nepotrebnog zastoja igre, dosuđuje se minuta odmora momčadi koja je prekršila ovu odredbu. Ako momčad nema više pravo na minutu odmora, dosuđuje se tehnička pogreška zbog odugovlačenja igre protiv trenera te momčadi i označava se sa “B“.

19.3.7 Ako je zamjena zatražena za vrijeme minute odmora ili tijekom intervala igre, osim intervala igre u poluvremenu, zamjenik se mora javiti mjeritelju vremena prije nego uđe u igru.

19.3.8 Ako izvođač slobodnog bacanja mora biti zamijenjen:
- zbog ozljede,
- zbog učinjenih 5 osobnih pogrešaka,
- zbog isključenja,

slobodno bacanje(a) mora izvesti njegov zamjenik, koji ne može biti ponovno zamijenjen sve dok ne odigra period igre u kojem je vrijeme teklo.

19.3.9 Ako je bilo koja momčad uputila zahtjev za zamjenu nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, zamjena se dodjeljuje:
- ako je posljednje ili jedino slobodno bacanje bilo uspješno,
- ako nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja slijedi ubacivanje na produženoj središnjoj liniji nasuprot zapisničkom stolu,
- ako je dosuđena pogreška između slobodnih bacanja. U tom slučaju slobodna bacanja će se izvesti i zamjena odobriti prije izvođenja nove kazne zbog pogreške.
- ako je dosuđena pogreška prije nego lopta postane živa nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U tom slučaju zamjena će se odobriti prije izvođenja nove kazne zbog pogreške,
- Ako je dosuđen prekršaj prije nego lopta postane živa nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U tom slučaju zamjena će se odobriti prije izvođenja ubacivanja lopte u igru.

U slučaju uzastopnih setova slobodnih bacanja, kojoj je uzrok kazna za više od 1 pogreške, svaki set se tretira posebno.

Članak 20. Predana utakmica

20.1 Pravilo

Momčad gubi utakmicu bez borbe (predajom) ako:

- 15 minuta nakon zakazanog početka utakmice nije prisutna ili ako nema 5 igrača spremnih za utakmicu,
- svojim postupcima sprječava da se utakmica odigra ili
- odbija nastupiti nakon poziva prvog suca.

20.2 Kazna

20.2.1 Utakmicu dobiva protivnik rezultatom 20:0. Osim toga, momčad koja gubi utakmicu bez borbe (predajom) dobiva 0 bodova u poretku.

20.2.2 Kada se igraju 2 utakmice (kod kuće i u gostima) u ukupnom zbroju bodova te za utakmice doigravanja „bolji iz 3“, momčad koja je predala prvu, drugu ili treću utakmicu gubi seriju ili doigravanje predajom. To se ne odnosi na doigravanje „bolji iz 5“.

20.2.3 Ako na natjecanjima (turnirima) momčad preda utakmicu po drugi put, biti će diskvalificirana iz natjecanja i rezultati njihovih utakmica će se poništiti.

Članak 21. Utakmica izgubljena zbog nedostatka igrača

21.1 Pravilo

Momčad gubi utakmicu zbog nedostatka igrača ako je na igralištu tijekom igre broj igrača te momčadi manji od 2.

21.2 Kazna

21.2.1 Ako vodi momčad kojoj je predana utakmica, zbog nedostatka igrača, priznaje se rezultat koji je bio u trenutku prekida. Ako momčad kojoj je predana utakmica, zbog nedostatka igrača, nije u vodstvu, rezultat se registrira 2:0 u njezinu korist. Osim toga, momčad koja gubi dobiva 1 bod u poretku.

21.2.2 Kada se igraju 2 utakmice (kod kuće i u gostima) u ukupnom zbroju bodova momčad koja gubi prvu ili drugu utakmicu, gubi seriju zbog nedostatka igrača.

PETO PRAVILO – PREKRŠAJI

Članak 22. Prekršaji

22.1 Definicija

Prekršaj je kršenje pravila

22.2 Kazna

Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje s mjesta najbližeg onom gdje se prekršaj pravila dogodio, osim izravno iza table, ukoliko drugačije nije propisano pravilima.

Članak 23. Igrač izvan graničnih linija – lopta izvan graničnih linija

23.1 Definicija

23.1.1 **Igrač** je izvan graničnih linija kada bilo koji dio njegovog tijela dodiruje pod, ili bilo koji drugi predmet, ali ne i igrača na, iznad ili izvan graničnih linija.

23.1.2 **Lopta** je izvan graničnih linija kada dodirne:
- igrača ili neku drugu osobu izvan graničnih linija,
- pod ili bilo koji drugi predmet na, iznad ili izvan graničnih linija,
- nosač table, stražnji dio table ili bilo koji drugi predmet iznad igrališta.

23.2 Pravilo

23.2.1 Igrač koji je posljednji dotaknuo loptu ili kojeg je dotaknula lopta prije nego je izašla izvan graničnih linija, uzrokovao je da lopta ode izvan graničnih linija, čak i ako lopta pri tome dotakne nešto drugo osim igrača.

23.2.2 Ako je lopta izvan graničnih linija jer je dotaknula ili ju je dotaknuo igrač koji je na ili izvan graničnih linija, on je uzrokovao da lopta ode izvan graničnih linija.

23.2.3 Ukoliko igrač(i) izađe(u) izvan graničnih linija ili u svoje zadnje polje tijekom držane lopte, nastaje situacija podbacivanja.

Članak 24. Vođenje lopte

24.1 Definicija

24.1.1 Vođenje lopte je kretanje igrača u posjedu žive lopte koji baca, odbija, kotrlja loptu po podu ili namjerno baca loptu u tablu.

24.1.2 Vođenje lopte počinje kada igrač, nakon što dođe u posjed žive lopte na igralištu, baci, odbije, kotrlja ili vodi loptu po podu ili namjerno baci loptu u tablu i ponovno je dotakne prije nego što ona dotakne drugog igrača.

Vođenje je završeno u trenutku kada igrač dotakne loptu istodobno s obje ruke ili dopusti da lopta zastane u jednoj ili obje ruke.

Tijekom vođenja lopta može biti bačena u zrak pod uvjetom da dotakne pod ili drugog igrača prije nego što je igrač, koji ju je bacio, ponovno dotakne rukom.

Broj koraka koji igrač može napraviti dok lopta nije u dodiru s rukom nije ograničen.

24.1.3 Smatra se da igrač koji slučajno izgubi i zatim ponovno stekne posjed žive lopte na igralištu nespretno barata loptom.

24.1.4 Sljedeće radnje nisu vođenje:
- uzastopno šutiranje na koš iz igre,
- nespretno baratanje loptom na početku i na kraju vođenja,

- pokušaji da se dođe u posjed lopte odbijanjem lopte od igrača ublizini,
- izbijanje lopte iz posjeda drugog igrača,
- skretanje dodavanja i ponovno stjecanje posjeda lopte,
- prebacivanje lopte iz ruke u ruku i zadržavanje lopte u jednoj ili obje ruke prije nego ona dotakne pod, pod uvjetom da igrač ne napravi prekršaj koraka.
- bacanje lopte od tablu i ponovno uspostavljanje kontrole lopte

24.2 Pravilo

Igrač ne smije ponovno voditi loptu nakon što je njegovo prvo vođenje završilo, osim ako je izgubio kontrolu nad živom loptom na terenu zbog jednog od sljedećih razloga:

- šut na koš,
- loptu dodirne protivnički igrač.
- tijekom dodavanja ili nespretnosti (fumble) lopta dotakne ili je dotaknuta od drugog igrača.

Članak 25. Koraci

25.1 Definicija

25.1.1 **Koraci** su nepravilno pomicanje na igralištu jedne ili obje noge u bilo kojem smjeru prilikom držanja žive lopte, izvan ograničenja navedenih u ovom članku.

25.1.2 **Pivotiranje** je pravilno kretanje kada igrač koji drži živu loptu na igralištu iskorači istom nogom jednom ili više puta u bilo kojem smjeru, dok njegova druga noga, zvana stajna noga, dodiruje istu točku na podu.

25.2 Pravilo

25.2.1 **Utvrđivanje stajne noge kod igrača koji uhvati živu loptu na igralištu:**

- Igrač koji uhvati loptu dok stoji s obje noge na podu:
  - u trenutku kad jednu nogu digne, druga postaje stajna noga.
  - kako bi započeo vođenje lopte, ne smije podići stajnu nogu dok lopta nije napustila ruku(e),
  - kako bi dodao ili šutirao na koš iz igre, može skočiti sa stajne noge, ali ni jedna noga ne smije dodirnuti pod prije nego je lopta napustila ruku(e).

- Igrač koji uhvati loptu dok se kreće ili nakon završetka vođenja može napraviti dva koraka u namjeri da se zaustavi, doda ili šutira loptu:
  - ako dobije loptu, igrač mora ispustiti loptu kako bi započeo vođenje prije drugog koraka
  - prvi korak se događa kada jedna noga ili obje noge dotaknu pod nakon što dođe u posjed lopte.
  - drugi korak se događa nakon prvog koraka kada druga noga dotakne pod ili obje noge istodobno dodiruju pod.
  - ako igrač koji se zaustavlja na svom prvom koraku ima obje noge na podu ili istodobno dodiruju pod, može pivotirati koristeći bilo stopalo kao stajnu nogu. Ako skoči s obje noge, noga se ne može vratiti na pod dok lopta nije napustila ruku(e).
  - ako igrač doskoči s jednom nogom, može jedino pivotirati koristeći tu nogu.
  - ako igrač skoči s jedne noge na prvi korak, on može doskočiti s obje noge istodobno za drugi korak. U takvoj situaciji, igrač se ne može okretati (pivotirati) niti jednom nogom. Ako jedna noga ili obje noge napuštaju pod, noga se ne može vratiti na pod prije nego je lopta napustila ruku(e).
  - ako obje noge nisu na podu, a igrač doskoči istodobno na obje noge, u trenutku kada podigne jednu nogu, druga postaje stajna noga
  - Igrač ne smije dodirivati pod.

25.2.2 Igrač koji pada, leži ili sjedi na podu:

- dozvoljeno je da igrač padne i skliže se po podu dok drži loptu, ili dok leži ili sjedi na podu ne bi li stekao posjed nad loptom, ali
- prekršaj je ako se igrač zatim kotrlja ili pokušava ustati dok drži loptu.

Članak 26. 3 sekunde

26.1 Pravilo

26.1.1 Igrač **ne smije** ostati neprekidno više od 3 sekunde u polju ograničenja protivnika, dok je njegova momčad u posjedu žive lopte u svom prednjem polju i sat za igru radi.

26.1.2 Igraču mora biti dopušteno da:
- pokuša napustiti polje ograničenja,
- je u polju ograničenja kada je on ili njegov suigrač u momentu šuta, a lopta napušta ili je upravo napustila ruku(e) igrača prilikom šuta na koš iz igre,
- vodi loptu u polju ograničenja radi šuta na koš iz igre, nakon što je bio u polju ograničenja manje od 3 sekunde.

26.1.3 Kako bi utvrdio položaj izvan polja ograničenja, igrač mora imati obje noge na podu izvan polja ograničenja.

Članak 27. Blisko čuvani igrač

27.1 Definicija

Igrač koji drži živu loptu na igralištu je blisko čuvan kada je protivnik u aktivnom obrambenom položaju na udaljenosti ne većoj od 1 metra.

27.2 Pravilo

Blisko čuvan igrač mora dodati, šutirati ili voditi loptu u roku od 5 sekundi.

Članak 28. 8 sekundi

28.1 Pravilo

28.1.1 Uvijek kada:
- igrač dođe u posjed žive lopte u svom zadnjem polju,
- kod ubacivanja, lopta dotakne ili je pravilno dotakne bilo koji igrač u zadnjem polju i momčad, igrača koji izvodi ubacivanje, ostaje u posjedu lopte u zadnjem polju,

njegova momčad mora u roku 8 sekundi prenijeti loptu u prednje polje.

28.1.2 Momčad je prenijela loptu u svoje prednje polje kada:
- lopta, koja nije u posjedu niti jednog igrača, dotakne prednje polje,
- lopta dotakne ili je pravilno dotakne napadač koji ima obje noge potpuno u dodiru s prednjim poljem,
- lopta dotakne ili je pravilno dotakne obrambeni igrač čiji je dio tijela u dodiru s njegovim zadnjim poljem,
- lopta dotakne suca, čiji je dio tijela u prednjem polju momčadi koja ima posjed lopte,
- za vrijeme prevođenja lopte iz zadnjeg u prednje polje, obje noge igrača koji vodi loptu su potpuno u dodiru s prednjim poljem.

28.1.3 Odbrojavanje 8 sekundi se nastavlja od trenutka kada je zaustavljeno, kada je momčadi koja je prije zaustavljanja imala posjed lopte dodijeljeno ubacivanje u njenom zadnjem polju, kao rezultat:
- izlaska lopte izvan graničnih linija,
- ozljede igrača iste momčadi,
- tehničke pogreške momčadi u posjedu,
- situacije podbacivanja,
- obostrane pogreške,
- poništavanja jednakih kazni za obje momčadi.

Članak 29. 24 sekunde (Sat za napad)

29.1 Pravilo

29.1.1 Uvijek kada:
- igrač dođe u posjed žive lopte na igralištu,
- kod ubacivanja, lopta dotakne ili je pravilno dotakne bilo koji igrač na igralištu i momčad, igrača koji izvodi ubacivanje, ostaje u posjedu lopte,

njegova momčad mora pokušati šutirati na koš iz igre u roku 24 sekunde.

Kako bi pokušaj šuta na koš unutar 24 sekunde bio valjan:
- lopta mora napustiti ruku(e) igrača prije nego se oglasi signal sata za napad, i
- nakon što je lopta napustila ruku(e) igrača, lopta mora dotaknuti obruč ili ući u koš.

29.1.2 Kada je šut na koš iz igre izveden malo prije isteka 24 sekunde i signal sata za napad se oglasi dok je lopta u zraku:
- ako lopta uđe u koš, nije se dogodio nikakav prekršaj, signal se zanemaruje i pogodak priznaje,
- ako lopta dotakne obruč, ali ne uđe u koš, nije se dogodio nikakav prekršaj, signal se zanemaruje i igra se nastavlja,
- ako lopta promaši obruč, dogodio se prekršaj. Međutim ako protivnička momčad stekne trenutačnu i očitu kontrolu nad loptom, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Kada je tabla opremljena žutom led trakom u svom vrhu, svjetlo ima prednost u odnosu na zvučni signal sata za napad.

Vrijede sva ograničenja vezana uz nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji i nepropisnu igru na loptu.

29.2 Postupak

29.2.1 Nakon početnog podbacivanja za početak prve četvrtine ili nakon ubacivanja lopte sa središnje

linije za početak svih ostalih četvrtina ili produžetka, ako igrač stekne kontrolu žive lopte u terenu,

neovisno u prednjem ili zadnjem polju, sat za napad će se postaviti na 24 sekunde.

29.2.2 Sat za napad će se resetirati kada sudac zaustavi igru:
- zbog pogreške ili prekršaja (ne zbog izlaska lopte izvan granica igrališta) momčadi koja nije u posjedu lopte,
- zbog bilo kojeg opravdanog razloga momčadi koja nije u posjedu lopte,
- zbog bilo kojeg opravdanog razloga koji nije u vezi ni s jednom momčadi.

U ovim situacijama posjed lopte će se dodijeliti momčadi koja je prethodno imala posjed lopte.

- ako se ubacivanje izvodi u zadnjem polju, sat za napad biti će resetiran na 24 sekunde.
- ako se ubacivanje izvodi u prednjem polju, sat za napad biti će resetiran kako slijedi:
  - ako je u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za napad pokazivao 14 ili više sekundi, sat za napad se neće resetirati, nego nastavlja odbrojavati tamo gdje je stao,
  - ako je u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za napad pokazivao 13 ili manje sekundi, sat za napad bit će resetiran na 14 sekundi.

Međutim, ako je igra zaustavljena od strane suca zbog bilo kojeg valjanog razloga, a nije povezana s bilo kojom momčadi, po procjeni sudaca, resetiranje sata za napad dovelo bi

protivničku momčad u nepovoljan položaj, odbrojavanje sata za napad se nastavlja od trenutka kad je zaustavljeno.

29.2.3 Sat za napad će se resetirati na 24 sekunde uvijek kada je dodijeljeno ubacivanje za protivničku momčad nakon što su suci zaustavili igru i dosudili pogrešku ili prekršaj momčadi u posjedu lopte.
Sat za napad će se također resetirati ako lopta dođe u posjed novoj napadačkoj momčadi prema strelici za promjenjivi posjed.
Ukoliko se ubacivanje u toj situaciji izvodi u:

- Zadnjem polju, sat za napad će se resetirati na 24 sekunde
- Prednjem polju, sat za napad će se resetirati na 14 sekundi

29.2.4 Uvijek kada sudac zaustavi igru zbog tehničke pogreške momčadi u posjedu lopte, igra će se nastaviti ubacivanjem sa mjesta najbližeg u trenutku kada je igra zaustavljena. Sat za napad se neće resetirati nego nastavlja kako je bilo u trenutku kada je zaustavljen.

29.2.5 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u posljednjoj četvrtini ili produžetku, te je momčadi u posjedu lopte odobrena minuta odmora, trener te momčadi ima pravo odlučiti hoće li se igra nastaviti ubacivanjem u prednjem polju momčadi sa linije za ubacivanje ili u zadnjem polju sa najbližeg mjesta gdje je igra zaustavljena.

Nakon minute odmora, ubacivanje će uslijediti prema sljedećem:

- Ubacivanje nakon što je lopta izašla van graničnih linija:
  - zadnje polje, sat za napad se ne resetira i nastavlja brojati kako je zaustavljen
  - prednje polje, ako sat za napad pokazuje 13 sekundi ili manje, nastavlja odbrojavati od trenutka kada je zaustavljen. Ako sat za napad pokazuje 14 sekundi ili više, sat će se resetirati na 14 sekundi.

- Ubacivanje nakon pogreške ili prekršaja (ne za loptu van graničnih linija):
  - zadnje polje, sat za napad će se resetirati na 24 sekunde
  - prednje polje, sat za napad će se resetirati na 14 sekundi

- Ubacivanje nakon minute odmora ekipe koja je došla u novi posjed:
  - zadnje polje, sat za napad će se resetirati na 24 sekunde
  - prednje polje, sat za napad će se resetirati na 14 sekundi

29.2.6 Ako je momčadi dodijeljeno ubacivanje u prednjem polju sa linije za ubacivanje kao rezultat kazne za ometajuću (disruptive), grubu (flagrant) ili isključujuću pogrešku, sat za napad će se restirati na 14 sekundi.

29.2.7 Nakon što je lopta dotakla obruč protivničkog koša, sat za napad će se resetirati na:

- 24 sekunde, ako je protivnička momčad došla do posjeda lopte,
- 14 sekundi, ako je momčad ponovno došla do posjeda lopte ista ona momčad koja je imala posjed lopte prije nego je lopta dotakla obruč.

29.2.8 Ako se signal sata za napad pogreškom oglasi dok momčad ima posjed lopte ili nijedna momčad nema posjed lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Međutim, ako sudac procjeni da bi to stavilo momčad koja ima posjed lopte u nepovoljan položaj, igra se zaustavlja, sat za napad se ispravlja i posjed lopte se dodjeljuje toj momčadi.

Članak 30. Lopta vraćena u zadnje polje

30.1 Definicija

30.1.1 Momčad je u posjedu žive lopte u prednjem polju ako:

- igrač te momčadi dodiruje svoje prednje polje s obje noge dok drži, prima ili vodi loptu u svojem prednjem polju ili
- loptu dodaju igrači te momčadi koji se nalaze u svojem prednjem polju.

30.1.2 Momčad u posjedu žive lopte u prednjem polju uzrokuje nepravilno vraćenu loptu u njihovo zadnje polje ako je igrač te momčadi zadnji dodirnuo loptu u svojem prednjem polju te ju tada prvi dodirne igrač te momčadi:

- koji dijelom tijela dodiruje zadnje polje ili

- ako je lopta dodirnula zadnje polje te momčadi.

Ovo pravilo vrijedi za sve situacije u prednjem polju momčadi, uključujući ubacivanje lopte u igru. Međutim, ne odnosi se na igrača koji skače iz svog prednjeg polja, uspostavlja novi posjed lopte momčadi dok je još u zraku i zatim doskače s loptom u svoje zadnje polje .

30.2 Pravilo

Momčad koja je u posjedu žive lopte u svojem prednjem polju ne smije prouzročiti da se lopta nepravilno vrati u njegovo zadnje polje.

30.3 Kazna

Lopta će se dodijeliti protivnicima za ubacivanje u njihovom prednjem polju na mjestu najbliže onom gdje se prekršaj pravila dogodio, osim izravno iza table.

Članak 31. Nepropisna igra na loptu u silaznoj putanji i nepropisna igra na loptu

31.1 Definicija

31.1.1 Šut iz igre ili slobodno bacanje:
- **počinje** kada lopta napusti ruku(e) igrača koji je u momentu šuta,
- **završava** kada lopta:
  - uđe u koš izravno odozgo i ostane u košu ili prođe kroz njega,
  - nema više mogućnosti ući u koš,
  - dotakne obruč,
  - dotakne pod ili
  - postane mrtva.

31.2 Pravilo

31.2.1 **Nepropisna igra na loptu u silaznoj putanji** događa se tijekom **šuta na koš iz igre** kada igrač dotakne loptu koja je čitavim obujmom iznad obruča i:
- u silaznoj putanji prema košu ili
- nakon što lopta dotakne tablu.

31.2.2 **Nepropisna igra na loptu u silaznoj putanji** tijekom **slobodnog bacanja** događa se kada igrač dotakne loptu koja je u letu prema košu prije nego ona dotakne obruč.

31.2.3 Ograničenja nepropisne igre na loptu u silaznoj putanju vrijede dok:
- lopta više nema mogućnost ući u koš,
- lopta ne dotakne obruč.

31.2.4 **Nepropisna igra na loptu** događa se kada:
- nakon šuta na koš iz igre ili posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrač dotakne koš ili tablu dok je lopta u doticaju s obručem,
- nakon slobodnog bacanja, nakon kojeg slijedi slobodno(a) bacanje(a), igrač dotakne loptu, koš ili tablu dok još postoji mogućnost da lopta uđe u koš,
- igrač posegne za loptom odozdo kroz koš i dotakne loptu,
- obrambeni igrač dotakne loptu ili koš dok je lopta unutar koša i time sprečava da lopta prođe kroz koš,
- igrač uzrokuje vibriranje koša ili uhvati koš na takav način da je po procjeni suca, spriječio loptu da uđe u koš ili pomogao lopti pri ulasku u koš,
- igrač povuče koš dok igra na loptu.

31.2.5 Kada:
- sudac zazviždi dok je lopta u rukama igrača koji je u momentu šuta ili dok je lopta u letu tijekom šuta na koš iz igre,
- se oglasi signal sata za igru za kraj četvrtine dok je lopta u letu tijekom šuta na koš iz igre,

Niti jedan igrač ne smije dotaknuti loptu, nakon što je ona dotakla obruč i dok još ima mogućnost ući u koš.

Vrijede sva ograničenja vezana uz nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji i nepropisnu igru na loptu.

31.3 Kazna

31.3.1 Ako je prekršaj napravio **napadač**, poeni se ne dodjeljuju. Lopta se dodjeljuje protivničkoj momčadi za ubacivanje na produženoj liniji slobodnog bacanja, osim ako nije drugačije naznačeno u pravilima.

31.3.2 Ako je prekršaj napravio **obrambeni** igrač, napadačkoj momčadi se dodjeljuju:
- 1 poen kada je lopta oslobođena iz ruku igrača s linije slobodnog bacanja,
- 2 poena kada je lopta oslobođena iz ruku igrača iz polja 2 poena i
- 3 poena kada je lopta oslobođena iz ruku igrača iz polja 3 poena.

Dodjeljivanje poena obavlja se kao da je lopta ušla u koš.

31.3.3 Ako je prekršaj napravio **obrambeni** igrač za vrijeme posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, napadačkoj momčadi se dodjeljuje 1 poen, nakon čega se obrambenom igraču dosuđuje tehnička pogreška kategorije 2.

ŠESTO PRAVILO – POGREŠKE

Članak 32. Pogreške

32.1 Definicija

32.1.1 Pogreška je prekršaj pravila koji uključuje osobni dodir s protivnikom i/ili nesportsko ponašanje.

32.1.2 Momčadi se može dosuditi bilo koji broj pogrešaka. Bez obzira na kaznu, svaka pogreška se dosuđuje i upisuje u zapisnik igraču koji ju je skrivio te se kažnjava u skladu s pravilima.

32.1.3 Ako je pogreška napravljena nakon što je lopta postala mrtva kada

- sat za igru označi kraj četvrtine ili produžetka,
- se dogodi prekršaj,

ona će se zanemariti, osim ako je tehnička, gruba (flagrant) ili diskvalificirajuća pogreška.

Članak 33. Dodir: Opći principi

33.1 Princip cilindra

Princip cilindra se definira kao prostor unutar zamišljenog cilindra koji igrač zauzima na podu. Dimenzije i udaljenost nogu igrača razlikovati će se prema visini i veličini igrača. Uključuje i prostor iznad igrača i ograničen je granicama cilindra obrambenog ili napadačkog igrača bez lopte, a one su:
- prema naprijed dlanovima ruku,
- prema natrag stražnjicom, a
- na stranama vanjskim rubom ruku i nogu.

Dlanovi i ruke mogu biti ispruženi ispred prsa, ne dalje od položaja nogu, sa savijenim rukama u laktovima tako da su podlaktice i dlanovi podignuti. Udaljenost između stopala proporcionalna je visini igrača.

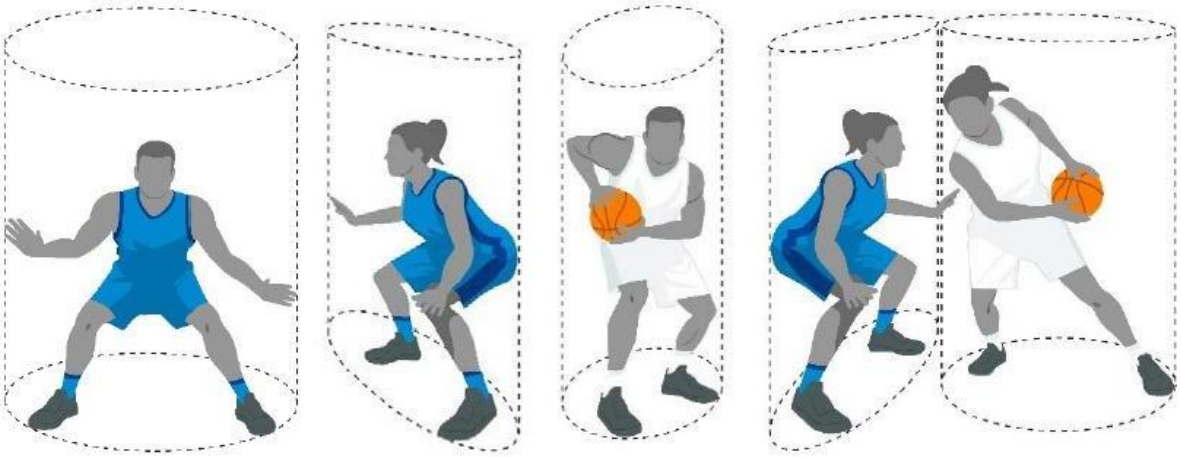
Ako napadač s loptom izvodi dozvoljenu košarkašku kretnju unutar svog cilindra, obrambeni igrač ne smije ući u cilindar napadača i uzrokovati nedozvoljeni kontakt.

Granice cilindra napadača s loptom su:

- nogama prema naprijed, savijenih koljena i ruku, držeći loptu iznad kukova
- prema natrag stražnjicom, i
- na stranama vanjskim rubom laktova i nogu

Napadač s loptom mora imati dovoljno prostora za izvesti legalnu košarkašku kretnju. Normalna košarkaška kretnja uključuje: vođenje, pivotiranje, šutiranje i dodavanje.

Napadač ne smije raširiti ruke ili noge izvan svog cilindra i uzrokovati nedozvoljeni kontakt s obrambenim igračem kako bi stekao dodatni prostor.



Dijagram 6 Princip cilindra

33.2 Princip okomitosti

Za vrijeme igre svaki igrač ima pravo zauzeti bilo koji položaj (cilindar) na igralištu koji nije već zauzeo protivnički igrač.

Ovaj princip štiti prostor koji igrač zauzima na podu i prostor iznad njega kada skače okomito unutar tog prostora.

Čim igrač napusti svoj okomiti položaj (cilindar) i tijelom dotakne protivničkog igrača koji je već utvrdio vlastiti okomiti položaj (cilindar), igrač koji je napustio svoj okomiti položaj (cilindar) odgovoran je za dodir.

Obrambeni igrač ne smije biti kažnjen ako skoči okomito (unutar svog cilindra) ili ako drži šake i ruke ravno iznad sebe i unutar svog cilindra.

Igrač u napadu, bilo na podu ili u zraku, ne smije prouzročiti dodir s obrambenim igračem u pravilnom obrambenom položaju:

- koristeći ruke kako bi si osigurao dodatni prostor (odgurivati se) ili
- šireći ruke ili noge kako bi prouzročio dodir za vrijeme ili odmah nakon šuta na koš iz igre.

33.3 Pravilan obrambeni položaj

Obrambeni igrač zauzeo je početni pravilni obrambeni položaj kada:

- je licem okrenut prema protivniku i
- ima obje noge na podu.

Pravilan obrambeni položaj produžuje se okomito iznad igrača (cilindar) od poda do stropa. On može podignuti ruke i šake iznad glave ili skočiti okomito, ali ih mora zadržati u okomitom položaju unutar zamišljenog cilindra.

33.4 Čuvanje igrača koji je u posjedu lopte

Kada se čuva igrač koji kontrolira (drži ili vodi) loptu, elementi vremena i udaljenosti se ne primjenjuju.

Igrač koji je u posjedu lopte mora očekivati da će biti čuvan i mora biti spreman da se za ustavi ili promijeni pravac uvijek kada protivnički igrač zauzme pravilan početni obrambeni položaj ispred njega, čak i kada to napravi u djeliću sekunde.

Obrambeni igrač mora zauzeti pravilan početni obrambeni položaj, ali ne prouzročiti dodir prije nego što zauzme svoj položaj.

Jednom kada obrambeni igrač zauzme pravilan početni obrambeni položaj, smije se kretati kako bi čuvao svog protivnika, ali ne smije ispruženim rukama, ramenima, kukovima ili nogama spriječiti igrača koji vodi loptu da ga zaobiđe.

Kada prosuđuje situacije probijanja/blokiranja u koje je uključen igrač koji je u posjedu lopte, sudac mora upotrijebiti sljedeće principe:

- obrambeni igrač mora zauzeti pravilan početni obrambeni položaj licem okrenut prema protivničkom igraču koji je u posjedu lopte, s objema nogama na podu,
- obrambeni igrač može ostati na mjestu, skočiti okomito ili se kretati u stranu ili unatrag kako bi zadržao pravilan obrambeni položaj,
- dok se kreće kako bi zadržao pravilan početni obrambeni položaj, jedna ili obje noge mogu se na trenutak odvojiti od poda sve dok je kretanje bočno ili unatrag, ali ne prema igraču s loptom,
- dodir mora biti na torzu, i u tom slučaju smatra se da je obrambeni igrač bio prvi na mjestu na kojem se dogodio dodir,
- kad je utvrdio pravilan obrambeni položaj, obrambeni se igrač može okrenuti unutar cilindra kako bi izbjegao ozljedu.

U bilo kojoj gore navedenoj situaciji, smatra se da je dodir prouzročio igrač koji je u posjedu lopte.

33.5 Čuvanje igrača koji nije u posjedu lopte

Igrač koji nema posjed lopte ima se pravo slobodno kretati po igralištu i zauzeti bilo koje mjesto koje nije već zauzeo drugi igrač.

Kada se čuva igrač koji nije u posjedu lopte, primjenjuju se elementi vremena i udaljenosti. Obrambeni igrač ne može zauzeti položaj, u putanji protivničkog igrača koji se kreće, tako blizu i/ili tako brzo da on nema dovoljno vremena i mjesta zaustaviti se ili promijeniti smjer kretanja.

Udaljenost je izravno proporcionalna brzini protivničkog igrača, ali nikad manja od 1 normalnog koraka.

Ako obrambeni igrač ne poštuje elemente vremena i udaljenosti pri zauzimanju početnog pravilnog obrambenog položaja i dođe do dodira s protivničkim igračem, on je odgovoran za dodir.

Jednom kada obrambeni igrač zauzme pravilan početni obrambeni položaj, smije se kretati kako bi čuvao svog protivnika. Ne smije ga sprječavati da ga zaobiđe pružanjem ruku, ramena, kukova ili nogu u njegovu putanju. Smije se okrenuti unutar cilindra kako bi izbjegao ozljedu.

33.6 Igrač koji je u zraku

Igrač koji s nekog mjesta na igralištu skoči u vis, ima pravo ponovno doskočiti na isto mjesto.

On ima pravo doskočiti i na drugo mjesto na igralištu, pod uvjetom da u trenutku skoka izravnu putanju između skoka i doskoka te mjesta doskoka nije već zauzeo protivnički igrač(i).

Ako je igrač skočio i doskočio, ali je njegova inercija prouzrokovala dodir s protivničkim igračem koji je zauzeo pravilan obrambeni položaj pored mjesta doskoka, tada je skakač odgovoran za dodir.

Protivnički igrač ne smije ući u putanju igrača nakon što je taj igrač skočio u zrak.

Kretanje ispod igrača koji je u zraku, i uzrokovanje dodira, obično je gruba (flagrant) pogreška, a u pojedinim slučajevima može biti isključujuća pogreška.

33.7 Ekran: pravilan i nepravilan

Ekran nastaje kada igrač pokušava zadržati ili spriječiti protivničkog igrača koji je bez lopte zauzeti željeno mjesto na igralištu.

Pravilan ekran je kada je igrač koji postavlja ekran protivničkom igraču:
- bio nepokretan (unutar svog cilindra) u trenutku dodira,
- imao obje noge na podu u trenutku dodira.

Nepravilan ekran je kada je igrač koji postavlja ekran protivničkom igraču:
- u pokretu u trenutku dodira,
- nije na dovoljnoj udaljenosti postavio ekran izvan vidnog polja protivničkog igrača koji je nepokretan u trenutku dodira,
- nije poštovao elemente vremena i udaljenosti prema protivničkom igraču u pokretu u trenutku dodira.

Ako je ekran postavljen unutar vidnog polja nepokretnog protivničkog igrača (ispred ili bočno), igrač koji postavlja ekran smije postaviti ekran toliko blizu koliko želi pod uvjetom da ne dođe do dodira.

Ako je ekran postavljen izvan vidnog polja nepokretnog protivničkog igrača, igrač koji postavlja ekran mora dopustiti protivniku napraviti 1 normalan korak prema ekranu, a da pri tome ne dođe do dodira.

Ako je protivnički igrač u pokretu, primjenjuju se elementi vremena i udaljenosti. Igrač koji postavlja ekran mora ostaviti dovoljno prostora igraču kojem postavlja ekran, tako da on može izbjeći ekran zaustavljajući se ili mijenjajući smjer kretanja.

Potrebna udaljenost nikada nije manja od 1 ni veća od 2 normalna koraka.

Igrač kojem je postavljen pravilan ekran odgovoran je za dodir s igračem koji ga je postavio.

33.8 Probijanje

Probijanje je nepravilan osobni dodir s ili bez lopte guranjem ili kretanjem na torzo protivničkog igrača.

33.9 Blokiranje

Blokiranje je nepravilan osobni dodir koji ometa kretanje protivničkog igrača s ili bez lopte.

Igrač koji pokušava postaviti ekran radi pogrešku blokiranjem ako se dodir dogodi dok se kreće, a njegov protivnik miruje ili se pokušava odmaknuti od njega.

Ako igrač zanemari loptu, okrene se licem prema protivniku i mijenja položaj kako ga mijenja i protivnik, on je primarno odgovoran za svaki dodir koji se dogodi, osim ako nisu uključeni neki drugi faktori.

Izraz „neki drugi faktori“ podrazumijeva namjerno guranje, probijanje ili držanje igrača kojem se postavlja ekran.

Igraču je dopušteno ispružiti ruku(e) ili lakat(ove) izvan svog cilindra pri zauzimanju položaja na igralištu, ali ih mora vratiti unutar cilindra kada ga protivnički igrač pokušava zaobići. Ako su ruka(e) ili lakat(ovi) izvan njegovog cilindra i dođe do kontakta, dogodilo se blokiranje ili držanje.

33.10 Polje polukruga

Polje polukruga je nacrtano na igralištu s ciljem da se označi određeni prostor pod košem za interpretaciju situacija probijanja/blokiranja.

U svakoj situaciji prodora u polje polukruga, bilo koji dodir koji prouzroči napadač na obrambenom igraču unutar polukruga, neće biti dosuđena pogreška u napadu osim ako je napadač nedozvoljeno koristio dlanove, ruke, noge ili tijelo. Ovo pravilo se primjenjuje kada:

- je napadač u posjedu lopte dok je ona u zraku,
- pokušava šutirati iz igre ili dodati loptu,
- obrambeni igrač ima jednu ili obje noge u dodiru sa poljem polukruga.

33.11 Dodirivanje protivničkog igrača rukom(ama)

Dodirivanje protivničkog igrača rukom/ama samo po sebi nije uvijek pogreška.

Suci će odlučiti je li igrač koji je uzrokovao dodir stekao prednost. Ako dodir koji je uzrokovao igrač na bilo koji način ograničava slobodu kretanja protivnika, takav dodir je pogreška.

Nepropisna uporaba šake(a) ili ispružene(ih) ruke(u) događa se kada je obrambeni igrač u obrambenom položaju i stavi i drži svoje šake ili ruke u dodiru s protivnikom s ili bez lopte kako bi spriječio njegovo napredovanje.

Ponavljano dodirivanje ili „bockanje“ protivnika s ili bez lopte je pogreška jer može dovesti do grube igre.

Pogreška napadača koji je u posjedu lopte je kada:

- uhvati ili obavije ruku ili lakat oko obrambenog igrača kako bi stekao prednost,
- odgurne obrambenog igrača kako bi ga spriječio da igra ili pokuša igrati na loptu ili kako bi napravio više prostora za sebe,
- dok vodi loptu, koristi ispruženu podlakticu ili ruku kako bi spriječio protivnika da stekne posjed lopte.

Pogreška napadača bez lopte je kada odgurne obrambenog igrača da:

- bude slobodan uhvatiti loptu,
- spriječi obrambenog igrača da igra ili pokuša igrati na loptu,
- napravi više prostora za sebe.

33.12 Igra na postu

Princip okomitosti (princip cilindra) vrijedi i za igru na postu.

Napadač na položaju posta i obrambeni igrač koji ga čuva, moraju obostrano poštivati pravilo okomitosti (cilindar).

Obrambeni igrač i napadač na položaju posta čine pogrešku kada ramenom ili kukom guraju protivničkog igrača s njegovog položaja ili ometaju njegovu slobodu kretanja ispruženim rukama, ramenima, kukovima ili drugim dijelovima tijela.

33.13 Nepravilno čuvanje s leđa

Nepravilno čuvanje s leđa je osobni dodir s protivnikom, koji čini obrambeni igrač s leđa. Činjenica da se igrač u obrani pokušava domoći lopte ne daje mu pravo fizički dodirivati protivničkog igrača u leđa.

33.14 Držanje

Držanje je nepravilan osobni dodir s protivničkim igračem kojim se ometa njegova sloboda kretanja. Ovaj dodir (držanje) može se ostvariti bilo kojim dijelom tijela.

33.15 Guranje

Guranje je nepravilan osobni dodir bilo kojim dijelom tijela kada igrač snažno pomiče ili pokuša pomaknuti protivničkog igrača koji je ili nije u posjedu lopte.

33.16 Simuliranje pogreške

Simuliranje je radnja igrača kojom se pretvara da je na njemu učinjena pogreška ili kojom vrši teatralan i pretjeran pokret kako bi simulirao da je na njemu učinjena pogreška te na taj način steče nepravednu prednost.

Članak 34. Osobna pogreška

34.1 Definicija

34.1.1 Osobna pogreška je nepropisan dodir igrača s protivnikom, bez obzira je li lopta živa ili mrtva.
Igrač ne smije držati, blokirati, gurati, probijati, sapletati ili ometati kretanje protivničkog igrača širenjem šake, ruku, laktom, ramenom, bokom, nogom, koljenima ili stopalom, ni neprirodnim savijanjem tijela (izvan svog cilindra), niti se smije upustiti u bilo kakvu grubu igru.

34.1.2 Pogreška prilikom ubacivanja lopte je pogreška obrambenog igrača načinjena na protivniku kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku dok je lopta izvan granica igrališta za ubacivanje i još uvijek se nalazi u rukama suca ili na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

34.2 **Kazna**
Osobna pogreška dosuđuje se igraču koji ju je napravio.

34.2.1 Ako je pogreška učinjena na igraču koji nije u momentu šuta:
- igru nastavlja momčad koja nije učinila pogrešku, ubacivanjem lopte s mjesta najbližeg onom gdje se pogreška dogodila.
- ako je momčad koja je napravila pogrešku u kaznenoj situaciji zbog pogrešaka momčadi, tada se primjenjuje članak 42.

34.2.2 Ako je pogreška napravljena na igraču koji je u momentu šuta, tom igraču se dodjeljuje određeni broj slobodnih bacanja i to:
- ako je šut iz igre uspješan, pogodak se priznaje, 1 dodatno slobodno bacanje, ako je šut iz polja 2 poena neuspješan, 2 slobodna bacanja,
- ako je šut iz polja 3 poena neuspješan, 3 slobodna bacanja,
- ako je pogreška na igraču napravljena u trenutku ili nešto prije oglašavanja signala sata za igru, koji označava kraj četvrtine, ili u trenutku ili nešto prije oglašavanja signala sata za napad dok je lopta još u ruci (rukama) igrača, a pogodak iz igre je postignut, pogodak se ne priznaje i dodjeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja.

34.2.3 Ako je pogreška načinjena kao pogreška prilikom ubacivanja:
igrač nad kojim je načinjena pogreška izvesti će jedno slobodno bacanje, bez obzira je li momčad koja je načinila pogrešku u bonusu. Igra će se nastaviti ubacivanjem lopte za momčad koja nije načinila pogrešku sa najbližeg mjesta gdje se pogreška dogodila.

Članak 35. Obostrana pogreška

35.1 Definicija

35.1.1. Obostrana pogreška je situacija u kojoj 2 protivnička igrača naprave osobnu, ometajuću (disruptive), grubu (flagrant) ili isključujuću pogrešku jedan na drugome u približno isto vrijeme.

35.1.2. Kako bi 2 pogreške smatrali obostranima, treba primijeniti sljedeće:

- Obje pogreške su pogreške igrača.
- Obje pogreške uključuju fizički kontakt.
- Obje pogreške su međusobni kontakt 2 protivnika.
- Obje pogreške su ili 2 osobne ili kombinacija ometajuće (disruptive), grube (flagrant) ili isključujuće pogreške.

35.2 Kazna

Osobna, ometajuća (disruptive), gruba (flagrant) ili isključujuća pogreška se dosuđuje obojici igrača. Slobodna bacanja se ne dodjeljuju i igra se nastavlja kako slijedi.

Ako je u približno isto vrijeme s obostranom pogreškom:

- postignut pogodak iz igre ili jedinog ili posljednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodjeljuje momčadi koja je primila pogodak za ubacivanje s čeone linije, momčad
- bila u posjedu lopte ili imala pravo na loptu, dodjeljuje joj se lopta za ubacivanje s mjesta najbližeg onom gdje je pogreškanapravljena,
- nijedna momčad nije bila u posjedu lopte ni imala pravo na loptu, igra se nastavlja podbacivanjem, odnosno promjenjivim posjedom.

Članak 36. Tehnička pogreška

36.1 Pravila ponašanja

36.1.1 Ispravno vođenje utakmice traži punu i korektnu suradnju igrača i osoblja s klupe momčadi sa sucima, pomoćnim sucima i opunomoćenikom, ako je prisutan.

36.1.2 Svaka momčad mora dati sve od sebe kako bi osigurala pobjedu, ali to mora učiniti u duhu sportskog ponašanja i poštene igre.

36.1.3 Svako namjerno ili ponovljeno narušavanje ovakve suradnje ili neslaganje s duhom i namjerom ovog pravila smatra se tehničkom pogreškom.

36.1.4 Sudac može spriječiti tehničke pogreške opominjanjem ili čak prijeći preko lakših tehničkih prekršaja administrativne prirode koji su očito nenamjerni i ne utječu izravno na igru, osim ako se isti prekršaj ne ponavlja i nakon upozorenja suca.

36.1.5 Ako se prekršaj pravila otkrije nakon što lopta postane živa, igra se zaustavlja i dosuđuje se tehnička pogreška. Kazna se izvodi kao da se tehnička pogreška dogodila u vrijeme kada je dosuđena. Sve što se dogodilo između prekršaja pravila i zaustavljanja igre smatra se važećim.

36.2 Definicija

36.2.1 Tehničke pogreške podijeljene su u dvije kategorije, ovisno o njihovoj prirodi i težini. Tehnička pogreška kategorije 1 uzima se u obzir za isključenje iz igre (GD), dok se tehnička pogreška kategorije 2 ne uzima u obzir za isključenje iz igre (GD).

Tehničke pogreške igrača kategorije 1 mogu biti pogreške bez kontakta ili kontakt pogreške te se tiču ponašanja, uključujući između ostalog:

- neuljudno bez poštovanja se ponašati prema sucima, opunomoćeniku, pomoćnim sucima ili osoblju na klupi momčadi,
- korištenje izraza ili pokreta koji bi vrijeđali ili poticali gledatelje,
- izazivanje, provociranje i ismijavanje protivnika, uključujući kontakt rukama, tijelom ili loptom, a koje ne prelazi granicu grube (flagrant) ili isključujuće pogreške,
- uznemiravanje protivnika i ometanje njegovog vidnog polja mahanjem / držanjem ruke(u) blizu njegovih očiju,
- prekomjerno zamahivanje lakovima, bez kontakta,
- simuliranje pogreške.

Tehničke pogreške igrača kategorije 2 mogu biti pogreške bez kontakta kao rezultat ponašanja ili administrativne prirode, uključujući između ostalog:

- odugovlačenje igre namjernim diranjem lopte nakon što je prošla kroz koš ili sprečavanjem da se izvede brzo ubacivanje, ili kašnjenjem na početak drugog poluvremena
- vješanje na obruč tako da ga svojom težinom optereti, osim ako se nakon zakucavanja trenutačno ne uhvati za obruč i time po procjeni suca spriječi vlastitu ozljedu ili ozljedu drugog igrača,
- nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji ili nepropisna igra na loptu od strane obrambenog igrača za vrijeme posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. 1 poen se dodjeljuje napadačkoj momčadi, nakon čega slijedi kazna za tehničku pogrešku koja se dodjeljuje obrambenom igraču.

36.2.2 Tehnička pogreška osoblja s klupe momčadi je tehnička pogreška kategorije 1 dosuđena zbog neuljudnog obraćanja ili dodirivanja sudaca, opunomoćenika, pomoćnih sudaca ili protivnika, ili prekršaja pravila proceduralne ili administrativne naravi.

36.2.3 Igrač će biti isključen s ostatka utakmice (GD) kada su mu dosuđene:

- 2 tehničke pogreške kategorije 1, ili
- 2 grube pogreške (flagrant), ili
- 1 gruba pogreška (flagrant) i 1 tehnička pogreška kategorije 1.

36.2.4 Trener će biti isključen s utakmice (GD) kada su mu dosuđene:

- 2 tehničke pogreške kategorije 1 („C“) kao rezultat njegovog osobnog nesportskog ponašanja,
- 3 tehničke pogreške kategorije 1, bilo da su sve („B“ ili „BD“) ili je jedna od njih („C“), kao rezultat nesportskog ponašanja ostalog osoblja s klupe momčadi.

36.2.5 Ako su igrač ili trener isključeni prema članku 36.3.3 ili 36.3.4, ta tehnička pogreška je jedina koja se treba kazniti i nikakva dodatna kazna se ne provodi zbog isključenja.

36.3. Kazna

36.3.1. Ako je tehnička pogreška dosuđena:

- igraču, tehnička pogreška, bez obzira na kategoriju, se dosuđuje kao pogreška igrača i broji se kao momčadska pogreška
- osoblju s klupe momčadi, tehnička pogreška kategorije 1 se dosuđuje treneru i ne broji se kao momčadska pogreška.

36.3.2. Protivničkoj momčadi dodjeljuje se 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja prema sljedećem:

- slobodno bacanje se odmah izvodi. Nakon slobodnog bacanja, ubacivanje će izvesti momčad koja je bila u posjedu lopte ili joj je dodijeljen posjed u trenutku kada je tehnička pogreška dosuđena, sa najbližeg mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku kada je igra zaustavljena.
- slobodno bacanje se također odmah izvodi, bez obzira na već određeni redoslijed mogućih kazni za druge dosuđene pogreške ili početak izvođenja istih kazni. Nakon slobodnog bacanja za tehničku pogrešku, igra će biti nastavljena od momčadi koja je imala posjed ili joj je dodijeljen posjed u trenutku kada je tehnička pogreška dosuđena, sa najbližeg mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku kada je igra prekinuta zbog tehničke pogreške.
- ako je postignut pogodak ili uslijed uspješnog posljednjeg slobodnog bacanja, igra će se nastaviti ubacivanjem sa bilo kojeg mjesta iza čeone linije.
- ako niti jedna momčad nije bila u posjedu niti imala pravo na posjed, ovo je situacija promjenjivog posjeda,.
- podbacivanjem lopte u središnjem krugu na početku prvog perioda

Članak 37. Ometajuća pogreška (Disruptive foul)

37. Definicija

37.1.1 Ometajuća pogreška (disruptive foul) je nedozvoljeni kontakt igrača s protivnikom koji ne doseže razinu grube pogreške (flagrant), ali prekida tijek igre i dovodi protivnika u nepovoljan položaj. Kriteriji za dosuđivanje ometajuće pogreške su sljedeći:

- nepotreban kontakt obrambenog igrača koji ne predstavlja legitiman pokušaj izravne igre na loptu, a kojim se želi zaustaviti napredovanje napadačke momčadi u tranziciji. Ovo se primjenjuje sve dok napadač ne započne moment šuta.
- nepotreban kontakt obrambenog igrača bilo gdje na igralištu, bez legitimnog pokušaja igre na loptu, s ciljem zaustavljanja vremena igre i/ili vremena za napad pri završetku četvrtine ili produžetka.
- nedozvoljen kontakt s leđa ili s boka na protivniku koji napreduje prema protivničkom košu, kada između tog igrača i koša nema nijednog obrambenog igrača, pri čemu:
    - igrač ima kontrolu nad loptom,
    - pokušava ostvariti kontrolu nad loptom,
    - ili mu je lopta upućena dodavanjem.

  Ovo se primjenjuje sve dok napadač ne započne moment šuta.

37.1.2 Suci moraju dosljedno primjenjivati kriterije za ometajuće pogreške (disruptive foul) tijekom cijele utakmice te prosuđivati samo tu akciju.

37.2 **Kazna**

37.2.1 Ometajuća pogreška (disruptive foul) dosudit će se počinitelju i brojat će se kao momčadska pogreška.

37.2.2 Igraču nad kojim je napravljena pogreška dodijelit će se slobodna bacanja nakon kojih slijedi:

- ubacivanje lopte s linije za ubacivanje u prednjem polju momčadi nasuport zapisničkog stola.

Broj slobodnih bacanja dodijelit će se prema sljedećem:

- ako je pogreška dosuđena na igraču koji nije u momentu šuta, 2 slobodna bacanja.
- ako je pogreška dosuđena na igraču u momentu šuta, koš ako je postignut vrijedi, uz dodatno 1 slobodno bacanje.
- ako je pogreška dosuđena na igraču u momentu šuta te koš nije postignut, 2 ili 3 slobodna bacanja

Potrebno je obratiti pažnju na DODATAK A i B zbog ažuriranih sudačkih znakova i oznaka pogreške.

Članak 38. Gruba pogreška (Flagrant foul)

38. Definicija

38.1.1 Gruba pogreška je nedozvoljen kontakt igrača na protivnika, koji narušava duh sportske igre i načelo fair playa te svojom prirodom i težinom prelazi granice osobne ili ometajuće pogreške.

Kriteriji za dosuđivanje grube pogreške su sljedeći.

- nelegitiman košarkaški potez na protivnika, sa ili bez lopte
- nepromišljen, nasilan ili opasan potez koji prouzroči ili može prouzročiti ozljedu protivnika
- prekomjerni, snažni kontakt koji je igrač napravio u pokušaju igre na loptu ili protivnika,

38.1.2 Suci moraju dosljedno primjenjivati kriterije za grube pogreške (flagrant foul) na isti način tijekom cijele utakmice te prosuđivati samo tu akciju.

38.2 **Kazna**

38.2.1 Gruba pogreška (flagrant foul) dosudit će se počinitelju i brojat će se kao momčadska pogreška.

38.2.2 Igraču nad kojim je napravljena pogreška dodijelit će se slobodno(a) bacanje(a) nakon kojih slijedi:

- ubacivanje lopte s linije za ubacivanje u prednjem polju momčadi nasuport zapisničkog stola.
- podbacivanje lopte u središnjem krugu za početak utakmice

Broj slobodnih bacanja dodijelit će se prema sljedećem:

- ako je pogreška dosuđena na igraču koji nije u momentu šuta: 2 slobodna bacanja.
- ako je pogreška dosuđena na igraču u momentu šuta, koš ako je postignut vrijedi, uz dodatno 1 slobodno bacanje.
- ako je pogreška dosuđena na igraču u momentu šuta te koš nije postignut, 2 ili 3 slobodna bacanja.

38.2.3 Igrač će biti isključen iz ostatka utakmice (GD) nakon što mu se dosudi:

2 grube pogreške (2 flagrant fouls)

2 tehničke pogreške kategorije 1

1 tehnička pogreška kategorije 1 i 1 gruba pogreška (flagrant foul).

38.2.4 Ako je igrač isključen prema članku 38.2.3., izvodi se samo kazna za tu grubu pogrešku (flagrant foul) te nema dodatnih kazni zbog isključenja.

Potrebno je obratiti pažnju na DODATAK A i B zbog ažuriranih sudačkih znakova i oznaka pogreške.

Članak 39. Isključujuća pogreška

39.1 Definicija

39.1.1 Isključujuća pogreška je svako očito grubo nesportsko ponašanje igrača, zamjena, trenera, pomoćnih trenera, isključenih igrača ili osoblja s klupe momčadi.

39.1.2 Trenera koji je isključen zamjenjuje pomoćni trener koji je upisan u zapisniku. Ako pomoćni trener nije upisan u zapisnik, zamjenjuje ga kapetan (CAP).

39.2 Nasilje

39.2.1 Nasilno ponašanje može se dogoditi za vrijeme igre, što je suprotno duhu sportskog ponašanja i poštene igre. Suci moraju odmah zaustaviti takvo ponašanje, a ako je potrebno, uključiti i čuvare javnog reda.

39.2.2 Uvijek kada se igrači ili osoblje s klupe momčadi nasilno ponašaju na ili u blizini igrališta, suci moraju poduzeti potrebne akcije kako bi ih zaustavili.

39.2.3 Svaka od gore navedenih osoba koja je kriva zbog drskog čina napada na protivnika ili suce, mora biti odmah isključena iz igre. Prvi sudac mora prijaviti incident organizacijskom tijelu natjecanja.

39.2.4 Zaštitarska služba može ući u igralište samo na zahtjev sudaca. Međutim, ako gledatelji uđu u igralište s očitom namjerom učiniti nasilne radnje, zaštitari moraju odmah intervenirati kako bi zaštitili momčadi i suce.

39.2.5 Ostali prostori, uključujući ulaze, izlaze, hodnike, svlačionice, itd. u nadležnosti su organizatora natjecanja i zaštitara.

39.2.6 Suci ne smiju dopustiti fizičke akcije igrača ili osoblja s klupe momčadi koje mogu dovesti do oštećivanja opreme za igru.

Kada suci uoče takvo ponašanje, trener momčadi koja je prekršila pravila mora biti upozoren.

Ako se radnja(e) ponavlja, osobi koja je umiješana, odmah se dosuđuje tehnička ili čak i isključujuća pogreška.

39.3 Kazna

39.3.1 Isključujuća pogreška dosuđuje se prekršitelju.

39.3.2 Uvijek kada je prekršitelj isključen u skladu s odgovarajućim člancima ovih pravila, on odlazi u svlačionicu svoje momčadi i tamo ostaje do kraja utakmice ili ako želi napušta dvoranu.

39.3.3 Slobodno(a) bacanje(a) se dodjeljuje:

- bilo kojem igraču protivničke momčadi, kojeg odredi njegov trener, u slučaju pogreške bez dodira,
- igraču na kojem je napravljena pogreška koja uključuje dodir.
-

Nakon čega slijedi:

- ubacivanje lopte u igru na liniji za ubacivanje u prednjem polju momčadi,
- podbacivanje u središnjem krugu kako bi započela prva četvrtina.
-

39.3.4 Broj slobodnih bacanja se određuje na sljedeći način: za

- pogrešku bez dodira, 2 slobodna bacanja,
- za pogrešku na igraču koji nije u momentu šuta, 2 slobodna bacanja,
- za pogrešku na igraču koji je u momentu šuta, ako je postignut pogodak, on se priznaje i
- dodjeljuje se 1 slobodno bacanje,
- za pogrešku na igraču koji je u momentu šuta i ne postiže pogodak, 2 ili 3 slobodna bacanja.
-
- za isključujuću pogrešku trenera, 2 slobodna bacanja
- za isključujuću pogrešku pomoćnog trenera, zamjene, isključenog igrača ili službenog osoblja,
- pogreška se dosuđuje treneru kao tehnička pogreška i dodjeljuje se 2 slobodna bacanja.

Također, u slučaju isključujuće pogreške pomoćnog trenera, zamjene, isključenog igrača ili službenog osoblja zbog napuštanja prostora momčadi i aktivnog sudjelovanja u tučnjavi:
- za svaku pojedinačnu isključujuću pogrešku prvog pomoćnog trenera, zamjene ili isključenog igrača, 2 slobodna bacanja. Sve isključujuće pogreške dosuđuju se prekršitelju.
- za svaku pojedinačnu isključujuću pogrešku službenog osoblja, 2 slobodna bacanja. Sve isključujuće pogreške dosuđuju se glavnom treneru.

Sve kazne za slobodna bacanja će se izvesti, osim ako imamo jednake kazne protivničkih momčadi koje se mogu poništiti.

Članak 40. Tučnjava

40.1 Definicija

Tučnjava je fizičko sukob između 2 ili više protivnička igrača i bilo koje osobe kojoj je dozvoljeno sjediti na klupi momčadi.

Ovaj članak se odnosi samo na osoblje s klupe momčadi koje napuste prostor oko klupe za vrijeme tučnjave ili situacije koja može dovesti do tučnjave.

40.2 Pravilo

40.2.1 Zamjene, igrači s 5 pogrešaka ili pratitelji momčadi koji napuste prostor oko klupe za vrijeme tučnjave ili situacije koja može dovesti do tučnjave isključuju se iz igre.

40.2.2 Samo je treneru i/ili pomoćnom treneru dozvoljeno napustiti prostor oko klupe za vrijeme tučnjave ili situacije koja može dovesti do tučnjave kako bi pomogli sucima održati ili uvesti red. U toj situaciji oni neće biti isključeni.

40.2.3 Ako trener i/ili pomoćni trener napuste prostor oko klupe i ne pomažu ili ne pokušavaju pomoći sucima u održavanju i uvođenju reda, biti će isključeni iz igre.

40.3 Kazna

40.3.1 Bez obzira na to koliko je osoblja s klupe momčadi isključeno zbog napuštanja prostora oko klupe momčadi, treneru se dosuđuje samo jedna tehnička pogreška („B“).

40.3.2 Kada je isključeno osoblje s klupe momčadi obiju momčadi zbog ovog članka i nema drugih kazni za pogreške, igra se nastavlja kako slijedi.

Ako je približno istovremeno sa zaustavljanjem igre zbog tučnjave:

- postignut pogodak iz igre, lopta se dodjeljuje momčadi koja je primila pogodak za ubacivanje s čeone linije,
- momčad bila u posjedu lopte ili imala pravo na loptu, dodjeljuje joj se lopta za ubacivanje na najbližem mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku kada je izbila tučnjava,
- nijedna momčad nije bila u posjedu lopte ni imala pravo na loptu, igra se nastavlja podbacivanjem, odnosno promjenjivim posjedom.

40.3.3 Sve isključujuće pogreške upisuju se kao što je opisano u B.8.3 i ne računaju se kao pogreške momčadi.

40.3.4 Za sve moguće kazne za pogreške dosuđene igračima na igralištu uključenim u tučnjavu ili u situaciju koja može dovesti do tučnjave, mora se postupiti prema članku 42.

40.3.5 Za sve moguće kazne isključujuće pogreške dosuđene pomoćnom treneru, zamjeni, isključenom igraču ili službenom osoblju zbog aktivnog sudjelovanja u tučnjavi ili situaciji koja dovodi do tučnjave, postupiti će se prema članku 38.3.4., šesta tvrdnja.

SEDMO PRAVILO – OPĆI PROPISI

Članak 41. Ograničenja pogrešaka igrača/trenera i isključenja iz igre

41.1 Igrača koji je napravio 5 pogrešaka sudac će obavijestiti i on mora odmah napustiti igru.

41.2 Igrač-trener koji je napravio 5 pogrešaka kao igrač postaje isključeni igrač iz igre, ali može nastaviti kao glavni trener.

41.3 Pogreška igrača koji je prethodno napravio 5. pogrešku smatra se pogreškom „isključenog“ igrača, dosuđuje se i upisuje treneru u zapisnik sa „B“.

41.4 Igrača koji je dobio 2 tehničke pogreške kategorije 1 ili 2 grube (flagrant) pogreške ili 1 grubu (flagrant) pogrešku i 1 tehničku pogrešku kategorije 1, mjeritelj će vremena obavijestiti da je diskvalificiran podižući oznaku GD.

41.5 Glavnog trenera koji je dobio 2 tehničke pogreške (C) zbog osobnog nesportskog ponašanja ili 3 tehničke pogreške, od kojih sve 3 (B) ili jedna od te 3 (C), mjeritelj će vremena obavijestiti da je diskvalificiran podižući oznaku GD.

41.6 Bilo koji diskvalificirani igrač, zamjena, glavni trener, pomoćni trener, isključeni igrač ili član službenog osoblja odmah mora napustiti igru (u roku ne duljem od 30 sekundi) te otići i ostati u svlačionici do kraja utakmice ili napustiti dvoranu.

Članak 42. Pogreške momčadi: kazna (bonus)

42.1 Definicija

42.1.1 Pogreške momčadi su osobna, tehnička, ometajuća (disruptive), gruba (flagrant) ili isključujuća pogreška igrača. Momčad je u kaznenoj situaciji (bonusu) zbog pogrešaka momčadi kada u jednoj četvrtini napravi 4 pogreške.

42.1.2 Sve pogreške momčadi učinjene za vrijeme intervala igre, smatrat će se da su učinjene u četvrtini ili produžetku koji slijedi.

42.1.3 Sve pogreške momčadi učinjene u produžecima smatraju se kao da su učinjene u četvrtoj četvrtini.

42.2 Pravilo

42.2.1 Kada je momčad u kaznenoj situaciji (bonusu) zbog pogrešaka momčadi, svaka sljedeća osobna pogreška igrača učinjena na igraču koji nije u momentu šuta kažnjava se s 2 slobodna bacanja, umjesto ubacivanja lopte u igru. Igrač na kojem je napravljena pogreška izvodit će slobodna bacanja.

42.2.2 Ako osobnu pogrešku napravi igrač momčadi koja je u posjedu žive lopte ili momčad ima pravo na loptu, takva pogreška se kažnjava ubacivanjem lopte za protivničku momčad.

Članak 43. Posebni slučajevi

43.1 Definicija

Posebni slučajevi mogu se dogoditi kada se naprave dodatni prekršaji pravila tijekom istog perioda u kojem je sat za igru zaustavljen nakon pogreške ili prekršaja.

43.2 Postupak

43.2.1 Sve pogreške se dosuđuju i sve kazne određuju.

43.2.2 Određuje se redoslijed kojim su se pogreške dogodile.

43.2.3 Sve kazne iste težine za obje momčadi i sve kazne za obostranu pogrešku se poništavaju redoslijedom kojim su dosuđene. Kada su kazne jednom zabilježene i poništene, smatra se kao da se nikada nisu ni dogodile.

43.2.4 Ako je dosuđena tehnička pogreška, ona će se izvesti prva, bez obzira na redoslijed ranije određenih kazni ili početak njihovog izvođenja.

Ako je dosuđena tehnička pogreška treneru kao posljedica isključujuće pogreške pomoćnog trenera, zamjene, isključenog igrača ili službenog osoblja, ta se kazna neće izvesti prva, već redoslijedom kako su se pogreške ili prekršaji dogodili, osim ako nisu poništene.

43.2.5 Pravo na posjed lopte koje je dio posljednje kazne, poništava sva prethodna prava na posjed lopte.

43.2.6 Jednom kada lopta postane živa kod prvog slobodnog bacanja, ili ubacivanja,

tada se ta kazna više ne može koristiti za poništavanje bilo koje preostale kazne.

43.2.7 Sve preostale kazne izvršavaju se redoslijedom kojim su dosuđene.

43.2.8 Ako nakon poništavanja kazni iste težine za obje momčadi, ne ostane nijedna kazna za izvođenje, igra se nastavlja kako slijedi.

Ako je približno istovremeno s prvim prekršajem pravila:

- postignut pogodak iz igre, lopta se dodjeljuje momčadi koja je primila pogodak za ubacivanje s čeone linije,
- momčad bila u posjedu lopte ili imala pravo na loptu, dodjeljuje joj se lopta za ubacivanje s mjesta najbližeg onom gdje se dogodio prvi prekršaj pravila.
- nijedna momčad nije bila u posjedu lopte ni imala pravo na loptu, igra se nastavlja podbacivanjem, odnosno promjenjivim posjedom.

Članak 44. Slobodna bacanja

44.1 Definicija

44.1.1 Slobodno bacanje je prilika da igrač bez ometanja postigne 1 poen, s mjesta iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga.

44.1.2 Serija slobodnih bacanja je definirana kao sva slobodna bacanja i/ili posjed lopte koji slijedi, koji su rezultat jedne kazne za pogrešku.

44.2 Pravilo

44.2.1 Kada je dosuđena osobna, ometajuća (disruptive), gruba (flagrant) ili isključujuća pogreška slobodna bacanja bit će dodijeljena kako slijedi:

- igrač na kojem je napravljena pogreška izvodi slobodno(a) bacanje(a),
- ako je zatražena zamjena za igrača na kojem je učinjena pogreška, on mora izvesti slobodno(a) bacanje(a) prije nego što napusti igru,
- ako igrač koji je određen za izvođenje slobodnog(ih) bacanja
- mora napustiti igru zbog ozljede, 5 osobnih pogrešaka ili isključenja, njegova zamjena izvodi slobodno bacanje. Ako zamjena nije na raspolaganju, slobodno bacanje može izvesti bilo koji igrač kojeg odredi njegov trener.

44.2.2 Kada je dosuđena tehnička pogreška ili isključujuća bez dodira, slobodna bacanja može izvesti bilo koji igrač protivničke momčadi kojeg odredi njegov trener.

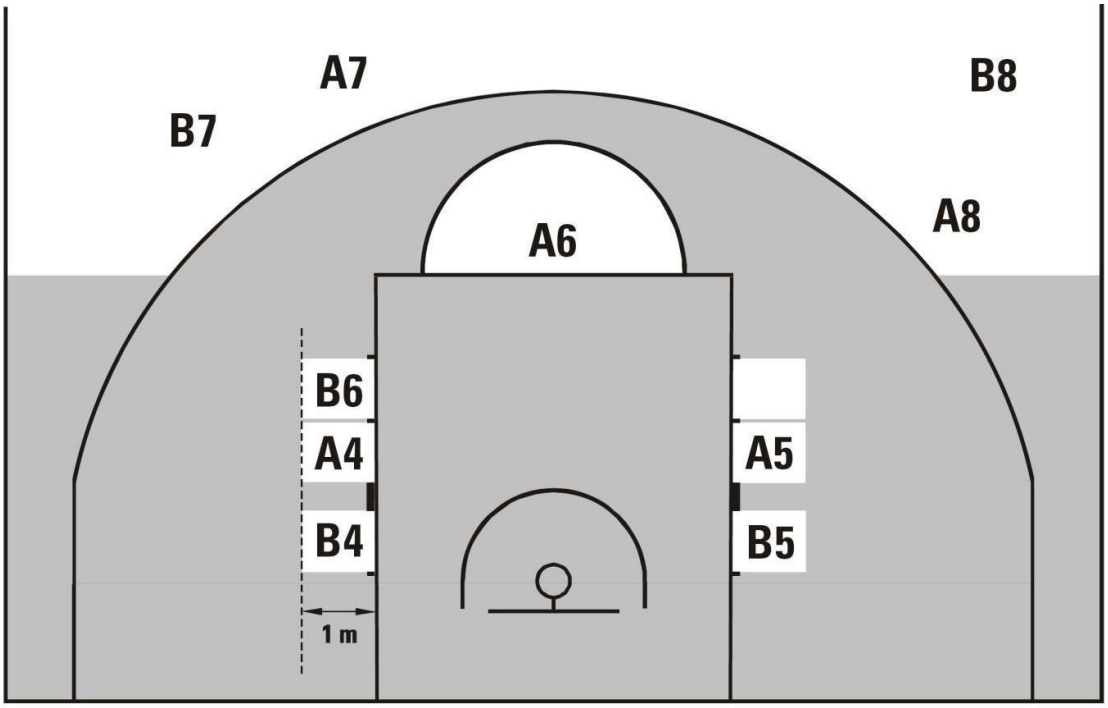
44.2.3 Igrač koji izvodi slobodno bacanje:

- zauzima položaj iza linije slobodnog bacanja unutar polukruga,
- smije koristiti bilo koju vrstu bacanja na koš tako da lopta uđe u koš odozgo ili dodirne obruč,
- mora baciti loptu na koš u 5 sekundi od trenutka kada mu je sudac stavi na raspolaganje,
- ne smije dodirnuti liniju slobodnog bacanja ili ući u polje ograničenja dok lopta ne uđe u koš ili dotakne obruč i
- ne smije se pretvarati (fingirati) da izvodi slobodno bacanje.

44.2.4 Igrači na mjestima za skakanje duž polja ograničenja imaju pravo zauzeti naizmjenična mjesta, koja su duboka 1 metar (Dijagram 7).

Ti igrači u toku slobodnog bacanja ne smiju:

- zauzeti mjesta za skakanje na koja nemaju pravo,
- ući u polje ograničenja, neutralnu zonu ili napustiti mjesto za skakanje dok lopta ne napusti ruku(e) izvođača slobodnog bacanja i
- ometati izvođača slobodnog bacanja svojim radnjama.



Dijagram 7 Položaj igrača tijekom slobodnog bacanja

44.2.5 Igrači koji nisu na mjestima za skakanje moraju ostati iza produžene linije slobodnog bacanja i iza linije 3 poena sve dok se slobodno bacanje ne završi.

44.2.6 Tijekom slobodnog(ih) bacanja nakon kojeg slijedi još jedna serija slobodnih bacanja ili ubacivanje lopte u igru, svi igrači trebaju ostati iza produžene linije slobodnog bacanja i iza linije 3 poena.
Nepoštivanje članaka 43.2.3; 43.2.4; 43.2.5 ili 43.2.6 je prekršaj.

44.3 Kazna

44.3.1 Ako je slobodno bacanje uspješno i prekršaj napravi izvođač slobodnog bacanja, poen, ako je postignut, ne vrijedi.

Lopta se dodjeljuje protivničkoj momčadi za ubacivanje na produženoj liniji slobodnog bacanja, osim u slučaju kada treba administrirati novu seriju slobodnih bacanja ili posjed lopte.

44.3.2 Ako je slobodno bacanje uspješno i prekršaj(e) napravi bilo koji drugi igrač, a ne izvođač slobodnog bacanja:
- poen se priznaje.
- prekršaj(i) se zanemaruju.

U slučaju posljednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodjeljuje protivničkoj momčadi za ubacivanje sa čeone linije.

44.3.3 Ako slobodno bacanje nije bilo uspješno i prekršaj napravi:
- izvođač slobodnog bacanja ili suigrač prilikom posljednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodjeljuje protivničkoj momčadi za ubacivanje u igru na produženoj liniji slobodnog bacanja osim ako ta momčad ima pravo na sljedeći posjed lopte,
- protivnik izvođača slobodnog bacanja, tada se pokušaj slobodnog bacanja ponavlja.
- igrači obje momčadi, prilikom posljednjeg slobodnog bacanja, igra se nastavlja podbacivanjem, odnosno promjenjivim posjedom.

Članak 45. Greške koje se mogu ispraviti

45.1 Greške koje se mogu ispraviti – postupak

45.1.1 Sudac može odmah zaustaviti igru ukoliko utvrdi da se dogodila greška koja se može ispraviti, bez da ijednu momčad dovede u podređeni položaj.

45.1.2 Sve učinjene pogreške, proteklo vrijeme i bilo koje druge aktivnosti koje su se dogodile nakon greške, ostaju vrijediti.

45.1.3 Nakon ispravljanja greške, igra će se nastaviti s najbližeg mjesta gdje je zaustavljena kako bi se greška ispravila. Posjed lopte dodijelit će se momčadi koja je imala pravo na posjed u trenutku zaustavljanja igre zbog ispravljanja greške.

45.2 Greške koje se mogu ispraviti kategorije 1 – Definicija

Niže navedene greške kategorije 1 mogu se ispraviti ako je pravilo primijenjeno nepravilno.

- dodjeljivanje nezasluženog(ih) slobodnog(ih) bacanja.
- propust dodjeljivanja zasluženog(ih) slobodnog(ih) bacanja.
- dozvola pogrešnom igraču da izvede slobodno(a) bacanje(a).
- upućivanje pogrešnog igrača da izvede slobodno(a) bacanje(a).
- greškom dodijeljeni ili poništeni poeni.
- upisivanje pogreške krivom igraču, glavnom treneru ili momčadi.
- greške vođenja zapisnika koje uključuju:
    - propust upisivanja ili pogrešno upisani poeni.
    - propust upisivanja ili pogrešno upisana pogreška igrača, glavnog trenera ili momčadi.
    - propust upisivanja ili pogrešno upisana minuta odmora krivoj momčadi.
- greške sata za igru, uključujući kvar, u pokretanju ili zaustavljanju sata na ispravan način ili u postavljanju ispravnog vremena na satu za igru.

45.3 Greške koje se mogu ispraviti kategorije 1 – opći postupak

45.3.1 Kako bi prethodno navedene greške mogle biti ispravljene, suci, opunomoćenik, ako je prisutan, ili pomoćni suci moraju ih otkriti prema sljedećem:

- ako se greška otkrije prije nego sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini, greška se mora ispraviti prije nego sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje.
- ako se greška otkrije prije nego sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini, ali suci zaustave igru po prvi puta kada je na satu za igru 2:00 minute ili manje, greška se mora ispraviti prije nego lopta ponovno postane živa.
- ako se greška otkrije nakon što sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku, greška se mora ispraviti prije nego lopta postane živa nakon što su suci po prvi puta zaustavili igru iz bilo kojeg razloga nakon što je greška otkrivena.

45.3.2 Jednom kada se oglasi signal za kraj utakmice, ove se greške više ne mogu ispraviti, osim ako se greška otkrije nakon posljednjeg puta što su suci zaustavili igru prije nego se oglasio signal za kraj utakmice. U tom slučaju, greška se mora ispraviti odmah nakon završetka utakmice i momčadi trebaju ostati u terenu ili prostoru svoje klupe.

45.3.3 Jednom kada se greška koja se može ispraviti otkrije, i:

- član momčadi koji je uključen u ispravak greške, a nalazi se na klupi svoje momčadi nakon ispravne zamjene, on se mora vratiti u igru kako bi sudjelovao u ispravljanju greške te u tom trenutku postaje igrač.
- po završetku ispravljanja pogreške, igrač može ostati u igri, osim ako je ponovno zatražena ispravna zamjena, te u tom slučaju igrač može napustiti igru.
- ako je član momčadi isključen, diskvalificiran, nije u mogućnosti igrati zbog ozlijede ili se ne može utvrditi, trener momčadi će odabrati igrača koji će sudjelovati u proceduri ispravljanja greške.

45.4 Greške koje se mogu ispraviti kategorije 1 – posebni postupak

45.4.1 Dodjeljivanje nezasluženih slobodnog(ih) bacanja: Izvedena slobodna bacanja uslijed greške će se poništiti i igra će se nastaviti prema sljedećem:

- ako sat za igru nakon greške nije radio, lopta će se dodijeliti momčadi kojoj su poništena slobodna bacanja u produžetku linije slobodnih bacanja.
- ako je sat za igru nakon greške radio, igra će se nastaviti sa najbližeg mjesta gdje je igra zaustavljena kako bi se greška ispravila.

45.4.2 Propust dodjeljivanja zasluženog(ih) slobodnog(ih) bacanja:

- ako nije došlo do promjene posjeda lopte nakon što je greška otkrivena, nakon ispravljanja greške igra će se nastaviti kao nakon svakog posljednjeg slobodnog bacanja.
- ako momčad kojoj je greškom dodijeljeno ubacivanje lopte postigne pogodak, greška će se zanemariti.
- ako je sat za igru pokrenut i došlo je do promjene posjeda lopte, nakon ispravljanje greške, igra će se nastaviti sa najbližeg mjesta gdje je zaustavljena kako bi se greška ispravila.

45.4.3 Dozvola pogrešnom igraču da izvede slobodno(a) bacanje(a):

Izvedeno(a) slobodno(a) bacanje(a), kao i posjed lopte kao dio kazne će se poništiti. Lopta će se dodijeliti protivničkoj momčadi za ubacivanje u produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako je igra nastavljena i zaustavljena zbog ispravka greške, te će u tom slučaju biti nastavljena sa najbližeg mjesta gdje je zaustavljena kako bi se greška ispravila.

45.4.4 Upućivanje pogrešnog igrača da izvede slobodno(a) bacanje(a):

Izvedeno(a) slobodno(a) bacanje(a) će se poništiti i ispravan igrač će izvesti ponovljeno(a)

slobodno(a) bacanje(a). Igra će se nastaviti kao nakon svakog posljednjeg slobodnog bacanja, osim ako je igra već nastavljena i zaustavljena zbog ispravka greške, te će u tom slučaju biti nastavljena sa najbližeg mjesta gdje je zaustavljena kako bi se greška ispravila.

45.4.5 Greškom dodijeljeni ili poništeni poen(i):

Poeni će se dodijeliti ili poništiti. Zapisnik će se ispraviti. Igra će se nastaviti sa najbližeg mjesta gdje je zaustavljena kako bi se greška ispravila.

45.4.6 Upisana pogreška krivom igraču, treneru ili momčadi:

Zapisnik će se ispraviti. Bilo koji greškom isključeni ili diskvalificirani igrač ili glavni trener će se vratiti u igru. Bilo koji igrač ili glavni trener koji je trebao biti isključen ili diskvalificiran će se isključiti ili diskvalificirati.

45.4.7 Greške u vođenju zapisnika

- propust upisivanja ili greškom upisani poeni
- propust upisivanja ili greškom upisana pogreška krivom igraču, glavnom treneru ili momčadi
- propust upisivanja ili greškom upisana minuta odmora krivoj momčadi:

Zapisnik će se ispraviti i bilo koja posljedična radnja poput isključenja igrača ili povratka u igru će se primijeniti.

45.4.8 Greške sata za igru, uključujući kvar u pokretanju ili zaustavljanju sata na ispravan način ili u postavljanju ispravnog vremena na satu za igru:

Sat za igru će se ispraviti dodavanjem ili oduzimanjem potrebnog vremena za ispravak greške.

45.5 Greške koje se mogu ispraviti kategorije 2 – definicija

Niže navedene greške kategorije 2 mogu se ispraviti ako je pravilo primijenjeno nepravilno: greške sata za napad, uključujući kvar, u ispravnom pokretanju ili zaustavljanju sata za napad ili greške u postavljanju ispravnog vremena na satu za napad.

45.6 Greške koje se mogu ispraviti kategorije 2 – opći postupak

45.6.1 Da bi se greška ispravila, mora biti otkrivena od sudaca, opunomoćenika, ako je prisutan, ili pomoćnih sudaca

- kada je lopta živa odmah nakon greške i suci zaustave igru kako bi ispravili grešku, ili
- kada suci zaustave igru po prvi puta iz bilo kojeg razloga, i momčad u posjedu ili koja ima pravo na posjed u trenutku otkrivanja greške, ostaje i dalje u posjedu lopte ili ima pravo na posjed lopte.

45.6.2 Greške sata za napad više se ne mogu ispraviti nakon:

- promjene posjeda žive lopte nakon greške.
- momčad u posjedu lopte postigne važeći pogodak
- lopta postane mrtva kada sat za igru označi kraj utakmice.

OSMO PRAVILO – SUCI, POMOĆNI SUCI, OPUNOMOĆENIK: DUŽNOSTI I PRAVA

Članak 46. Suci, pomoćni suci i opunomoćenik

46.1 Suci su prvi sudac te 1 i/ili 2 suca. Njima pomažu pomoćni suci i opunomoćenik ako je prisutan.

46.2 Pomoćni suci su zapisničar, pomoćnik zapisničara, mjeritelj vremena i mjeritelj sata za napad.

46.3 Opunomoćenik, ako je prisutan, sjedi između zapisničara i mjeritelja vremena. Njegova dužnost prije svega je nadgledanje rada pomoćnih sudaca i pomoć prvom sucu i sucu(ima) kako bi se utakmica nesmetano odvijala.

46.4 Suci na određenoj utakmici ne smiju biti ni u kakvoj vezi ni s jednom od momčadi na igralištu.

46.5 Suci, pomoćni suci i opunomoćenik moraju voditi igru u skladu s ovim pravilima i nisu ih ovlašteni mijenjati.

46.6 Odjeća sudaca sastoji se od sudačke majice, dugih crnih hlača, crnih čarapa i crnih košarkaških tenisica.

46.7 Suci i pomoćni suci moraju biti jednolično odjeveni.

Članak 47. Prvi sudac: dužnosti i prava

Prvi sudac:

47.1 Pregledava i odobrava svu opremu koja će se koristiti tijekom utakmice.

47.2 Određuje službeni sat za igru, sat za napad, štopericu i utvrđuje pomoćne suce.

47.3 Odabire loptu za igru, između najmanje 2 već korištene lopte koje osigurava domaća momčad. Ako nijedna od te dvije lopte nije prikladna za igru, može odabrati najkvalitetniju loptu koju ima na raspolaganju.

47.4 Ne smije niti jednom igraču dopustiti nošenje predmeta koji mogu uzrokovati ozljedu.

47.5 Provodi podbacivanje lopte u središnjem krugu kako bi započela prva četvrtina i ubacivanja lopte u igru za početak svih ostalih četvrtina i produžetaka.

47.6 Ima pravo prekinuti utakmicu kada to uvjeti nalažu.

47.7 Ima pravo odlučiti gubi li momčad utakmicu predajom.

47.8 Pažljivo pregledava zapisnik na kraju utakmice ili kada god je to potrebno.

47.9 Odobrava i potpisuje zapisnik po isteku vremena za igru, čime završava administracija i veza sudaca s utakmicom. Nadležnost sudaca započinje kada uđu na igralište 20 minuta prije predviđenog početka utakmice i završava kada signal sata za igru označi kraj utakmice koje odobravaju suci.

47.10 Mora zabilježiti na poleđini zapisnika, u svlačionici prije nego što ga potpiše:
- predaju utakmice ili isključujuću pogrešku i
- svako nesportsko ponašanje igrača ili osoblja s klupe momčadi koje se dogodi prije intervala od 20 minuta prije predviđenog početka utakmice, ili između trenutka kada je završena utakmica i odobravanja i potpisivanja zapisnika.

U tom slučaju, prvi sudac (opunomoćenik, ako je prisutan) mora poslati detaljno izvješće organizatoru natjecanja.

47.11 Donosi konačnu odluku uvijek kada je to potrebno ili kada se suci ne slažu. Kod donošenja konačne odluke može se konzultirati s drugim sucem(ima), opunomoćenikom, ako je prisutan, i/ili pomoćnim sucima.

47.12 Za utakmice na kojima se koristi INSTANT REPLAY SYSTEM, ovlasti se nalaze u poglavlju F.

47.13 Nakon što je obaviješten od strane mjeritelja vremena, zviždukom se oglašava prije prve i treće četvrtine kada je na semaforu preostalo 3 minute i 1:30 minuta do početka četvrtine. Prvi sudac će se također zviždukom oglasiti prije druge i četvrte četvrtine, kao i svakog produžetka, kada je na semaforu preostalo 30 sekundi do početka četvrtine ili produžetka.

47.14 Ima pravo odlučivati o svakom pitanju koje nije posebno naznačeno u ovim pravilima.

Članak 48. Suci: dužnosti i prava

48.1 Suci imaju pravo odlučivati o prekršajima pravila učinjenim unutar i izvan graničnih linija uključujući zapisnički stol, klupe momčadi i prostore odmah iza linija.

48.2 Suci zvižde zviždaljkama kada se dogodi prekršaj pravila, završi četvrtina i kada suci smatraju potrebnim zaustaviti igru. Suci ne zvižde nakon uspješnog pogotka iz igre, uspješnog slobodnog bacanja i kada lopta postane živa.

48.3 Kada odlučuju o osobnom dodiru ili prekršaju, suci trebaju uvijek imati na umu i odvagnuti sljedeće osnovne principe:

- duh i namjeru pravila i potrebu da se održi integritet utakmice,
- konstantnost pri primjeni principa prednost/nepovoljan položaj. Suci ne smiju težiti nepotrebnom prekidanju tijeka utakmice kako bi kaznili slučajan dodir koji ne daje igraču odgovornom za dodir nikakvu prednost niti stavlja njegovog protivnika u nepovoljan položaj,
- konstantnost u primjeni zdravog razuma na svakoj utakmici, imajući na umu sposobnosti igrača uključenih u utakmicu te njihov stav i ponašanje tijekom utakmice,
- konstantnost u održavanju ravnoteže između kontrole utakmice i tijeka utakmice, imajući osjećaj za namjere sudionika utakmice i dosuđujući ono što je ispravno za utakmicu.

48.4 Ako jedna od momčadi uloži žalbu, prvi sudac (opunomoćenik, ako je prisutan) mora nakon primitka prosvjednog razloga, prijaviti incident u pisanom obliku organizacijskom tijelu natjecanja.

48.5 Ako se sudac ozljedi ili ako iz bilo kojeg drugog razloga ne može nastaviti obavljati svoje dužnosti u roku od 5 minuta nakon nastalog događaja, igra se nastavlja. Preostali sudac (suci) sudi sam preostali dio utakmice, osim ako ne postoji mogućnost da se ozlijeđeni sudac zamjeni kvalificiranim sucem. Nakon konzultacije s opunomoćenikom, ako je prisutan, preostali sudac (suci) odlučuje o mogućoj zamjeni.

48.6 Sva verbalna komunikacija prilikom pojašnjenja odluke na svim međunarodnim utakmicama obavlja se na engleskom jeziku.

48.7 Svaki sudac ima pravo donijeti odluku u okviru svojih dužnosti, ali nema pravo zanemariti ili dovoditi u pitanje odluke koje donosi(e) drugi sudac (suci).

48.8 Provedba i tumačenje službenih pravila košarkaške igre od strane sudaca, bez obzira je li izričita odluka donesena ili nije, konačna je i ne može se osporavati ili zanemariti, osim u slučajevima kada je prosvjed dopušten (vidi Dodatak C).

Članak 49. Zapisničar i pomoćnik zapisničara: dužnosti

49.1 Zapisničaru se treba osigurati zapisnik i on u njemu:

- bilježi momčadi, tako što upisuje imena i brojeve igrača koji će započeti igru i svih zamjenika koji ulaze u igru. Kada se prekrše pravila koja se odnose na 5 igrača koji započinju utakmicu, zamjene ili brojeve igrača, zapisničar mora o tome što prije obavijestiti najbližeg suca,
- kronološki bilježi tekući rezultat upisujući poene iz igre i uspješna slobodna bacanja,
- bilježi pogreške svakog igrača. Zapisničar mora odmah obavijestiti suca čim je nekom igraču dosuđena 5. pogreška. Upisuje pogreške dosuđene trenerima i odmah obavještava suca kada trener mora biti isključen. Slično tome, mora odmah obavijestiti suca kada igrača treba isključiti zbog napravljene 2 tehničke pogreške kategorije 1 ili 2 grube (flagrant) pogreške, ili 1 tehničke kategorije 1 pogreške i 1 grube (flagrant) pogreške.
- bilježi odobrene minute odmora. Mora obavijestiti suce o prilici za minutu odmora kada neka momčad zatraži minutu odmora i preko suca obavijesti trenera kada on više nema pravo na minutu odmora u poluvremenu ili produžetku,
- bilježi sljedeći promjenjivi posjed, koristeći strelicu za promjenjivi posjed. Zapisničar treba prilagoditi smjer strelice čim završi prvo poluvrijeme budući da momčadi trebaju zamijeniti koševe za drugo poluvrijeme.
- za svaku momčad upisuje HCC (Provjeru glavnog trenera). Zapisničar mora odmah obavijestiti najbližeg suca kada trener greškom zatraži drugu provjeru.

49.2 Pomoćnik zapisničara će pomagati oko zapisnika i pomagati zapisničaru i mjeritelju vremena. U slučaju nepodudaranja zapisnika i semafora koje se ne može riješiti, zapisnik će imati prednost u odnosu na semafor koji će se ispraviti prema zapisniku.

49.3 Kada se otkrije pogreška u zapisniku:

- tijekom utakmice, mjeritelj vremena mora pričekati da lopta postane mrtva prije nego što oglasi svoj signal.
- zapisničar će se posavjetovati s prvim sucem i ispraviti greške kada se otkriju prema dozvoljenom ispravku definiranom u Članku 44 (Greške koje se mogu ispraviti).
- ako se greška otkrije izvan okvira dozvoljenog prema definiranom u Članku 44 (Greške koje se mogu ispraviti), greška se više ne može ispraviti. Prvi sudac ili opunomoćenik, ako je prisutan, će poslati detaljno izvješće nadležnom tijelu natjecanja.

Članak 50. Mjeritelj vremena: dužnosti

50.1 Mjeritelju vremena treba osigurati sat za igru i štopericu i on treba:

- mjeriti vrijeme igre, minute odmora i intervale igre.
- osigurati da signal sata za igru zvuči vrlo glasno i da se automatski oglasi na kraju četvrtine.
- koristeći se svim raspoloživim sredstvima, odmah upozoriti suce ako se njegov znak ne oglasi ili se pak ne čuje.
- pokazuje broj pogrešaka koje napravi svaki igrač podižući pločicu s brojem koji odgovara broju napravljenih pogrešaka igrača tako da je vide oba trenera.
- pokazuje oznaku GD za diskvalifikaciju igrača ili trenera.
- odmah obavijestiti suca o 5 osobnih pogrešaka igrača.
- postavlja oznake za pogreške momčadi na kraj zapisničkog stola bliže klupi momčadi koja je u kaznenoj situaciji (bonusu), kada lopta postane živa nakon četvrte pogreške momčadi u jednoj četvrtini.
- provodi zamjene.
- provodi minute odmora. Mora obavijestiti suca o prilici za minutu odmora kada je pozvana.

- oglašava se svojim zvučnim signalom samo kada lopta postane mrtva i prije nego što lopta ponovno postane živa. Oglašavanje zvučnog signala zapisničara ne zaustavlja sat za igru ni igru, niti uzrokuje da lopta postane mrtva.

50.2 Mjeritelj vremena mjeri vrijeme za igru tako da:
- pokrene sat za igru:
  - za vrijeme podbacivanja loptu pravilno dotakne skakač.
  - nakon neuspješnog posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja lopta ostane živa i dotakne ili je pravilno dotakne igrač na igralištu.
  - za vrijeme ubacivanja, lopta dotakne ili je pravilno dotakne igrač na igralištu.
- zaustavlja sat za igru kada:
  - vrijeme istekne na kraju četvrtine, ako se sat za igru sam ne zaustavi.
  - sudac zazviždi dok je lopta živa.
  - je postignut pogodak iz igre protiv momčadi koja je zatražila minutu odmora.
  - je postignut pogodak iz igre kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku.
  - se oglasi signal sata za napad dok momčad ima posjed lopte.
  - se oglasi signal sata za napad dok momčad ima posjed lopte i sudac dosudi prekršaj.

50.3 Mjeritelj vremena mjeri vrijeme minute odmora tako da:
- pokrene štopericu čim sudac zazviždi i pokaže znak za minutu odmora,
- oglasi svoj signal čim istekne 50 sekundi minute odmora i
- oglasi svoj signal kada je minuta odmora završena.

50.4 Mjeritelj vremena mjeri interval igre tako da:
- pokrene štopericu čim završi protekla četvrtina,
- obavijesti suce prije početka prve i treće četvrtine kada preostanu još 3 minute, zatim 1 minuta i 30 sekundi do početka četvrtine,
- oglasi svoj signal prije početka druge i četvrte četvrtine te svakog produžetka kada preostane još 30 sekundi do početka četvrtine ili produžetka ili
- oglasi se svojim signalom i istovremeno zaustavlja štopericu odmah kada se završi interval igre.

Članak 51. Mjeritelj sata za napad: dužnosti

Mjeritelju sata za napad mora se osigurati sat za mjerenje napada i mora upravljati njime tako da:

51.1 **Pokrene ili resetira vrijeme kada**:
- na igralištu momčad dođe u posjed žive lopte. Nakon toga samo dodirivanje lopte protivničkog igrača ne pokreće novo vrijeme za napad ako je ista momčad ostala u posjedu lopte.
- prilikom ubacivanja kada lopta dotakne ili je pravilno dotakne bilo koji igrač na igralištu.

51.2 **Zaustavi, ali ne resetira ponovo sat,** s preostalim vidljivim vremenom, kada se istoj momčadi koja je bila u posjedu lopte dodjeljuje ubacivanje kao rezultat:
- izbacivanja lopte izvan igrališta.
- ozljede igrača iste momčadi.
- tehničke pogreške te momčadi.
- situacije s podbacivanjem (ne kada se lopta zaglavi između obruča i table).
- obostrane pogreške.
- poništavanja jednakih kazni protiv obje momčadi.

Zaustavi, ali ne resetira, s preostalim vidljivim vremenom, kada je momčadi u posjedu dodijeljeno ubacivanje u prednjem polju sa 14 ili više sekundi na satu za napad, kao posljedica pogreške ili prekršaja.

51.3 **Zaustavi i resetira na 24 sekunde**, pri čemu na ekranu nema prikaza kada:
- lopta pravilno uđe u koš,
- lopta dotakne obruč protivničkog koša i u posjedu je momčadi koja nije bila u posjedu prije nego li je lopta dotaknula obruč,
- momčadi je dodijeljeno ubacivanje lopte u zadnjem polju,
  - nakon pogreške ili prekršaja,
  - kao rezultat podbacivanja tj. promjenjivog posjeda za ekipu koja ranije nije bila u posjedu

- igra je zaustavljena nakon događaja koji nije povezan s momčadi koja je u posjedu lopte.
- igra je zaustavljena zbog događaja koji nije povezan ni s jednom momčadi, osim ako to protivnika ne dovodi u nepovoljan položaj.

▪ momčadi je dodijeljeno slobodno(a) bacanje(a),

51.4 **Zaustavi i resetira na 14 sekundi,** s vidljivih 14 sekundi, kada:

▪ je istoj momčadi koja je imala posjed lopte dodijeljeno ubacivanje u prednjem polju i na satu za napad je 13 i manje sekundi:
  ▪ nakon pogreške ili prekršaja (ne ako je lopta izašla van graničnih linija),
  ▪ igra je zaustavljena nakon događaja koji nije povezan s momčadi koja je u posjedu lopte,
  ▪ igra je zaustavljena zbog događaja koji nije povezan ni s jednom momčadi, osim ako to protivnika ne dovodi u nepovoljan položaj.
▪ momčad koja ranije nije bila u posjedu lopte izvodi ubacivanje u prednjem polju kao rezultat:
  ▪ osobne pogreške ili prekršaja (uključujući loptu van graničnih linija)
  ▪ situacije podbacivanja tj. promjenjivog posjeda
▪ je momčadi dodijeljeno ubacivanje na liniji u prednjem polju kad rezultat ometajuće pogreške (disruptive), grube (flagrant) ili isključujuće pogreške
▪ nakon što je lopta dotaknula obruč nakon neuspješnog pokušaja šuta na koš (uključujući i kada se zaglavi između obruča i table), posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, ili kod dodavanja, ako je momčad koja je ponovno u posjedu lopte ista momčad koja je bila u posjedu prije nego je lopta dotaknula obruč.
▪ sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku, nakon čega slijedi minuta odmora momčadi koja ima posjed lopte u svom zadnjem polju i trener te momčadi odluči da će se igra nastaviti ubacivanjem na liniji za ubacivanje u prednjem polju njegove momčadi, dok sat za napad pokazuje 14 ili više sekundi u trenutku kada je sat za igru zaustavljen

51.5 **Isključi**, nakon što je lopta postala mrtva i sat za igru zaustavljen, u bilo kojoj četvrtini, kada je nova kontrola lopte za bilo koju momčad i manje je od 14 sekundi na satu za igru.

Signal sata za napad ne zaustavlja sat za igru niti utakmicu, niti prouzroči da lopta postane mrtva, osim ako je momčad u posjedu lopte.

A – SUDAČKI ZNAKOVI

A.1 Znakovi rukama koji su prikazani u ovim Pravilima su jedini valjani sudački znakovi.

A.2 Kod pokazivanja zapisničkom stolu preporučljivo je i verbalno komuniciranje (na međunarodnim utakmicama na engleskom jeziku).

A.3 Važno je da pomoćni suci znaju ove znakove.

Sat za igru

ZAUSTAVLJANJE SATA

Otvoren dlan

ZAUSTAVLJANJE SATA ZBOG POGREŠKE

Stisnuta šaka

POKRETANJE SATA

Presijecanje rukom

Postizanje pogodaka

1 POEN

1 prst, nadolje iz zgloba

2 POENA

2 prsta, nadolje iz zgloba

3 POENA

3 prsta u zraku, jedna ruka – pokušaj za 3 poena

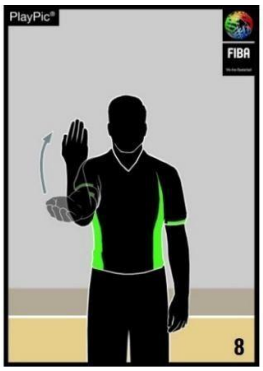
Obje ruke- uspješan pokušaj za 3 poena

Zamjena i minuta odmora

ZAMJENA

Ukrštene podlaktice

DOZVOLA ULASKA

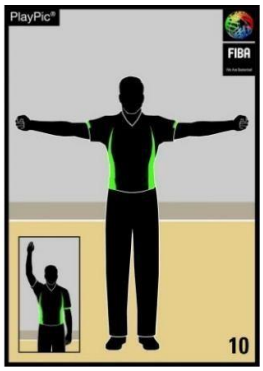


Otvorenim dlanom mahati prema tijelu

ODOBRENA MINUTA ODMORA

Napraviti „T“ kažiprstom

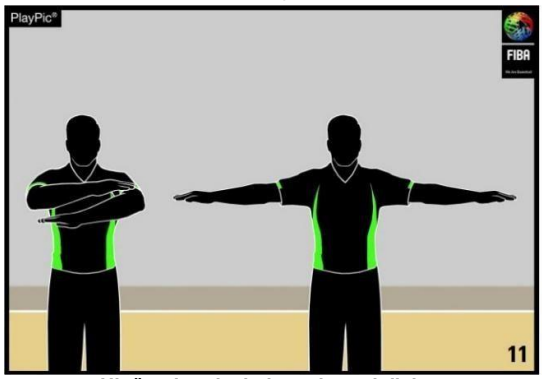
TV MINUTA ODMORA



Raširene ruke sa stisnutim šakama

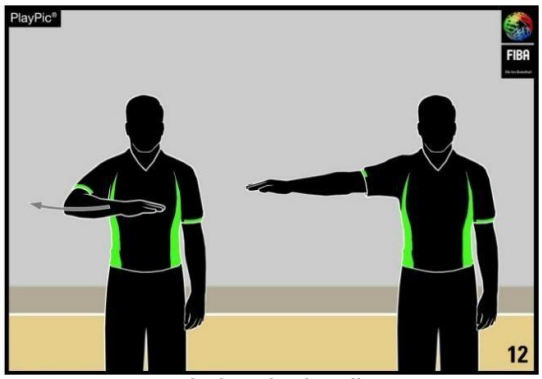
Informativni

PONIŠTAVANJE POGOTKA, PONIŠTAVANJE IGRE



Ukrštanje ruku jednom ispred tijela

VIDLJIVO BROJANJE



Brojanje mahanjem dlana

KOMUNIKACIJA

Palac gore

RESETIRANJE SATA ZA NAPAD

Ispruženi kažiprst kruži

SMJER IGRE I/ILI LOPTA IZVAN GRANIČNIH LINIJA

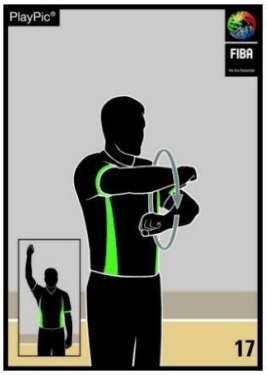
Prst uperen u smjeru igre paralelno s bočnom crtom

DRŽANA LOPTA ILI SITUACIJA ZA PODBACIVANJE

Palci podignuti uvis te uperen prst u smjeru strelice promjenjivog posjeda

Prekršaji

KORACI

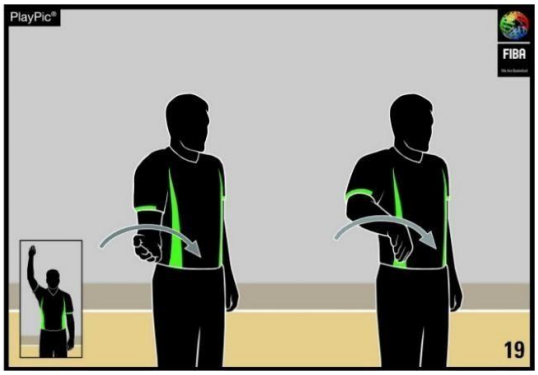


Kruženje šakama

NEPRAVILNO VOĐENJE: DVOSTRUKO VOĐENJE

Tapkanje dlanovima

NEPRAVILNO VOĐENJE: NOŠENA LOPTA



Pola zaokreta dlanom prema naprijed

3 SEKUNDE

Mahati rukom, pokazati 3 prsta

5 SEKUNDI

Pokazati 5 prstiju

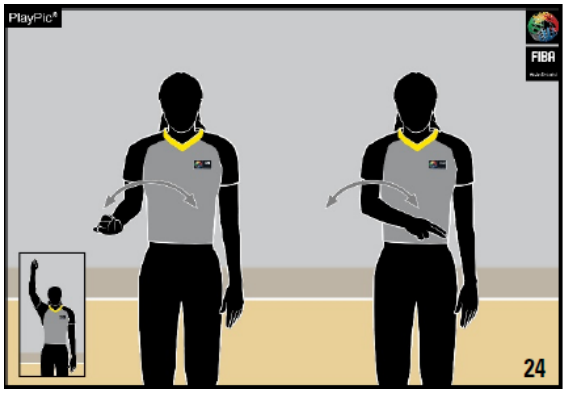
8 SEKUNDI

Pokazati 8 prstiju

ISTEK SATA ZA NAPAD

Prsti dodiruju rame

LOPTA VRAĆENA U ZADNJE POLJE



Mahati rukom ispred tijela

UDARANJE ILI BLOKIRANJE NOGOM

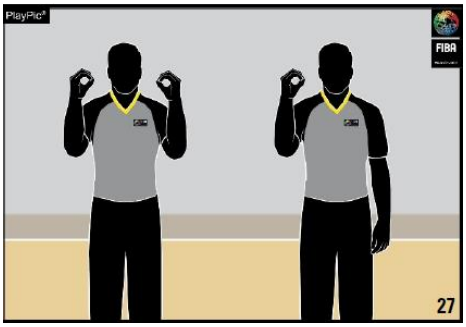
Pokazati na nogu

NEPROPISNA IGRA NA LOPTU

Kružiti prstom preko ispružene ruke tvoreći krug

Brojevi igrača

BROJ 00 ili 0



Obje ruke pokazuju nulu **Desna ruka pokazuje nulu**

BROJEVI OD 1 DO 5

Desna ruka pokazuje brojeve od 1 do 5

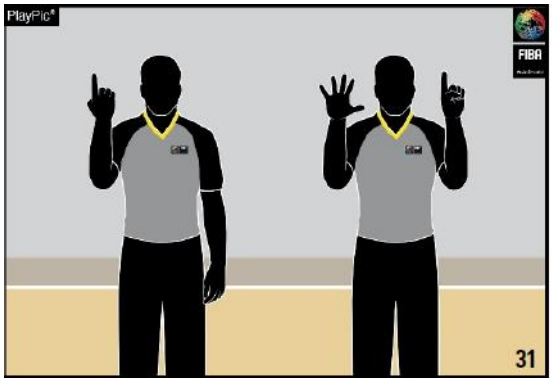
BROJEVI OD 6 DO 10

Desna ruka pokazuje 5, a lijeva brojeve od 1 do 5

BROJEVI OD 11 DO 15

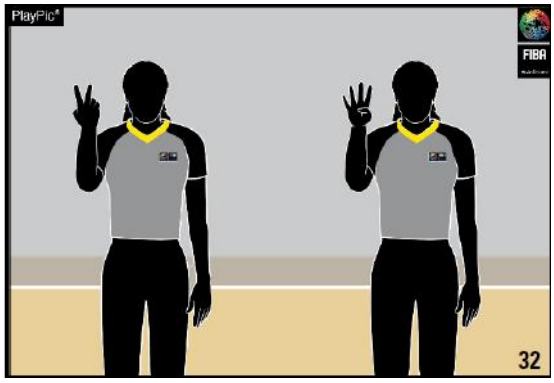
Desna ruka pokazuje šaku, a lijeva ruka brojeve od 1 do 5

BROJ 16



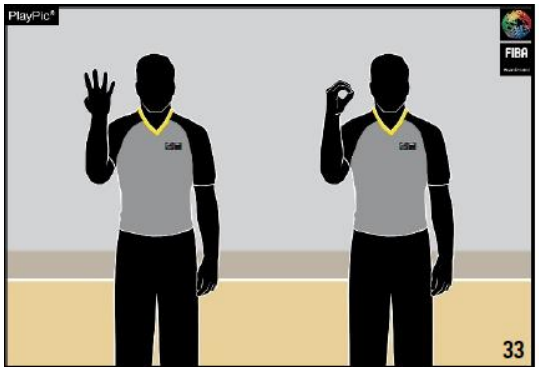
Prvo zatvorenim dlanom pokazati broj 1 – znamenka desetice, potom otvorenim dlanovima pokazati broj 6 – znamenka jedinice

BROJ 24



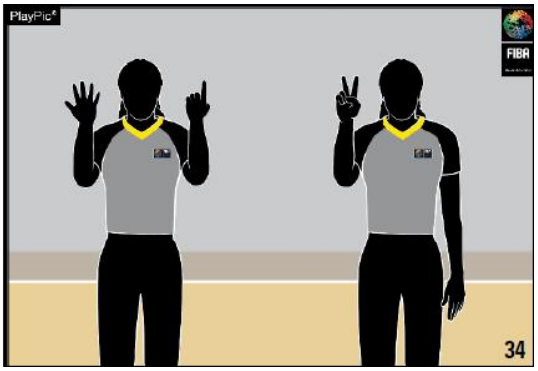
Prvo zatvorenim dlanom pokazati broj 2 – znamenka desetice, potom otvorenim dlanovima pokazati broj 4 – znamenka jedinice

BROJ 40



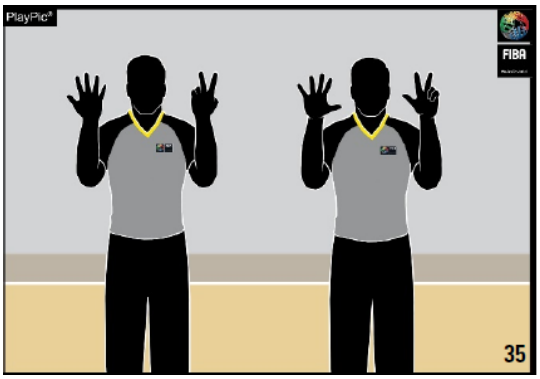
Prvo zatvorenim dlanom pokazati broj 4 – znamenka desetice, potom otvorenim dlanovima pokazati broj 0 – znamenka jedinice

BROJ 62



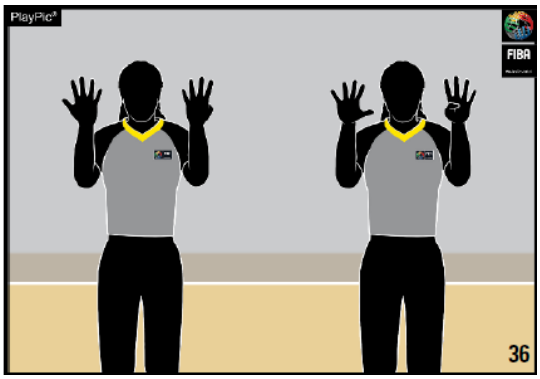
Prvo zatvorenim dlanom pokazati broj 6 – znamenka desetice, potom otvorenim dlanovima pokazati broj 2 – znamenka jedinice

BROJ 78



Prvo zatvorenim dlanom pokazati broj 7 – znamenka desetice, potom otvorenim dlanovima pokazati broj 8 – znamenka jedinice

BROJ 99



Prvo zatvorenim dlanom pokazati broj 9 – znamenka desetice, potom otvorenim dlanovima pokazati broj 9 – znamenka jedinice

Vrste pogrešaka

DRŽANJE

Obuhvatiti zglob na ruci

BLOKIRANJE (OBRAMBENO), NEPRAVILNI EKRAN (NAPADAČKI)

Obje ruke na bokovima

GURANJE ILI PROBIJANJE BEZ LOPTE

Pokazati guranje

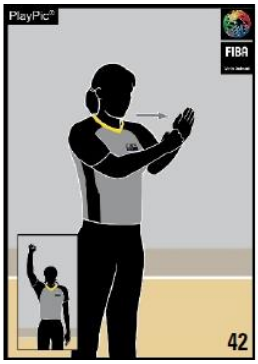
IGRANJE RUKAMA

Primiti zapešće prema naprijed

NEDOZVOLJENA UPORABA RUKU

Udariti zglob

PROBIJANJE S LOPTOM



Stisnutom šakom udariti u otvoren dlan

NEPRAVILNO IGRANJE NA RUKU

Udariti dlanom u drugu podlakticu

HOOKING

Spusti rukom prema nazad

NEPRAVILAN CILINDAR

Mahati objema rukama sa otvorenim dlanovima dolje i gore

PRETJRANO MAHANJE LAKTOVIMA

Zamahnuti laktom unazad

UDARAC U GLAVU

Pokazati udarac u glavu

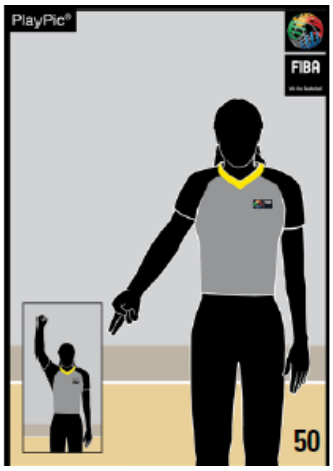
POGREŠKA MOMČADI U POSJEDU

Ispružiti ruku sa stisnutom šakom u smjeru koša napadačke momčadi

POGREŠKA U MOMENTA ŠUTA

Jednom rukom stisnuti šaku i pokazati broj bacanja

POGREŠKA IZVAN MOMENTA ŠUTA



Jednom rukom stisnuti šaku i pokazati prema podu

DODAVANJE NAKON POGREŠKE

Rukama i otvorenim dlanovima mahati u stranu

Posebne pogreške/ Upozorenja

OBOSTRANA

Izmjenično stisnutim šakama prekrižiti ruke

TEHNIČKA

Dlanovima formirati slovo T

OMETAJUĆA POGREŠKA (DISRUPTIVE FOUL)

Ispružena ruka sa stisnutom šakom, nakon toga prstima pokazati broj 2 u visini lica

GRUBA POGREŠKA (FLAGRANT FOUL)

Obuhvatiti zglob s podignutim rukama u zrak

ISKLJUČUJUĆA POGREŠKA

Ispružene obje ruke u zrak sa stisnutim šakama

SIMULIRANJE POGREŠKE

Spustiti podlakticu dva puta

ZADRŽAVANJE IGRE

Vodoravno dva puta zamahnuti podlakticom

NEDOZVOLJENI PRELAZAK LINIJE PRI UBACIVANJU

Zamahnuti rukom paralelno s graničnom linijom (zadnje 2 min 4.četvrtine ili produžetka)

Instant replay sustav

IRS PREGLED

Kružiti ispruženom rukom i prstom u krug

PROVJERA GLAVNOG TRENERA

Potvrda provjere glavnog trenera

Kazne za pogreške - pokazivanje zapisničkom stolu

NAKON POGREŠKE BEZ SL. BACANJA

Pokazati u smjeru akcije, ruka paralelno s bočnom linijom

NAKON POGREŠKE MOMČADI U POSJEDU

Šaka u smjeru akcije, ruka paralelno s bočnom linijom

1 SL. BACANJE

Držati u zraku jedan prst

2 SL. BACANJA

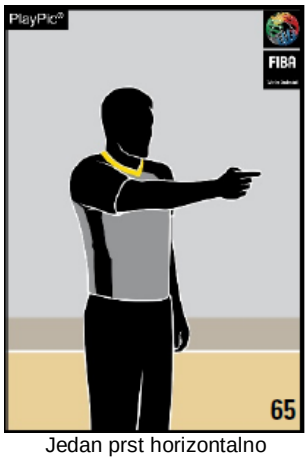
Držati u zraku dva prsta

3 SL. BACANJA

Držati u zraku tri prsta

Administracija slobodnih bacanja – aktivni sudac (vodeći)

JEDNO SLOBODNO BACANJE

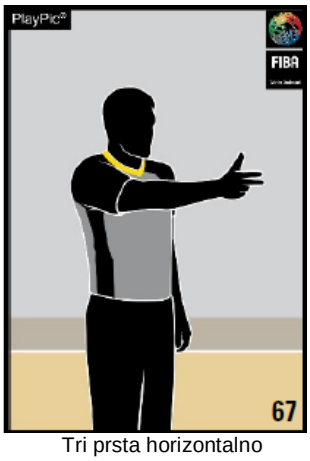


Jedan prst horizontalno

DVA SLOBODNA BACANJA

Dva prsta horizontalno

TRI SLOBODNA BACANJA



Tri prsta horizontalno

Administracija slobodnih bacanja – pasivni sudac (prateći u 2PO & centralni u 3PO)

JEDNO SLOBODNO BACANJE

Kažiprst

DVA SLOBODNA BACANJA

Spojeni prsti na obje ruke

TRI SLOBODNA BACANJA

3 ispružena prsta na obje ruke

Dijagram 8 Sudački znakovi

B – ZAPISNIK

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION

SCORESHEET

Team A _____ Team B _____

Competition _____ Date _____ Time _____ Crew chief _____
Game No. _____ Place _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____

Team A _____

Time-outs: H1 ☐☐ H2 ☐☐☐ OT ☐☐☐

Team fouls: Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4 HCC ☐☐

Licence no.	Players	No.	Player is	Fouls 1	2	3	4	5
Head coach								
First assistant coach								

Team B _____

Time-outs: H1 ☐☐ H2 ☐☐☐ OT ☐☐☐

Team fouls: Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4 HCC ☐☐

Licence no.	Players	No.	Player is	Fouls 1	2	3	4	5
Head coach								
First assistant coach								

RUNNING SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81	121	121
2	2	42	42	82	82	122	122
3	3	43	43	83	83	123	123
4	4	44	44	84	84	124	124
5	5	45	45	85	85	125	125
6	6	46	46	86	86	126	126
7	7	47	47	87	87	127	127
8	8	48	48	88	88	128	128
9	9	49	49	89	89	129	129
10	10	50	50	90	90	130	130
11	11	51	51	91	91	131	131
12	12	52	52	92	92	132	132
13	13	53	53	93	93	133	133
14	14	54	54	94	94	134	134
15	15	55	55	95	95	135	135
16	16	56	56	96	96	136	136
17	17	57	57	97	97	137	137
18	18	58	58	98	98	138	138
19	19	59	59	99	99	139	139
20	20	60	60	100	100	140	140
21	21	61	61	101	101	141	141
22	22	62	62	102	102	142	142
23	23	63	63	103	103	143	143
24	24	64	64	104	104	144	144
25	25	65	65	105	105	145	145
26	26	66	66	106	106	146	146
27	27	67	67	107	107	147	147
28	28	68	68	108	108	148	148
29	29	69	69	109	109	149	149
30	30	70	70	110	110	150	150
31	31	71	71	111	111	151	151
32	32	72	72	112	112	152	152
33	33	73	73	113	113	153	153
34	34	74	74	114	114	154	154
35	35	75	75	115	115	155	155
36	36	76	76	116	116	156	156
37	37	77	77	117	117	157	157
38	38	78	78	118	118	158	158
39	39	79	79	119	119	159	159
40	40	80	80	120	120	160	160

Scorer _____
Assistant scorer _____
Timer _____
Shot clock operator _____

Scores
Quarter ① A ____ B ____
Quarter ② A ____ B ____
Quarter ③ A ____ B ____
Quarter ④ A ____ B ____
Overtimes A ____ B ____

Crew Chief _____
Umpire 1 _____ Umpire 2 _____

Final Score Team A ____ Team B ____
Name of winning team _____

Captain's signature in case of protest _____

Game ended at (hh:mm) _____

Dijagram 9 Zapisnik

B.1 Službeni zapisnik prikazan na dijagramu 9 odobrila je Tehnička komisija FIBA-e.

B.2 Sastoji se od 1 originala i 3 kopije, svaka druge boje papira. Original, na bijelom papiru primjerak je za FIBA-u. Prva kopija na plavom papiru, primjerak je za organizatora natjecanja, druga kopija na ružičastom papiru, pripada pobjedničkoj momčadi, a zadnja kopija na žutom papiru momčadi koja je izgubila utakmicu.

Napomena:

1. zapisničar će koristiti 2 olovke različitih boja, crvenu za prvu i treću četvrtinu, a plavu ili crnu za drugu i četvrtu četvrtinu. Za sve produžetke, svi zapisi će biti u plavoj ili crnoj (istoj boji kao i druga i četvrta četvrtina)
2. zapisnik se može prirediti i završiti elektronski.

B.3 **Najmanje 40 minuta prije predviđenog početka utakmice** zapisničar mora pripremiti zapisnik na sljedeći način:

B.3.1 Upisuje imena obiju momčadi na određeno mjesto na vrhu zapisnika. „**Momčad A**“ je uvijek domaćin, ili na turnirima ili utakmicama na neutralnom igralištu prvoimenovana momčad u rasporedu. Druga momčad će biti „**momčad B**“.

B.3.2 Zatim upisuje:

- naziv natjecanja,
- broj utakmice,
- datum, vrijeme i mjesto odigravanja utakmice,
- imena prvog suca i suca/sudaca s oznakom nacionalnosti (IOC kod).

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A HOOPERS Team B POINTERS

Competition WCM Date 22. 11. 2017 Time 20:00 Crew chief WALTON, M. (USA)
Game No. 5 Place GENEVA Umpire 1 CHANG, Y. (CHN) Umpire 2 BARTOK, K. (HUN)

Dijagram 10 Zaglavlje zapisnika

B.3.3 Momčad A zauzima gornji dio zapisnika, momčad B donji dio.

B.3.3.1 U prvu kolonu zapisničar upisuje broj (posljednja 3 broja) licence svakog igrača. Na turnirima se broj licence igrača označava samo za prvu utakmicu koju momčad igra.

B.3.3.2 U drugu kolonu zapisničar upisuje prezime igrača i inicijal imena TISKANIM slovima redom po brojevima igrača, koristeći popis članova momčadi kao što je predviđeno od strane trenera ili njegova zastupnika. Kapetan momčadi označava se upisivanjem (CAP) odmah iza imena.

B.3.3.3 Ako momčad prijavi manje od 12 igrača, zapisničar povlači liniju preko polja za broj licence igrača, imena, broja igrača, igrač u igri, u retku ispod zadnjeg upisanog igrača. Ako ima manje od 11 igrača, vodoravna linija mora biti sve do prekršaja igrača i nastaviti će se dijagonalno do dna.

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5						
002	JONES, M.	8						
003	SMITH, E.	9						
004	FRANK, Y.	12						
010	NANCE, L.	18						
012	KING, H. (CAP)	22						
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25						
021	MARTINEZ, M.	33						
022	SANCHES, N.	42						
Coach	LOOR, A.							
Assistant Coach	MONTA, B.							

Dijagram 11 Momčadi u zapisniku (prije utakmice)

B.3.4 Na dnu odjeljka svake momčadi, zapisničar upisuje (TISKANIM slovima) imena trenera i pomoćnog trenera.

B.3.5 Na dnu zapisnika, zapisničar upisuje (TISKANIM slovima) imena zapisničara, pomoćnika zapisničara, mjeritelja vremena i mjeritelja sata za napad.

B.4 **Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice** svaki trener mora:

B.4.1 Potvrditi njegovu suglasnost s imenima i brojevima njegovih članova momčadi.

B.4.2 Potvrditi imena trenera i pomoćnog trenera. Ako nema trenera, kapetan momčadi će biti trener i biti će upisan s (CAP) nakon svog imena.

Coach	KING, H. (CAP)			
Assistant Coach				

B.4.3 Označiti 5 igrača koji će započeti utakmicu stavljajući mali "x" kraj broja igrača u koloni "Igrač u igri".

B.4.4 Potpisati zapisnik. Trener momčadi A prvi daje gore navedene podatke.

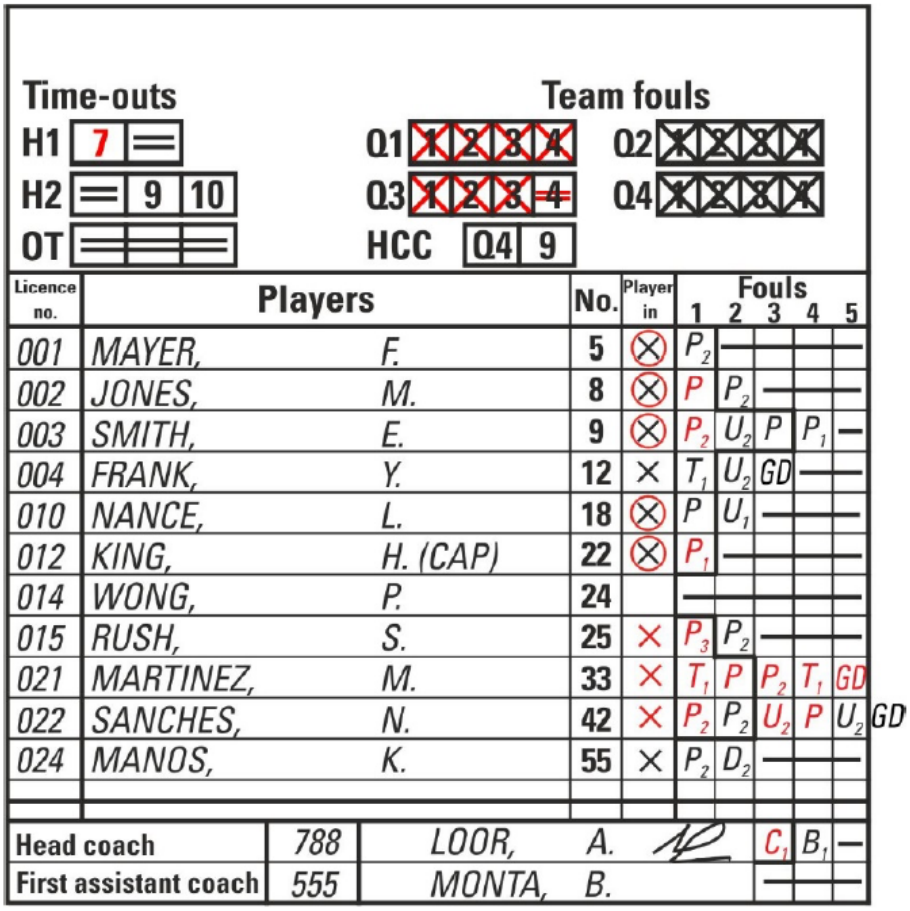
B.5 **Na početku utakmice** zapisničar zaokružuje mali "x" pokraj broja 5 igrača svake momčadi koji započinju igru.

B.6 **Za vrijeme utakmice** zapisničar ucrtava mali "x" (bez zaokruživanja) pokraj broja igrača u koloni "Igrač u igri" kada igrač prvi puta uđe u igru kao zamjena.

B.7 **Minuta odmora**

B.7.1 Minute odmora upisuju se u zapisnik unošenjem minute vremena za igru u četvrtini ili produžetku u odgovarajući prostor ispod imena momčadi.

B.7.2 Na kraju svakog poluvremena i svakog produžetka, nepopunjeni prostori označavaju se s dvije vodoravne paralelne linije. Ukoliko se momčadi ne dodijeli prva minuta odmora prije zadnje 2 minute drugog poluvremena, zapisničar će prekrižiti prvi kvadratić od drugog poluvremena s dvije paralelne linije.



Time-outs		Team fouls	
H1	7	Q1	1 2 3 4
H2	9 10	Q2	1 2 3 4
OT		Q3	1 2 3 4
		Q4	1 2 3 4
		HCC	Q4 9

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5	⊗	P_2				
002	JONES,	M.	8	⊗	P	P_2			
003	SMITH,	E.	9	⊗	P_2	U_2	P	P_1	
004	FRANK,	Y.	12	×	T_1	U_2	GD		
010	NANCE,	L.	18	⊗	P	U_1			
012	KING,	H. (CAP)	22	⊗	P_1				
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25	×	P_3	P_2			
021	MARTINEZ,	M.	33	×	T_1	P	P_2	T_1	GD
022	SANCHES,	N.	42	×	P_2	P_2	U_2	P	U_2 GD
024	MANOS,	K.	55	×	P_2	D_2			

Head coach	788	LOOR,	A.	C_1	B_1
First assistant coach	555	MONTA,	B.		

Dijagram 12 Momčadi u zapisniku (nakon utakmice)

B.8 Pogreške

B.8.1 Pogreške igrača mogu biti osobna, tehnička, ometajuća, gruba ili isključujuća i upisuju se igraču.

B.8.2 Pogreške načinjene od trenera, prvog pomoćnog trenera, zamjena, isključenih igrača i osoblja s klupe momčadi mogu biti tehnička ili isključujuća i upisuju se treneru. Dodatno, isključujuće pogreške u slučaju tučnjave učinjene od osoba koje se nalaze u zapisniku, biti će upisane njima.

B.8.3 Sve pogreške koje mogu dovesti do isključenja (GD) upisuju se uz zaokruživanje.

B.8.4 Sve pogreške koje uključuju slobodna bacanja upisuju se uz odgovarajući broj slobodnih bacanja (1, 2 ili 3) pored slova “P“, “T“, “C“, “B“, “BD“, “DI“, “FL“, “D“.

B.8.5 Sve kazne jednake težine prema članku 43. će se poništiti dodavanjem malog slova „c“ pored slova “P“, “T“, “C“, “B“, “BD“, “DI“, “FL“, “D“.

B.8.6 Sve pogreške upisuju se prema sljedećem:

B.8.6.1 Osobna pogreška upisuje se "P".

B.8.6.2 Tehnička pogreška kategorije 1 protiv igrača upisuje se Ⓣ

B.8.6.3 Tehnička pogreška kategorije 2 protiv igrača upisuje se “T“.

B.8.6.4 Druga tehnička pogreška igrača kategorije 1 upisuje se Ⓣ, nakon čega se u sljedeći prostor (kvadratić) upisuje "GD".

B.8.6.5 Tehnička pogreška trenera kategorije 1 za osobno nesportsko ponašanje upisuje se Ⓒ. Iduća slična tehnička pogreška se također upisuje kao Ⓒ, nakon čega se u sljedeći prostor (kvadratić) upisuje "GD".

B.8.6.6 Tehnička pogreška trenera kategorije 1 iz bilo kojeg drugog razloga upisuje se Ⓑ ili ⒷⒹ. Treća tehnička pogreška kategorije 1 (jedna od njih može biti Ⓒ) upisuje se Ⓑ, ⒷⒹ ili , Ⓒ, nakon čega se u sljedeći prostor (kvadratić) upisuje "GD".

B.8.6.7 Ometajuća pogreška igrača upisuje se “DI“.

B.8.6.8 Gruba (Flagrant) pogreška igrača označava se upisivanjem ⒻⓁ.

B.8.6.9 Druga gruba pogreška (flagrant) igrača se također upisuje kao ⒻⓁ , nakon čega se u sljedeći prostor (kvadratić) upisuje "GD".

B.8.6.10 Tehnička pogreška kategorije 1 igraču koji od ranije ima grubu (flagrant) pogrešku ili gruba (flagrant) pogreška igraču koji od ranije ima tehničku pogrešku kategorije 1,upisuje se ⒻⓁ ili Ⓣ, nakon čega se upisuje „GD“ u sljedećoj kućici.

B.8.6.11 Igrač trener će biti diskvalificiran kada načini:

- tehničku pogrešku kao trener upisanu kao Ⓒ i grubu (flagrant) ili tehničku pogrešku kategorije 1 kao igrač, ili
- tehničku pogrešku kao trener upisanu kao Ⓑ ili ⒷⒹ, tehničku pogrešku kao trener upisanu kao Ⓒ i grubu (flagrant) ili tehničku pogrešku kategorije 1 kao igrač, ili
- dvije tehničke pogreške kao trener upisane kao Ⓑ ili ⒷⒹ i grubu ili tehničku pogrešku kategorije 1kao igrač.

Nakon što se upiše posljednja tehnička ili gruba pogreška, potrebno je upisati i “GD“ u sljedeći prostor (kvadratić).

B.8.6.12 Diskvalificirajuća pogreška upisuje se "D".

B.8.6.13 Diskvalificirajuća pogreška pomoćnog trenera, zamjene ili isključenog igrača upisuje se kao tehnička pogreška glavnom treneru Ⓑ.

B.8.6.14 Diskvalificirajuća pogreška pratećih članova momčadi upisuje se kao tehnička pogreška glavnom treneru ⒷⒹ.

B.8.6.15 Diskvalificirajuća pogreška pomoćnog trenera, zamjene ili isključenog igrača zbog napuštanja prostora klupe uslijed tučnjave upisuje se tehnička pogreška glavnom treneru kao Ⓑ.

B.8.6.16 Diskvalificirajuća pogreška pratećih članova momčadi zbog napuštanja prostora klupe uslijed tučnjave upisuje se kao tehnička pogreška glavnom treneru Ⓑ nakon čega se upisuje “BD“. Ova “BD“ ne ulazi u zbroj tri tehničke pogreške trenera te ne mogu dovesti do njegove diskvalifikacije iz igre.

B.8.6.17 Diskvalificirajuća pogreška pratećih članova momčadi zbog aktivnog sudjelovanja u tučnjavi upisuje se kao tehnička pogreška glavnom treneru Ⓑ nakon čega se upisuje “BD“. Ova “BD“ ne ulazi u zbroj tri tehničke pogreške trenera te ne mogu dovesti do njegove diskvalifikacije iz igre.

B.8.6.18 U preostale prostore za pogreške isključenog trenera, prvog pomoćnog trenera, zamjene ili isključenog igrača uslijed tučnjave, nakon upisivanja “D_2“ ili “D“, upisuje se “F“.

B.8.6.19 **Primjeri za isključujuće pogreške trenera, prvog pomoćnika, zamjene, isključenih igrača ili pratitelja momčadi:**

Isključujuća pogreška trenera upisuje se na sljedeći način:

Head coach	788	LOOR, A.	D_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Isključujuća pogreška pomoćnika trenera upisuje se na sljedeći način:

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

Isključujuća pogreška zamjene upisuje se na sljedeći način:

001	MAYER, F.	5	⊗	D				

i

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Isključujuća pogreška isključenog igrača nakon njegove 5 pogreške upisuje se na sljedeći način:

015	RUSH, S.	25	×	T_1	P_3	P_2	P_1	P_2	D

i

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Isključujuća pogreška pratitelja momčadi upisuje se na sljedeći način:

Head coach	788	LOOR, A.	BD_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

B.8.6.20 **Primjeri za isključujuće pogreške zbog napuštanje momčadskog prostora (tučnjava):** Bez obzira na broj isključenih osoba uslijed napuštanja momčadskog prostora, dosudit će se jedna tehnička pogreška “B_2“ ili “D_2“ pisana treneru.

Isključujuća pogreška trenera ili pomoćnog trenera upisuje se na sljedeći način:

Ako je samo glavni trener isključen:

Coach	LOOR, A.	D_2	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Ako je samo prvi pomoćni trener isključen:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Ako su isključeni glavni trener i prvi pomoćni trener:

Head coach	788	LOOR, A.	D_2	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Isključujuća pogreška zamjene upisuje se na sljedeći način:

Ako zamjena ima manje od četiri pogreške tada se upisuje “D“ nakon čega slijedi "F" u sve preostale prostore za pogreške:

003	SMITH, E.	9	⊗	P_2	P_2	D	F	F	

Ako zamjena napravi petu pogrešku, tada se upisuje “D“ nakon čega slijedi "F" iza posljednjeg prostora za pogrešku:

002	JONES, M.	8	⊗	T_1	P_3	P_1	P_2	D	F

Ako je isključeni igrač već napravio 5 pogrešaka, tada se "DF" upisuje u kolonu iza posljednje pogreške:

015	RUSH, S.	25	×	T_1	P_3	P_2	P_1	P_2	DF

Uz gornje primjere igrača Smith, Jones i Rush, upisuje se tehnička pogreška treneru “B_2“:

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Isključujuća pogreška pratitelja momčadi upisuje se treneru na sljedeći način:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2	BD	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

B.8.6.21 **Primjeri za isključujuće pogreške za aktivno sudjelovanje u tučnjavi:**
Bez obzira na broj isključenih osoba uslijed napuštanja momčadskog prostora, dosudit će se jedna tehnička pogreška “B_2“ ili “D_2“ pisana treneru.

Ako je trener aktivno uključen u tučnjavu, dosudit će se jedna pogreška “D“ upisana kao “D2“.

Isključujuća pogreška **trenera** ili **prvog pomoćnog trenera** upisuje se na sljedeći način:

Ako je samo glavni trener isključen:

Coach	LOOR, A.	D_2	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Ako je samo prvi pomoćni trener isključen:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D_2	F	F

Ako su oboje, glavni trener i prvi pomoćni trener isključeni:

Head coach	788	LOOR, A.	D_2	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D_2	F	F

Isključujuća pogreška zamjene upisuje se na sljedeći način:

001	MAYER, F.	**5**	⊗	P_2	P_2	D_2	F	F	

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Ako je isključujuća pogreška zamjene njegova peta pogreška, upisuje se "D_2", nakon čega se upisuje "F" iza prostora za posljednju pogrešku:

002	JONES, M.	**8**	⊗	T_1	P_3	P_1	P_2	D_2	F

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalificirajuća pogreška **isključenog igrača** upisuje se na sljedeći način:
Obzirom da isključeni igrač više nema praznog prostora za pogreške, upisuje se "D_2", nakon čega se upisuje "F" iza prostora za posljednju pogrešku:

015	RUSH, S.	**25**	×	T_1	P_3	P_2	P_1	P_2	D_2F

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Isključujuća pogreška **pratitelja momčadi** upisuje se treneru prema sljedećem:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2	BD_2	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Isključujuća pogreška dva **pratitelja momčadi** upisuje se treneru prema sljedećem:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2	BD_2	BD_2
First assistant coach	555	MONTA, B.			

NAPOMENA: Tehnička ili isključujuća pogreška, prema čl.40 neće se računati kao momčadska pogreška

B.8.7. Na kraju druge četvrtine i na kraju utakmice, zapisničar ucrtava debelu liniju između prostora koji su korišteni i onih neiskorištenih. Na kraku utakmice zapisničar poništava ostale prostore debelom vodoravnom linijom.

B.9 Pogreške momčadi

B.9.1 U zapisniku su za svaku četvrtinu određena 4 prostora (odmah ispod naziva momčadi i iznad imena igrača) za upisivanje pogrešaka momčadi.

B.9.2 Uvijek kada igrač napravi osobnu, tehničku, ometajuću, grubu ili isključujuću pogrešku, zapisničar bilježi pogrešku momčadi tog igrača upisujući veliki "X" u predviđene rubrike.

B.9.3 Na kraju svake četvrtine, zapisničar će podcrtati dvjema horizontalnim linijama preostali prostor

B.10 Tekući rezultat

B.10.1 Zapisničar vodi računa o kronološkom redu postizanja poena obiju momčadi.

B.10.2 U zapisniku su 4 kolone za tekući rezultat.

B.10.3 Svaka kolona je opet podijeljena u 4 kolone. Prve dvije slijeva su za momčad A, a druge dvije zdesna su za momčad B. Središnje kolone su za tekući rezultat (160 poena) za svaku momčad.
Zapisničar:

- **prvo** ucrtava dijagonalnu liniju (/) za svaki postignuti pogodak iz igre i ispunjeni kružić (●) za svako uspješno slobodno bacanje postignuto preko novog ukupnog broja poena koje je skupila momčad koja je upravo postigla pogodak,
- **zatim**, u praznom prostoru na istoj strani novog ukupnog broja poena (pokraj nove / ili ●), zapisničar upisuje broj igrača koji je postigao pogodak iz igre ili slobodnog bacanja.

B.11 Tekući rezultat: dodatne upute

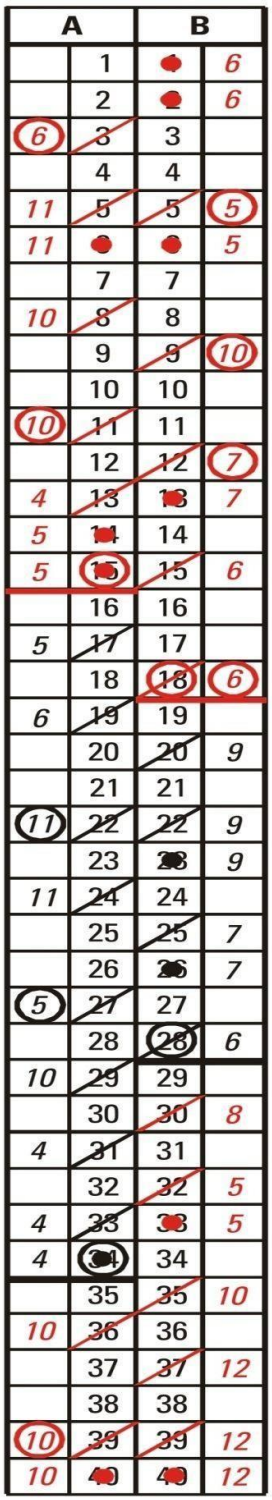
B.11.1 Pogodak iz igre za 3 poena upisuje se zaokruživanjem broja igrača.

B.11.2 Pogodak koji igrač slučajno postigne u vlastiti koš upisuje se kao pogodak kapetana protivničke momčadi na igralištu.

B.11.3 Poeni postignuti kad lopta ne uđe u koš (Članak 31. – Nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji i nepropisna igra na loptu) upisuju se kao da ih je postigao igrač koji je izveo bacanje na koš.

B.11.4 Na kraju svake četvrtine, zapisničar ucrtava deblji krug "**O**" oko posljednjeg broja postignutih poena svake momčadi i deblju vodoravnu liniju ispod tih poena kao i ispod broja svakog igrača koji je postigao te posljednje poene.

B.11.5 Na početku svake četvrtine, zapisničar nastavlja voditi kronološki red postizanja poena od trenutka prekida.



Dijagram 13 Tekući rezultat

B.11.6 Uvijek kada je moguće, zapisničar bi morao provjeriti tekući rezultat sa semaforom. Ako rezultat na semaforu nije točan, mora odmah upozoriti da se rezultat na semaforu ispravi. Ako postoji sumnja ili ako se jedna od momčadi protivi ispravku, upozorit će na to prvog suca čim lopta postane mrtva i sat za igru zaustavljen.

B.11.7 Suci mogu ispraviti bilo kakvu pogrešku u zapisniku, uključujući rezultat, broj pogrešaka ili broj minuta prema odredbama pravila. Prvi sudac potpisuje ispravke. Opsežne ispravke moraju biti dokumentirane na poleđini zapisnika.

B.12 Tekući rezultat: Završetak

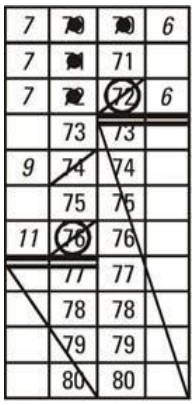
B.12.1 Na kraju svake četvrtine i produžetka, zapisničar upisuje postignuti rezultat u toj četvrtini u odgovarajući prostor u donjem dijelu zapisnika.

B.12.2 Neposredno na kraju utakmice, zapisničar će unijeti u stupac „Utakmica završena u sati : minute“.

B.12.3 Na kraju utakmice zapisničar povlači 2 debele vodoravne linije ispod konačnog broja poena obiju momčadi, kao i broja svakog igrača koji je postigao te posljednje poene. Osim toga, ucrtava dijagonalnu liniju do kraja kolone kako bi poništio preostale brojeve (tekući rezultat) obiju momčadi.

B.12.4 Na kraju utakmice, zapisničar bilježi konačni rezultat i naziv pobjedničke momčadi.

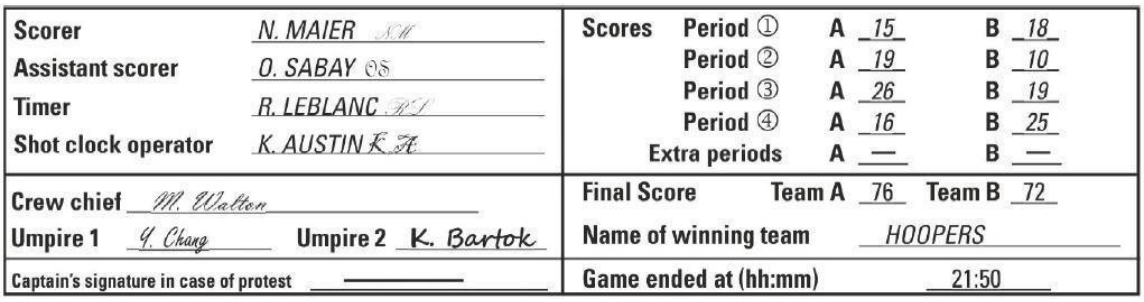
B.12.5 Zapisničar tada unosi svoje prezime velikim tiskanim slovima, nakon što su to učinili pomoćnik zapisničara, mjeritelj vremena i mjeritelj napada. Tada će se svi pomoćni suci potpisati kraj
svojih imena.



Dijagram 14 Sažetak

B.12.6 Nakon što ga je potpisao sudac/i, prvi sudac je posljednji koji odobrava i potpisuje zapisnik. Time završava administrativni dio i veza sudaca s utakmicom.

Napomena: Ako jedan od kapetana potpiše zapisnik zbog žalbe (koristeći prostor označen "Potpis kapetana u slučaju žalbe"), pomoćni suci i sudac(i) ostaju na raspolaganju prvom sucu sve dok im on ne dopusti da odu.



Dijagram 15 Podnožje zapisnika

B. 13 Provjera glavnog trenera

B.13.1 Za utakmice na kojima se koristi Instant replay sustav svaka momčad ima pravo na jednu provjeru glavnog trenera (HCC). Ako se odobri, HCC će biti upisan u zapisnik ispod naziva momčadi u kvadratić za HCC. U prvi kvadratić zapisničar upisuje četvrtinu ili produžetak, a u drugi kvadratić minutu vremena za igru četvrtine ili produžetka.

B.13.2. Na kraju utakmice zapisničar će sa dvije paralelne linije precrtati neiskorištene kvadratiće HCC.

C - POSTUPAK KOD ŽALBE

C.1 Momčad može podnijeti žalbu ako je na nju negativno utjecala
a) pogreška u vođenju rezultata, vremenu za igru ili vremenu za napad, koju suci nisu ispravili.
b) odluka o kazni, poništenju odgode, ne nastavljanju ili ne igranju utakmice
c) prekršaj primjenjivih važećih pravila.

C.2 Kako bi bio dopuštena, žalba mora imati sljedeći postupak:
a) Kapetan (CAP) te momčadi, najkasnije 15 minuta nakon završetka utakmice, obavijestit će prvog suca kako njegova momčadi ulaže žalbu na rezultat utakmice i potpisuje se u zapisnik pod „Potpis kapetana u slučaju žalbe“.
b) Momčad će podnijeti razloge žalbe u pisanom obliku najkasnije 1 sat nakon završetka utakmice.
c) Za svaku žalbu primjenjuje se naknada od 1.500 švicarskih franaka, a plaća se u slučaju odbijanja žalbe.

C.3 Prvi sudac (ili opunomoćenik, ako je prisutan), nakon primitka žalbenih razloga, pismeno izvješćuje o incidentu koji je doveo do žalbe predstavniku FIBA-e ili nadležnom tijelu.

C.4 Nadležno tijelo izdaje sve zahtjeve koje smatra potrebnim i odlučuje o žalbi što je prije moguće, a u svakom slučaju najkasnije 24 sata nakon završetka utakmice. Nadležno tijelo koristi sve pouzdane dokaze i može poduzeti odgovarajuće odluke, uključujući, bez ograničenja, djelomično ili potpuno ponavljanje utakmice. Nadležno tijelo ne može odlučiti o promjeni rezultata utakmice osim ako postoji jasan i uvjerljiv dokaz da nije bilo pogreške koja je dovela do žalbe, novi rezultat zasigurno bi se mogao materijalizirati.

C.5 Odluka nadležnog tijela također se smatra pravilom odlučivanja o igri i ne podliježe daljnjem preispitivanju ili žalbi. Iznimno, odluke o prihvatljivosti mogu se uložiti kako je predviđeno važećim propisima.

C.6 Posebna pravila za FIBA natjecanja ili natjecanja koja u svojim propisima ne sadrže drugačije:
a) U slučaju natjecanja u obliku turnira, nadležno tijelo za sve žalbe mora biti tehnički odbor (vidi FIBA interne propise, knjiga 2.)
b) U slučaju domaćih i gostujućih utakmica, nadležno tijelo za žalbe koje se odnose na pitanja o prihvatljivosti je disciplinska komisija FIBA-e. Za sva ostala pitanja koja izazivaju prosvjed, nadležno tijelo mora biti FIBA djelujući putem jedne ili više osoba koje su stručno osposobljene za provedbu i tumačenje Službenih pravila košarkaške igre (vidi FIBA interna pravila, knjiga 2.)

D - POREDAK MOMČADI

D.1 Postupak

D.1.1 Poredak momčadi određuje se prema odnosu pobjeda i poraza, tj. 2 boda dodjeljuju se za pobjedu, 1 bod za poraz (uključujući i utakmice izgubljene zbog nedostatka igrača) i 0 bodova za utakmicu koja je izgubljena bez igre.

D.1.2 Postupak se primjenjuje za svaku momčad koja je odigrala samo 1 utakmicu protiv svake momčadi u skupini (turnir) kao i za svaku momčad koja je odigrala 2 ili više utakmica protiv svake momčadi (liga – domaćin i gost ili više turnira).

D.1.3 Ako dvije ili više momčadi imaju isti omjer pobjeda/poraza od svih utakmica u skupini, utakmice između ove 2 ili više momčadi odlučivat će o poretku. Ako 2 ili više momčadi imaju isti omjer pobjeda i poraza između sebe, sljedeći kriteriji će se primjenjivati ovim redom:

- veća koš razlika u tim utakmicama,
- veći broj postignutih poena u tim utakmicama,
- veća koš razlika u svim utakmicama,
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama.

Ako su nakon primjena svih gore navedenih koraka momčadi još uvijek jednake, primjenjuje se izvlačenje za određivanje konačnog poretka.

D.1.4 Ako su nakon bilo kojeg kriterija 1 ili više momčadi i dalje bez poretka, postupak D.1.3. se ponavlja počevši od početka za sve momčadi koje još nemaju određen poredak.

D.2 Primjeri

D.2.1 Primjer 1.

A – B	100 – 55	B – C	100 – 95
A – C	90 – 85	B – D	80 – 75
A – D	75 – 80	C – D	60 – 55

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	3	2	1	5	265 : 220	+ 45
B	3	2	1	5	235 : 270	- 35
C	3	1	2	4	240 : 245	- 5
D	3	1	2	4	210 : 215	- 5

Poredak: 1. A – pobjednik protiv B
2. B
3. C – pobjednik protiv D
4. D

D.2.2 Primjer 2.

A – B	100 – 55	B – C	100 – 85
A – C	90 – 85	B – D	75 – 80
A – D	120 – 75	C – D	60 – 55

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	3	3	0	6	310 : 215	+ 95
B	3	1	2	4	230 : 265	- 35
C	3	1	2	4	235 : 245	- 10
D	3	1	2	4	210 : 260	- 50

Poredak: 1. A

Poredak po utakmicama između B, C i D:

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
B	2	1	1	3	175 : 165	+ 10
C	2	1	1	3	150 : 155	- 5
D	2	1	1	3	135 : 140	- 5

Poredak: 2. B 3. C – pobjednik protiv D 4. D

D.2.3 Primjer 3.

A – B	85 - 90	B – C	100 – 95
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	3	0	3	3	215 : 310	- 95
B	3	2	1	5	265 : 265	0
C	3	2	1	5	260 : 210	+ 50
D	3	2	1	5	260 : 215	+ 45

Poredak: 4. A

Poredak po utakmicama između B, C i D:

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
B	2	1	1	3	175 : 180	- 5
C	2	1	1	3	160 : 155	+ 5
D	2	1	1	3	140 : 140	0

Poredak: 1. C 2. D 3. B

D.2.4 Primjer 4.

A – B	85 - 90	B – C	100 – 90
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	3	0	3	3	215 : 310	- 95
B	3	2	1	5	265 : 260	+ 5
C	3	2	1	5	255 : 210	+ 45
D	3	2	1	5	260 : 215	+ 45

Poredak: 4. A

Poredak po utakmicama između B, C i D:

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
B	2	1	1	3	175 : 175	0
C	2	1	1	3	155 : 155	0
D	2	1	1	3	140 : 140	0

Poredak: 1. B 2. C 3. D

D.2.5 Primjer 5.

A – B	100 - 55	B – F	110 – 90
A – C	85 – 90	C – D	55 – 60
A – D	120 – 75	C – E	90 – 75
A – E	80 – 100	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	70 – 45
B – C	100 – 95	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	75 – 80
B – E	75 – 80		

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	5	3	2	8	470 : 400	+ 70
B	5	3	2	8	420 : 440	- 20
C	5	3	2	8	435 : 395	+ 40
D	5	3	2	8	345 : 360	- 15
E	5	2	3	7	375 : 395	- 20
F	5	1	4	6	385 : 440	- 55

Poredak: 5. E 6. F

Poredak po utakmicama između A, B, C i D:

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	3	2	1	5	305 : 220	+ 85
B	3	2	1	5	235 : 270	- 35
C	3	1	2	4	240 : 245	- 5
D	3	1	2	4	210 : 255	- 45

Poredak: 1. A – pobjednik protiv B 3. D – pobjednik protiv C
2. B 4. C

D.2.6 Primjer 6.

A – B	71 – 65	B – F	95 – 90
A – C	85 – 86	C – D	95 – 100
A – D	77 – 75	C – E	82 – 75
A – E	80 – 86	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	68 – 67
B – C	88 – 87	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	80 – 75
B – E	75 – 76		

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	5	3	2	8	398 : 392	+ 6
B	5	3	2	8	403 : 399	+ 4
C	5	3	2	8	455 : 423	+ 32
D	5	3	2	8	383 : 379	+ 4
E	5	3	2	8	384 : 380	+ 4
F	5	0	5	5	380 : 430	- 50

Poredak: 6. F

Poredak po utakmicama između A, B, C, D i E:

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	4	2	2	6	313 : 312	+ 1
B	4	2	2	6	308 : 309	- 1
C	4	2	2	6	350 : 348	+ 2
D	4	2	2	6	318 : 319	- 1
E	4	2	2	6	304 : 305	- 1

Poredak: 1. C 2. A

Poredak po utakmicama između B, D i E:

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
B	2	1	1	3	155 : 151	+ 4
D	2	1	1	3	143 : 147	- 4
E	2	1	1	3	143 : 143	0

Poredak: 3. B 4. E 5. D

D.2.7 Primjer 7.

A – B	73 – 71	B – F	95 – 90
A – C	85 – 86	C – D	95 – 96
A – D	77 – 75	C – E	82 – 75
A – E	90 – 86	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	68 – 67
B – C	88 – 87	D – F	80 – 75
B – D	80 – 79	E – F	80 – 75
B – E	79 – 80		

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	5	3	2	8	410 : 408	+ 2
B	5	3	2	8	413 : 409	+ 4
C	5	3	2	8	455 : 419	+ 36
D	5	3	2	8	398 : 394	+ 4
E	5	3	2	8	398 : 394	+ 4
F	5	0	5	5	395 : 445	- 50

Poredak: 6. F

Poredak po utakmicama između A, B, C, D i E:

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
A	4	2	2	6	325 : 328	- 3
B	4	2	2	6	318 : 319	- 1
C	4	2	2	6	350 : 344	+ 6
D	4	2	2	6	318 : 319	- 1
E	4	2	2	6	318 : 319	- 1

Poredak: 1. C 5. A

Poredak po utakmicama između B, D i E:

Momčad	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
B	2	1	1	3	159 : 159	0
D	2	1	1	3	147 : 147	0
E	2	1	1	3	147 : 147	0

Poredak: 2. B 3. D – pobjednik protiv E 4. E

D.3 Predana utakmica

D.3.1 Ako se momčad, bez valjanog razloga, ne pojavi na rasporedom predviđenoj utakmici ili se momčad povuče s igrališta prije kraja utakmice, gubi utakmicu i dobiva 0 bodova u poretku.

D.3.2 Ako se momčad kazni i drugi put, rezultati svih utakmica koje je odigrala se poništavaju.

D.3.3 Ako se momčad kazni drugi put u natjecanju koje se igra po grupama, i najbolje momčadi iz svake grupe se kvalificira u sljedeću rundu natjecanja, rezultati svih odigranih utakmica posljednje plasirane momčadi u križanju grupa se također poništavaju.

Primjer:

Momčad 4A u grupi A dva put preda utakmicu, stoga će se njihove utakmice poništiti.

Konačni poredak:

Grupa A	Pobjede	Porazi	Bodovi	Grupa B	Pobjede	Porazi	Bodovi
Momčad 1A	4	0	8	Momčad 1B	6	0	12
Momčad 2A	2	2	6	Momčad 2B	4	2	10
Momčad 3A	0	4	4	Momčad 3B	1	5	7
Momčad 4A				Momčad 4B	1	5	7

Rezultati utakmica između momčadi 3B i 4B:

3B vs 4B 88 – 71 4B vs 3B 76 – 75

Prema tome: 3. 3B 4. 4B

Pregled konačnog poretka u grupi B:

Grupa B	Pobjede	Porazi	Bodovi
Momčad 1B	4	0	8
Momčad 2B	2	2	6
Momčad 3B	0	4	4

D.4 Kriterij grupnog plasmana Domaće i gostujuće utakmice (ukupni rezultat)

D.4.1 Kako bi se odredio plasman momčadi po grupama (npr. odrediti najbolju drugu ili treće plasiranu momčad), primijeniti će se sljedeći kriteriji.
Ako su sve momčadi po grupama odigrale jednak broj utakmica, momčadi na istim pozicijama u svakoj grupi biti će smještene u jednu grupu i primijeniti će se sljedeći kriteriji:

- bolji omjer pobjeda – poraza svih utakmica unutar konačnog grupnog poretka
- veća koš razlika svih utakmica unutar konačnog grupnog poretka
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama unutar konačnog grupnog poretka
- ukoliko nijedan od ovih kriterija ne odluči plasman, relevantni FIBA poredak će odlučiti konačni plasman

Grupa A	Pobjede	Porazi	Bodovi	Grupa B	Pobjede	Porazi	Bodovi
Momčad 1A	8	0	16	Momčad 1B	8	0	16
Momčad 2A	6	2	14	Momčad 2B	6	2	14
Momčad 3A	4	4	12	Momčad 3B	4	4	12
Momčad 4A	2	6	10	Momčad 4B	2	6	10
Momčad 5A	0	8	8	Momčad 5B	0	8	8
Grupa C	**Pobjede**	**Porazi**	**Bodovi**	**Grupa D**	**Pobjede**	**Porazi**	**Bodovi**
Momčad 1C	8	0	16	Momčad 1D	7	1	15
Momčad 2C	6	2	14	Momčad 2D	7	1	15
Momčad 3C	3	5	11	Momčad 3D	4	4	12
Momčad 4C	3	5	11	Momčad 4D	2	6	10
Momčad 5C	0	8	8	Momčad 5D	0	8	8

Kako bi se odredila najbolje plasirana druga momčad:

Grupa X	Pobjede	Porazi	Poeni	Bodovi	Koš razlika
Momčad 2D	7	1	628 - 521	15	
Momčad 2B	6	2	551 - 488	14	+63
Momčad 2A	6	2	531 - 506	14	+25
Momčad 2C	6	2	525 - 500	14	+25

D.4.2 Ako nakon uspoređivanja timova koji su u svojim grupama završili na istim pozicijama ispadne da su ti timovi odigrali različit broj utakmica, tada se poništavaju utakmice posljednje plasiranog tima u onoj grupi (ili grupama) čiji timovi imaju najviše odigranih utakmica. Ovaj postupak ponavlja
se u svim grupama sve dok broj odigranih utakmica nije izjednačen. Nakon toga primjenjuju se sljedeći kriteriji:

- bolji omjer pobjeda – poraza svih utakmica unutar konačnog grupnog poretka
- veća koš razlika svih utakmica unutar konačnog grupnog poretka
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama unutar konačnog grupnog poretka
- ukoliko nijedan od ovih kriterija ne odluči plasman, relevantni FIBA poredak će odlučiti konačni plasman

Napomena:
Radi izbjegavanja nesporazuma, poništavanje utakmica spomenuto gore — a koje se provodi isključivo radi međugrupnog rangiranja — ni na koji način ne mijenja početni poredak timova unutar njihove vlastite grupe

Primjer:

Grupa A	Pobjede	Porazi	Bodovi	Grupa B	Pobjede	Porazi	Bodovi
Momčad 1A	5	0	10	Momčad 1B	4	1	9
Momčad 2A	4	1	9	Momčad 2B	4	1	9
Momčad 3A	3	2	8	Momčad 3B	4	1	9
Momčad 4A	2	3	7	Momčad 4B	2	3	7
Momčad 5A	1	4	6	Momčad 5B	1	4	6
Momčad 6A	0	5	5		0	5	5
Grupa C	**Pobjede**	**Porazi**	**Bodovi**	**Grupa D**	**Pobjede**	**Porazi**	**Bodovi**
Momčad 1C	4	0	8	Momčad 1D	3	1	7
Momčad 2C	3	1	7	Momčad 2D	3	1	7
Momčad 3C	2	2	6	Momčad 3D	2	2	6
Momčad 4C	1	3	5	Momčad 4D	2	2	6
Momčad 5C	0	4	4	Momčad 5D	0	4	4

Kako bi se odredila najbolja treće plasirana momčad, sve momčadi na 3.mjestu biti će smještene u jednu grupu:

Grupa X	Pobjede	Porazi	Bodovi
Momčad 3B	4	1	9
Momčad 3A	3	2	8
Momčad 3D	2	2	6
Momčad 3C	2	2	6

Međutim, momčadi 3B i 3A su odigrale 5 utakmica, dok su momčadi 3D i 3C odigrale 4 utakmice.

Utakmice posljednje plasirane momčadi u grupama A i B moraju biti poništene kako bi se izjednačio broj odigranih utakmica na 4 i formirao novi poredak.

Rezultati utakmica u grupama A i B bili su sljedeći:

Grupa A

Domaći/Gosti	2A	3A	4A	5A	6A
1A	71 – 65	86 – 85	77 – 75	86 – 80	~~85 – 80~~
2A		80 – 75	90 – 84	98 – 79	~~87 – 85~~
3A			87 – 67	101 – 76	~~86 – 74~~

4A				78 – 54	~~87 – 81~~
5A					~~84 – 65~~

Grupa B

Domaći/Gosti	2B	3B	4B	5B	6B
1B	81 – 76	85 – 86	77 - 75	90 - 80	~~85 – 69~~
2B		90 – 85	96 – 79	81 – 73	~~87 – 85~~
3B			87 – 67	101 – 76	~~86 – 74~~
4B				78 – 54	~~87 – 81~~
5B					~~84 – 65~~

Nakon poništavanja utakmica momčadi 6A i 6B, ažurirani poredak u grupi, koji se koristi za određivanje najbolje treće plasirane momčadi izgleda ovako:

Grupa X	Pobjede	Porazi	Poeni	Bodovi	Koš razlika
Momčad 3B	3	1	359 – 323	7	
Momčad 3A	2	2	348 – 309	6	+39
Momčad 3D	2	2	363 – 359	6	+4
Momčad 3C	2	2	302 – 298	6	+4

D.5 Poredak momčadi na turniru po fazama

D.5.1 Na turniru gdje se rezultati grupne faze prenose u iduću fazu, ali momčad se povuče ili preda utakmicu po drugi puta bez valjanog razloga, tada se njeni rezultati uslijed povlačenja ili predaje poništavaju u svim fazama. Primijeniti će se sljedeći kriteriji:

- bolji omjer pobjeda – poraza svih utakmica unutar konačnog grupnog poretka
- veća koš razlika svih utakmica unutar konačnog grupnog poretka
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama unutar konačnog grupnog poretka
- ukoliko nijedan od ovih kriterija ne odluči plasman, relevantni FIBA poredak će odlučiti konačni plasman

Primjer:

Faza 1

Dvije grupe po 4 momčadi, uz domaće i gostujuće utakmice, ima sljedeći plasman:

Grupa A	Pobjede	Porazi	Bodovi	Grupa B	Pobjede	Porazi	Bodovi
Momčad 1A	6	0	12	Momčad 1A	5	1	11
Momčad 2A	4	4	10	Momčad 2A	4	2	10
Momčad 3A	2	2	8	Momčad 3A	2	4	8
Momčad 4A	0	6	6	Momčad 4A	1	5	7

Grupa A

Domaći/Gosti	1A	2A	3A	4A
1A		71 – 65	86 – 85	101 - 76
2A	80 – 86		80 – 75	90 – 84
3A	80 – 85	79 – 98		87 - 67
4A	75 – 77	85 – 87	74 – 86	

Grupa B

Domaći/Gosti	1B	2B	3B	4B
1B		71 – 65	86 – 85	101 - 76
2B	80 – 86		80 – 75	90 – 84
3B	80 – 85	79 – 98		87 - 67
4B	75 – 77	85 – 87	74 – 86	

Faza 2

Tri najbolje plasirane momčadi iz grupe A i B prolaze dalje u grupu C, prenoseći svoje rezultate i bodove. Početno rangiranje biti će kako slijedi:

Grupa C	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad 1A	6	0	12	506 – 461	+ 45
Momčad 1B	5	1	11	503 – 462	+ 41

Momčad 2A	4	2	10	500 – 480	+ 20
Momčad 2B	4	2	10	495 – 489	+ 6
Momčad 3A	2	4	8	492 – 490	+ 2
Momčad 3B	2	4	8	490 – 490	0

Ako su momčadi igrale kući i u gostima protiv momčadi s kojima nisu ranije bili u grupi i postignuti su sljedeći rezultati:

Domaći/Gosti	1A	1B	2A	2B	3A	3B
1A		77 – 98		100 – 89		95 – 74
1B	87 – 83		87 – 75		99 – 92	
2A		71 – 96		87 – 86		88 – 84
2B	65 – 76		PREDAJA		PREDAJA	
3A		87 – 97		69 – 73		83 – 81
3B	68 – 96		82 – 81		74 – 67	

Kako je momčad 2B dva puta predala utakmicu, rezultati koji uključuju momčad 2B (u obje faze)
će se poništiti kako slijedi:

Faza 1 ažurirani rezultati:

Domaći/Gosti	1B	2B	3B	4B
1B		~~71 – 65~~	86 – 85	101 - 76
2B	~~81 – 76~~		~~80 – 75~~	~~90 – 84~~
3B	80 – 92	~~98 – 79~~		87 - 67
4B	75 – 77	~~85 – 100~~	86 – 65	

Faza 2 ažurirani rezultati:

Domaći/Gosti	1A	1B	2A	2B	3A	3B
1A		77 – 98		~~100 – 89~~		95 – 74
1B	87 – 83		87 – 75		99 – 92	
2A		71 – 96		~~87 – 86~~		88 – 84
2B	~~65 – 76~~		~~PREDAJA~~		~~PREDAJA~~	
3A		87 – 97		~~69 – 73~~		83 – 81
3B	68 – 96		82 – 81		74 – 67	

Konačni poredak:

Grupa C	**Pobjede**	**Porazi**	**Bodovi**	**Poeni**	**Koš razlika**
Momčad 1A	10	0	20	916 – 801	+ 115
Momčad 1B	8	2	18	857 – 788	+ 69
Momčad 2A	5	5	15	815 – 785	+ 30
Momčad 3A	4	6	14	825 – 837	- 12
Momčad 3B	3	7	13	780 – 841	- 61

D.5.2 Radi rangiranja momčadi koje su ispale s turnira nakon faze po skupinama, odnosno nakon kvalifikacija za četvrtfinale i/ili četvrtfinala, četiri momčadi ispale u svakoj pojedinoj fazi ispadanja svrstat će se u jednu skupinu. Primjenjivat će se sljedeći kriteriji, redoslijedom kojim su navedeni:

- Viši plasman u skupini nakon svih odigranih utakmica u fazi po skupinama.
- Bolji omjer pobjeda i poraza u svim utakmicama odigranim u fazi po skupinama.
- Veća razlika postignutih i primljenih koševa u svim utakmicama odigranim u fazi po skupinama.
- Veći broj postignutih koševa u svim utakmicama odigranim u fazi po skupinama.

Ako se na temelju navedenih kriterija i dalje ne može odrediti poredak, o njemu će odlučiti mjerodavna FIBA-ina ljestvica.

Primjer
Konačni poredak 16 momčadi, podijeljenih za grupnu fazu u četiri skupine po četiri momčadi, izgleda ovako:

Grupa A	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad A1	3	0	6	300 – 223	+ 77
Momčad A2	2	1	5	255 – 266	- 11
Momčad A3	1	2	4	250 – 270	- 20
Momčad A4	0	3	3	245 – 291	- 46

Grupa B	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad B1	3	0	6	237 – 165	+ 72
Momčad B2	2	1	5	271 – 209	+ 62
Momčad B3	1	2	4	197 – 252	- 55
Momčad B4	0	3	3	184 – 263	- 79

Grupa C	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad C1	3	0	6	283 – 225	+ 58
Momčad C2	2	1	5	249 – 225	+ 24
Momčad C3	1	2	4	232 – 251	- 19
Momčad C4	0	3	3	212 – 275	- 63

Grupa D	Pobjede	Porazi	Bodovi	Poeni	Koš razlika
Momčad D1	3	0	6	312 – 242	+ 70
Momčad D2	2	1	5	260 – 265	- 5
Momčad D3	1	2	4	239 – 246	- 7
Momčad D4	0	3	3	195 – 253	- 58

Konačni poredak 4 momčadi (13. – 16. mjesto) eliminiranih nakon grupne faze.

Momčadi koje su zauzele 1. mjesto u svakoj skupini grupne faze izravno se plasiraju u četvrtfinale. Momčadi koje su zauzele 4. mjesto u svakoj skupini grupne faze ispadaju iz natjecanja. Konačni poredak momčadi je sljedeći:

Konačni poredak	Bodovi	Poeni	Koš razlika
13. Momčad A4	3	245 – 291	- 46
14. Momčad D4	3	195 – 253	- 58
15. Momčad C4	3	212 – 275	- 63
16. Momčad B4	3	184 – 263	- 79

Konačni poredak 4 momčadi (9 – 12. mjesto) eliminiranih nakon kvalifikacija za četvrtfiinale.

Momčadi koje su u svakoj skupini grupne faze zauzele 2. i 3. mjesto odigrat će po jednu utakmicu na ispadanje, i to prema sljedećem rasporedu: A2 protiv B3, B2 protiv A3, C2 protiv D3, D2 protiv C3. Pobjedničke momčadi (primjerice: A2, A3, D3, D2) plasiraju se u četvrtfinale. Poražene momčadi (primjerice: B3, B2, C2, C3) ispadaju iz natjecanja. Konačni poredak momčadi prikazan je u sljedećoj tablici:

Konačni poredak	Bodovi	Poeni	Koš razlika
9. Momčad B2	5	271 – 209	+ 62
10. Momčad C2	5	249 – 225	+ 24
11. Momčad C3	4	232 – 251	- 19
12. Momčad B3	4	197 – 252	- 55

Konačni poredak 4 momčadi (5. – 8. mjesto) eliminiranih nakon četvrtfinala.

Četiri pobjedničke momčadi iz utakmica za ulazak u četvrtfinale odigrat će po jednu utakmicu za plasman u polufinale, prema sljedećem rasporedu: A1 protiv D3, B1 protiv D2, C1 protiv A2, D1 protiv A3. Pobjedničke momčadi (npr. A1, B1, C1, D1) plasiraju se u polufinale. Poražene momčadi (npr. D3, D2, A2, A3) ispadaju iz natjecanja. Tablica konačnog poretka momčadi izgleda ovako:

Konačni poredak	Bodovi	Poeni	Koš razlika
5. Momčad D2	5	260 – 265	- 5
6. Momčad A2	5	255 – 266	- 11
7. Momčad D3	4	239 – 246	- 7
8. Momčad A3	4	250 – 270	- 20

D.6 Domaće i gostujuće utakmice (ukupni rezultat)

D.6.1 Za sustav dvije utakmice – domaća i gostujuća ukupni koševi (ukupni rezultat), natjecateljski sustav dvije utakmice će se smatrati jednom utakmicom od 80 minuta.

D.6.2 Ako je rezultat izjednačen na kraju prve utakmice, neće se igrati produžetak.

D.6.3 Ako je ukupni rezultat obje utakmice izjednačen, druga utakmica će se nastaviti s onoliko produžetaka od 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik.

D.6.4 Pobjednik serije biti će momčad koja

- je pobjednik obje utakmice
- postigla je veći broj ukupnih poena na kraju druge utakmice, ako su obje momčadi pobijedile po jednu utakmicu.

D.7 Primjeri

D.7.1 Primjer 1.

A – B 80 – 75

B – A 72 – 73

Momčad A je pobjednik serije (pobjednik obje utakmice)

D.7.2 Primjer 2.

A – B 80 – 75

B – A 73 – 72

Momčad A je pobjednik serije (ukupan rezultat A 152 – B 148)

D.7.3 Primjer 3.

A – B 80 – 80

B – A 92 – 85

Momčad B je pobjednik serije (ukupan rezultat A 165 – B 172). Nema produžetka na prvoj utakmici).

D.7.4 Primjer 4.

A – B 80 – 85

B – A 75 – 75

Momčad B je pobjednik serije (ukupan rezultat A 155 – B 160). Nema produžetka na drugoj utakmici.

D.7.5 Primjer 5.

A – B 83 – 81

B – A 79 – 77

Ukupan rezultat A 160 – B 160. Nakon produžet(a)ka na drugoj utakmici:

B – A 95 - 88

Momčad B je pobjednik serije (ukupan rezultat A 171 – B 176)

D.7.6 Primjer 6.

A – B 76 – 76

B – A 84 – 84

Ukupan rezultat A 160 – B 160. Nakon produžet(a)ka druge utakmice:

B – A 94 – 91

Momčad B je pobjednik serije (ukupan rezultat A 167 – B 170).

E - MEDIJSKE MINUTE ODMORA

E.1 **Definicija**
Svaki organizator natjecanja može sam odlučiti hoće li primijeniti medijske minute odmora i, ako je tako, koliko će trajati (60, 75, 90 ili 100 sekundi).

E.2 **Pravilo**

E.2.1 1 medijska minuta odmora dozvoljena je u svakoj četvrtini uz redovne minute odmora. Medijske minute odmora u produžetku nisu dopuštene.

E.2.2 Prva minuta svake četvrtine (momčadska ili medijska) traje 60, 75, 90 ili 100 sekundi.

E.2.3 Trajanje svih ostalih odobrenih minuta odmora u četvrtini je 60 sekundi.

E.2.4 Obje momčadi imaju pravo na 2 odobrene minute odmora u prvom poluvremenu i 3 odobrene minute odmora u drugom poluvremenu.
Te minute odmora mogu biti zatražene bilo kada za vrijeme utakmice i mogu trajati:
- ako se smatra medijskom minutom odmora 60, 75, 90 ili 100 sekundi, prva u četvrtini, ili
- ako se ne smatra medijskom minutom odmora 60 sekundi, što znači da ju je zatražila bilo koja momčad, nakon što je medijska minuta odmora bila odobrena.

E.3 **Postupak**

E.3.1 Idealno, medijska minuta odmora trebala bi se uzeti pet minuta prije kraja četvrtine. Ipak, nema jamstva da će tako biti.

E.3.2 Ako nijedna momčad nije zatražila odobrenu minutu odmora prije posljednjih 5 minuta četvrtine, tada će se medijska minuta odmora odobriti u prvoj prilici kada lopta postane mrtva, a sat za igru zaustavljen. Ta se minuta odmora ne upisuje nijednoj momčadi.

E.3.3 Ako je bilo kojoj momčadi odobrena minuta odmora prije završnih 5 minuta četvrtine, tada se ta minuta odmora koristi kao medijska minuta odmora.
Ta minuta odmora se računa i kao medijska minuta odmora i kao odobrena minuta odmora momčadi koja ju je tražila.

E.3.4 Prema tom postupku, u svakoj četvrtini može biti najmanje 1 minuta odmora i najviše 6 minuta odmora u prvom poluvremenu i maksimalno 8 minuta odmora u drugom poluvremenu.

F – INSTANT REPLAY SUSTAV (SUSTAV VIDEO PREGLEDA)

F.1 **Definicija**

Instant replay sustav pregleda je radna metoda koju koriste suci kako bi potvrdili njihove odluke gledajući situacije igre na odobrenom zaslonu putem video tehnologije.

F.2 **Postupak**

F.2.1 Suci su ovlašteni koristiti IRS sve dok ne potpišu zapisnik nakon utakmice, u granicama propisanim ovim Pravilima.

F.2.2 Pregled će se obaviti kada suci zaustave igru iz bilo kojeg razloga, nakon što se pojavila situacija za pregled, osim ako nije drugačije navedeno u Pravilima Čl. 45 (Greške koje se mogu ispraviti).

F.2.3 Za korištenje IRS-a primjenjuje se sljedeći postupak:

- Prvi sudac će odobriti IRS opremu prije početka utakmice, ako je dostupna.
- Prvi sudac donosi odluku hoće li se situacija gledati na IRS-u ili ne.
- Ako suci odluče gledati odluku na IRS-u, prvotna odluka na igralištu mora se pokazati.
- Nakon prikupljanja svih informacija i savjetovanja sudaca, pomoćnih sudaca, opunomoćenika, pregled će započeti što je prije moguće.
- Prvi sudac i najmanje još jedan sudac (koji je donio odluku) će izvršiti pregled situacije. Ako je prvi sudac donio odluku, on će izabrati još jednog suca za pregled situacije.
- Tijekom IRS pregleda, prvi sudac će se pobrinuti da neovlašteno osoblje nema pristup ekranu IRS-a.
- Pregled će se izvršiti prije odobrenih minuta odmora ili zamjena i prije nego li je igra nastavljena.
- Ako je minuta odmora započela ili je odobrena zamjena u trenutku kada suci odluče koristiti IRS pregled, minuta odmora ili zamjena će se poništiti sve dok se ne donese konačna odluka.
- Nakon što se donese konačna odluka, bilo koji trener može pozvati ili povući minutu odmora, ili bilo koji igrač može zatražiti zamjenu.
- Nakon pregleda, sudac koji je donio odluku, administrirati će konačnu odluku prema zapisničaru te će igra biti nastavljena prema odluci.
- Prvotna odluka suca(daca) može biti ispravljena samo ako IRS pregled pokaže sucima dovoljno jasne i uvjerljive dokaze za ispravak.

F.3 **Pravilo**

Pregledavati se mogu sljedeće situacije igre:

F.3.1 Na kraju četvrtine ili produžetka,

- prilikom uspješnog šuta iz igre, je li lopta ispuštena prije nego se oglasio signal za kraj četvrtine ili produžetka.
- hoće li i koliko vremena biti prikazano na satu za igru, ako:
  - je lopta izašla van graničnih linija od strane šutera
  - se dogodio prekršaj isteka napada
  - se dogodio prekršaj 8 sekundi
  - je učinjena pogreška

  prije kraja četvrtine ili produžetka.

Interval igre neće započeti dok se nakon IRS pregleda ne iskomunicira konačna odluka i dok bilo koje dodatno vrijeme u četvrtini ili produžetku nije završeno.

F.3.2 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku,

- je li lopta prilikom uspješnog šuta iz igre ispuštena prije nego se oglasio signal za kraj napada
  - suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru i provjeriti je li uspješan pogodak iz igre postignut prije nego se oglasio signala sata za napad.
  - suci trebaju utvrditi potrebu za korištenjem IRS pregleda koji se treba obaviti nakon uspješnog pogotka nakon što su zaustavili igru po prvi puta iz bilo kojeg razloga.

- je li učinjena pogreška dalje od situacije šuta. U tom slučaju:
  - je li vrijeme sata za igru ili sata za napad isteklo,

    - je li započeo moment šuta kada je pogrešku napravio suparnički igrač,
    - je li lopta još uvijek bila u ruci(kama) šutera kada je pogrešku napravio suigrač šutera
- je li lopta još uvijek bila u rukama ili na raspolaganju izvođaču ubacivanja kada je obrambenoj momčadi dosuđena pogreška tijekom situacije ubacivanja.
- je li nepropisno igranje na loptu ili nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji ispravno dosuđeno
  Ako pregled potvrdi da je nepropisna igra na loptu ili nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji pogrešno dosuđeno, igra će se nastaviti kako slijedi, ako nakon odluke:
  - lopta ispravno uđe u koš, pogodak će vrijediti i lopta će se dodijeliti obrambenoj momčadi za ubacivanje sa čeone linije.
  - igrač bilo koje momčadi stekne jasni i trenutni posjed lopte, njegova će momčad dobiti loptu za ubacivanje sa najbližeg mjesta gdje se nalazila lopta u trenutku kada je odluka dosuđena.
  - nijedna momčad nije stekla jasan i trenutni posjed lopte, dosudit će se situacija držane lopte i postupiti prema strelici za promjenjivi posjed.
- utvrditi koji je igrač uzrokovao da lopta izađe izvan graničnih linija.

F.3.3 Bilo kada tijekom igre,

- je li uspješan pogodak iz igre upućen iz polja 2 ili 3 poena.
    - suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru kako bi pregledali je li šut upućen iz polja 2 ili 3 poena
    - pregled se mora obaviti odmah nakon što suci zaustave igru nakon pogotka iz bilo kojeg razloga

- hoće li se dodijeliti 2 ili 3 slobodna bacanja, nakon pogreške na šuteru nakon neuspješnog šuta iz igre.
- je li se nakon dosuđene pogreške dogodila nepropisna igra na loptu ili nepropisno doticanje lopte u silaznoj putanji i je li taj prekršaj dosuđen ispravno
- jesu li ispunjeni kriteriji za osobnu, ometajuću, grubu ili isključujuću pogrešku ili ako odluku treba nadograditi ili umanjiti ili razmotriti kao tehničku pogrešku.
- hoće li se tehnička pogreška razmatrati kao ometajuća, gruba ili isključujuća pogreška
- ako se otkrije greška koja se može ispraviti kategorije 1 i još uvijek se može ispraviti prema ograničenjima definiranim Člankom 45 (Greške koje se mogu ispraviti).
    - Suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru kako bi provjerili je li se pojavila greška kategorije 1 koja se može ispraviti.
    - Greška se jedino može ispraviti kako je definirano u Članku 45 (Greške koje se mogu ispraviti).
- ako se otkrije greška koja se može ispraviti kategorije 2 i još uvijek se može ispraviti prema ograničenjima definiranim Člankom 45 (Greške koje se mogu ispraviti). Ako da, greška se jedino može ispraviti kako je definirano u Članku 45 (Greške koje se mogu ispraviti).
- nakon kvara sata za igru ili sata za napad, koliko vremena treba biti postavljeno.
- utvrditi ispravnog izvođača slobodnih bacanja.
- utvrditi umiješanost članova momčadi, trenera, pomoćnih trenera i popratnog osoblja tijekom bilo kojeg nasilnog čina.
    - Suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru kako bi pregledali bilo koji čin nasilja ili potencijalni čin nasilja.
    - Pregled se mora obaviti prije nego lopta postane živa nakon što su suci prvi puta zaustavili igru iz bilo kojeg razloga, a da se prije toga dogodio čin nasilja ili potencijalni čin nasilja.

F.4 Provjera glavnog trenera (HCC)

F.4.1 Na svim utakmicama u kojima se koristi IRS, glavni trener ima mogućnost zatražiti provjeru. na način da, zatraži od najbližeg suca da provjere dosuđenu odluku koristeći IRS pregled.

F.4.2 Za provjeru glavnog trenera, primijeniti će se sljedeći postupak:

- Glavni trener ima jednu provjeru po utakmici, bez obzira je li provjera uspješna ili ne.
- Pregledavati se mogu samo one situacije koje su navedene u Dodatku F.3
- Vremensko ograničenje unutar Dodatka F.3.2 i 3.3. se ne primjenjuje. Provjera se može zatražiti bilo kada tijekom utakmice.
- Glavni trener koji traži provjeru uspostavit će vizualni kontakt s najbližim sucem i jasno zatražiti provjeru. Glasno će izreći „Provjera“ i u isto vrijeme pokazati znak za provjeru (tvoreći rukama oblik pravokutnika). Zahtjev će biti konačan i neopoziv.
- Zahtjev trenera za provjerom može se otkazati sve dok suci ne odobre provjeru pokazujući znak za provjerom.
- Zahtjev trenera za provjerom i pregled moraju se obaviti najkasnije kada suci zaustave igru po prvi puta nakon odluke, osim ako pravilima nije navedeno drugačije.
- Ako se igra nastavila bez zaustavljanja, suci su ovlašteni odmah zaustaviti igru kako bi obavili pregled, osim ako to ne dovodi nijednu momčad u podređeni položaj.
- Glavni trener će reći najbližem sucu koju situaciju želi da se pregleda.
- Sudac će obavijestiti zapisničara o odobrenoj provjeri trenera pokazujući znak za provjeru.
- Tijekom pregleda, igra će ostati u terenu.
- Ako se pregledom utvrdi da provjera ide u korist momčadi koja je zatražila provjeru, prvotna će se odluka promijeniti.
- Ako se pregledom utvrdi da provjera ne ide u korist momčadi koja je zatražila provjeru, prvotna će odluka ostati kako je i dosuđena.
- Suci će koristiti istu proceduru kako je navedeno u pravilu za pregled.
- Nakon što se donese konačna odluka, igra će se nastaviti kao i nakon svakog pregleda.

KRAJ PRAVILA I
SLUŽBENIH POSTUPAKA

Dodatak pravilima

3 sekunde 28
polje 3 poena 7
4 pogreške momčadi 45
5 pogrešaka 10, 45

5 sekundi
  blisko čuvani igrač 28
  ubacivanje lopte 19

8 sekundi 28

Moment šuta
  kontinuirana kretnja 18
  definicija 17
  pogreška na igraču 38
  šut 17

Koncept prednosti/neprednosti 53
Jednodijelni dres 11
Promijenjivi posjed 15
Steznici za gležanj 11
Komentator / spiker 9

Zadnje polje
  definicija 5

Lopta
  kontrola 17
  mrtva 15
  ulazi u koš odozdo 19
  ulazi u vlastiti koš 18
  nepropisna igra 31
  silazna putanja 31
  udarac nogom 17
  živa 15
  status 15
  udarac šakom 17
  unutar koša 18

Lopta zaglavi između obruča i table 16

Koš
  lopta ulazi odozdo 19
  lopta ulazi u vlastiti koš 18
  lopta unutar 18
  promjena za drugo poluvrijeme 14
  protivnički 5
  vlastiti 5

Košarka
oprema 10

Blokiranje 36
Granične linije 5

Kapetan
postupa kao igrač-trener 13
dužnosti i ovlasti 12
igrač-trener 13

Središnji krug 6

Središnja linija 6
Probijanje (charging) 36
Probijanje napadača 36
Klasifikacija momčadi 76
Blisko čuvani igrač 28
Boja dresova 11

Opunomoćenik
definicija 52
izvještaj 53

Kontakt 32
Kontrola lopte 17

Greške koje se mogu ispraviti – kategorija 1 49
Greške koje se mogu ispraviti – kategorija 2 51

Igralište
dimenzije 5
linije 5

Prvi sudac (crew chief)
definicija 52

Ovlasti prvog suca 52

Načelo cilindra
definicija 32

Mrtva lopta 15

Pobijednik utakmice 5

Odluke
vrijeme i mjesto 53

Definicija igre 5

Diskvalificirajuća pogreška 42

Ometajuća pogreška 43

Obostrana pogreška
definicija 39

Dribler
probijanje 36

Vođenje lopte
definicija 26

Zakucavanje 18

Igrač koji ima pravo igrati 10

Kraj četvrtine 14

Kraj utakmice
definicija 14
ovlasti sudaca 52

Čeone linije 6

Ima pravo nastupa 10

Oprema 11

Isključeni igrač
definicija 10

Glumljenje pogreške (simuliranje) 38

Tučnjava 44

Nokti 11

Prvi pomoćni trener
dužnosti i ovlasti 13
zapisnik (scoresheet) 13
stajanje uz teren 13

Pod / igrališna podloga
dimenzije 6

Pogreška
5 osobnih pogrešaka igrača..... 10, 45
nakon isteka vremena igre 14
na kraju četvrtine 14

definicija 32
diskvalifikacija glavnog trenera 40, 42
diskvalifikacija igrača 40
diskvalificirajuća pogreška 42
ometajuća pogreška 43

tijekom promijenjivog posjeda 15
tučnjava 44
kazna 45
kaznena situacija 45
osobna 38
igrač u momentu šuta 38
posebne situacije 45
tehnička pogreška trenera 40
tehnička pogreška igrača 40
gruba pogreška 42
nasilje 42

Mjesta za skok kod slobodnih bacanja 7, 48

Slobodna bacanja 47

Linije slobodnih bacanja 7

Izvođač slobodnih bacanja
označavanje 13, 48
ograničenja 48

Prednje polje
lopta ulazi u 28
definicija 6

Nespretnost/Ispadanje lopte (fumble) 27

Utakmica
odluka 5
završetak 14
izgubljena zbog nedolaska 25
izgubljena predajom 25
vrijeme igre 14
početak 14

Službena lopta za igru 52

Sat za igru

rukovanje / priprema 54

Diskvalifikacija u utakmici 41, 43, 69

Pogodak
ulazi u koš odozdo 19

vlastiti koš – slučajno 18
vlastiti koš – namjerno 18
vrijednost pogotka 18

kada je postignut 18

Nepropisna igra na loptu

definicija 31

Čuvanje

igrača koji vodi loptu 33

igrača koji nema loptu 34

Interval poluvremena 14

Ruke

dodirivanje protivnika 37

upotreba 37

Glavni trener

dikvalifikacija 41, 43

dužnosti i ovlasti 13

stajanje 13

popis momčadi 13

tehnička pogreška 41

Provjera glavnog trenera

dužnosti zapisničara 54

Trake za glavu 11

Oprema za glavu 11

Držana lopta 15

Držanje 38

Domaća momčad 11

Nepravilno čuvanja igrača s leđa 37

Ozljeda

igrača 12

suca 54

Sustava video pregleda (IRS) 86

Nepropisna igra na loptu u silaznoj putanji 31

Interval igre

definicija 14

dužnosti mjeritelja vremena 55

Podbacivanje 15

Situacija podbacivanja 15

Udaranje lopte 17

Štitnici za koljena 11

Ispravan obrambeni položaj 33

Živa lopta 15

Položaj igrača 16

Položaj suca 16

Medijske minute odmora 85

Štitnik za zube 11

Šut u kretanju 18

Obrambeni polukrug 37

definicija 8

Normalna košarkaška akcija 32

Normalna košarkaška pozicija 32

Brojevi

na dresovima 11

Predmeti

koje nosi igrač 11, 52

Koš protivnika 5

Ostala oprema 11

Izvan granica igrališta
lopta 26
igrač 26

Produžetak
definicija 14
završetak 14
intervali 14

Odgovornost sudionika 5

Kazna za
povratak lopte u stražnje polje 30
diskvalificirajuću pogrešku 42
obostranu pogrešku 39
ometajuću pogrešku 44

tučnjavu 44
prekršaje pri slobodnim bacanjima 49
izgubljenu utakmicu zbog nedolaska 25
izgubljenu utakmicu predajom 25
igru na loptu u silaznoj putanji 31
osobnu pogrešku 38
tehničku pogrešku trenera 40
tehničku pogrešku igrača 40
tehničku pogrešku u intervalu igre 40
prekršaj kod ubacivanja 19
grubu pogrešku 41
prekršaje 26

Kaznena situacija 45

Osobni kontakt 32

Osobna pogreška 38

Osobe koje smiju sjediti na klupi
definicija 13

Pivot
definicija 27

Pivot stopalo 27

Igrač
5 osobnih pogrešaka 10, 45
postaje zamjena 10, 23
blisko čuvani 28

kontrola lopte 17
diskvalifikacija 41
ima pravo igrati 10
u momentu šuta 17

u kontinuiranoj kretnji 17
ozljeda 12
položaj 15
broj igrača 10
brojevi na dresovima 11
na terenu 28
početnih 5 13
zamjena 23

tehnička pogreška 40
nošenje nedozvoljenih predmeta 11, 52
igrač u zraku 34

Kontrola igrača
definicija 17

Igrač-trener 13, 45

Vrijeme igre 14

Igra pod košem (post play) 37

Princip vertikalnosti 33

Zaštitna oprema 11

Zaštitnik 11

Žalba
izvještaj povjerenika 53
izvještaj glavnog suca 53
postupak 75

Guranje 38

Četvrtina
definicija 14
završetak 14
početak 14

Mjesta za skok 7, 48

Sudac
definicija 52
neslaganje 53
položaj 15

ovlasti ... 52
znakovi ... 57
administracija slobodnih bacanja ... 64
administracija kazni ... 64
signali sata utakmice ... 57
informativni signali ... 58
sustav video provjere (IRS) ... 63
broj igrača ... 60
postizanje pogotka ... 57
posebne pogreške ... 63
zamjene i minute odmora ... 58
vrste pogrešaka ... 61
prekršaji ... 59
vrijeme i mjesto odlučivanja ... 53
odjeća ... 52

Odgovornost sudionika ... 5

Polje ograničenja (reket) ... 8

Kodeks ponašanja
definicija ... 39

Zapisničar
dužnosti ... 54

Zapisnički stol ... 9

Zapisnik utakmice
pregled ... 52
obrazac ... 65
postupak ... 65

Blokovi / ekrani ... 35

Polukrugovi ... 6

Dresovi
boja ... 11
brojevi ... 12

Kratke hlače ... 11

Šut ... 17

Sat za napad ... 29
greškom resetiran ... 30
greškom se oglasi ... 31

Mjeritelj sata za napad
dužnosti ... 55

Pokušaj šuta
definicija 31

Steznici za rame 11

Bočne linije 6

Čarape 11

Posebne situacije 45

Naočale 11

Početak četvrtine 14

Početak utakmice 14

Početnih 5 igrača 13

Statističar 9

Udaranje lopte šakom 17

Zamjena
postaje igrač 10, 23

Stolice za zamjene 9

Prilika za zamjenu 23

Pomoćni suci za zapisničkim stolom
definicija 52
položaj 9
odjeća 52

Dodir lopte (odbijanje) 17

Tape trake 11

Prostor klupe momčadi
definicija 6

Posjed lopte momčadi
definicija 17

Situacija bonusa (momčadskih pogrešaka) 45

Pogreške momčadi 45
Član momčadi

definicija 10

Ubacivanje
5 sekundi 19
definicija 19

Pogreška pri ubacivanju 38

Linija ubacivanja
definicija 8

Neriješen rezultat 14

Minuta odmora
definicija 22
dužnosti zapisničara 54
dužnosti mjeritelja vremena 54
prilika 22

Mjeritelj vremena
dužnosti 54

Koraci
definicija 27

Suci
definicija 52

Majice ispod dresa 11

Majice ispod dresa – kompresijski materijal 11

Podhlačice 11

Podhlačice – kompresijski materijal 11

Odjeća
igrač 10
suci, prvi sudac i suci 52
pomoćni suci 52

Nesportsko ponašanje
izvještaj opunomoćenika 53
izvještaj prvog suca 53

Gruba pogreška 41

Vertikalnost
definicija 33
pravilan obrambeni stav 33

Prekršaj
definicija 26
posebne situacije 45

Nasilje 42

Gostujuća momčad 11

Znojnici 11